

REVISTA + JUEGO
POR SOLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
¡Elige a los mejores!!
¡VOTA Y GANA UN MONTÓN DE PREMIOS!
Juegos del mes
STAR WARS THE OLD REPUBLIC
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA GUERRA DEL NORTE
TRINE 2
OFFROAD
PRIMERAS IMÁGENES
Mass Effect
La epopeya galáctica ya está casi aquí
PREVIEW
SHOGUN 2
La Caída de los Samurái
¡La estrategia que hace Historia
REPORTAJE ESPECIAL
SYNDICATE
¡La acción del futuro llega a tu PC
+ HOT
Elige el sistema D ideal para tu PC!
tecnomanías
¡A la vanguardia del hardware!
REPORTAJE
Hitman Absolution: 47 vuelve al trabajo

Totalmente en ESPAÑOL

UNITED STATES OF AMERICA

ALTO RIESGO

ENTRE LAS NUBES, DOMINA LA ADVERSIDAD...

RESCATE



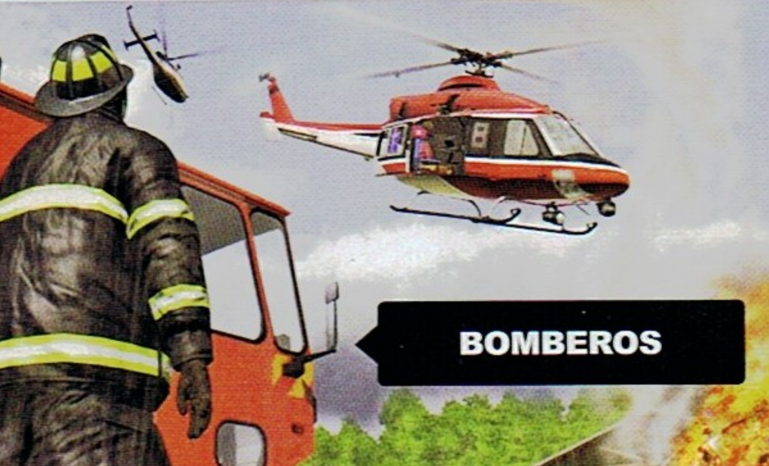
TAKE ON HELICOPTERS

Bohemia Interactive

FX









DESCUBRE TKOH EN WWW.FXINTERACTIVE.COM

Guía esencial para los amantes de los videojuegos clásicos

¡Disfruta a lo grande de los juegos clásicos



- **180 PÁGINAS** de juegos clásicos que han marcado la evolución de la industria.
- **LOS PERSONAJES** más relevantes de las mejores sagas que siguen en activo tras más de 20 años.
- **LA HISTORIA DE COMPAÑÍAS** míticas, desde su fundación.
- **LOS CLÁSICOS EN IMÁGENES.** Para que descubras cómo eran los juegos que hicieron época.

Ya en tu quiosco por sólo 5,95€

Edición Especial para Coleccionistas



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita


Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
4/2012
Printed in Spain



Regreso al futuro

Bienvenido a Micromanía, ya estamos de lleno en 2012. Casi se podría decir que estamos en el futuro. En algún momento, 2012 fue el futuro, al menos. Quizá no tan lejano como el año en que se ambienta el juego que ocupa la portada de este mes, pero que, curiosamente, tiene también que ver con los viajes en el tiempo... en cierto modo. Y es que este «Syndicate» es una actualización, puesta al día, "remake" o como quieras llamarlo de aquel clásico de Bullfrog que nos permitió pasar tantos buenos momentos allá por 1993. Sí, el tiempo pasa volando y ha llovido mucho desde entonces. Mis canas me lo aseguran. Lo misma las tuyas también, quién sabe.

Como verás en el reportaje que te hemos preparado, aunque «Syndicate» incluirá bastantes homenajes a la fuente original, el cambio que ha pegado -el tiempo no pasa en balde- es más que considerable. Pero te invito a descubrirlo por ti mismo. Otras conexiones entre pasado y futuro, aunque no tan acusadas... bueno, quizá no tanto, también tienen cabida este mes en Micromanía. Porque las nuevas entregas de series clásicas en PC, como «Max Payne» y «Hitman» están cada vez más cerca -aunque el primero se acaba de retrasar algo más de un par de meses en su lanzamiento, ¡ay!-. Todos los detalles, en páginas interiores.

Y también, en el interior, las novedades del mes, con juegos como «The Old Republic», «La Guerra del Norte», «Trine 2», las secciones con lo más nuevo en hardware y juegos online, y mucho más.

Y, como siempre, antes de despedirme te invito a disfrutar del DVD de este mes con uno de los juegos de estrategia en PC más completos y singulares: «Victoria II». Disfruta ya de tu Micromanía de este mes y, ya sabes, espero tus comentarios.

"«Syndicate» es el mejor ejemplo de que las buenas ideas no pasan de moda..."

Francisco Delgado Director de Micromanía

REVISTA + JUEGO POR SÓLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
¡¡Elige a los mejores!! ¡VOTA Y GANA UN MONTÓN DE PREMIOS!
PRIMERAS IMÁGENES Mass Effect 3 La epopeya galáctica ya está casi aquí...
PREVIEW SHOGUN 2 La Caída de los Samurai ¡La estrategia que hace Historia!
Juegos del mes
› STAR WARS THE OLD REPUBLIC
› EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA GUERRA DEL NORTE
› TRINE 2
› OFFROAD
REPORTAJE ESPECIAL SYNDICATE ¡La acción del futuro llega a tu PC!
LO + HOT ¡Elige el sistema 3D ideal para tu PC!
TECNOMANÍAS ¡A la vanguardia del hardware!
REPORTAJE Hitman Absolution: 47 vuelve al trabajo

Síguenos también en nuestra página de


www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**





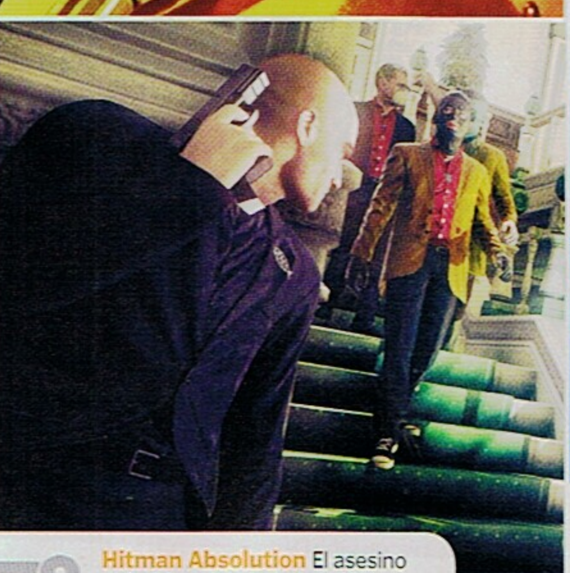
38 **Star Wars The Old Repul**
¡Ya estamos recorriendo la galaxia más famosa y lejana ¿Quieres que te lo contemo



26 **Max Payne 3** Al fin probamos lo nuevo del carismático personaje.

34 **Jugar en 3D.** ¿Por activa o por pasiva? Te contamos las principales diferencias entre los dos sistemas 3D. ¡Ambos se salen!





78 **Hitman Absolution** El asesino más frío y despiadado vuelve para llevar a cabo su mejor trabajo.



48 **Los mejores de 2011** ¿Nos ayudas a elegirlos y ganas increíbles regalos?

Victoria II

bete al convulso mapa
stórico del siglo XIX e
centa hacerte con el
ntrol de la Europa colonial
ilizando la diplomacia, la
olítica y el poder militar.

PAG 73



0 **Syndicate**
El pasado más brillante de un clásico se convierte en el futuro más oscuro. ¡Sensacional!



0 **Juegos Online** Descubre la actualidad de los mejores juegos que habitan la Red.

GRANDES ÉXITOS

54 Relanzamientos
Ediciones de coleccionista, líneas económicas, recopilaciones repletas de títulos impagables... Lo mejor en juegos para tu PC a un precio inmejorable. ¡Que nadie se quede sin jugar por dinero!

RANKING

56 Recomendados Micromanía
Los juegos que más nos han enganchado el último mes. ¡No podemos dejar de jugar a ellos!

58 Los favoritos
El mejor ranking posible: el que hacemos con todos los votos que nos enviáis a la revista.

ZONA ONLINE

60 Juegos Online
Todo sobre los juegos multijugador masivos: las mejores novedades, la última hora de los títulos más jugados, los desconocidos... ¡No te lo pierdas!

LA COMUNIDAD

67 Zona Micromanía
El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía. ¿Quieres visitarlo con nosotros?

68 La comunidad
El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito, sea cual sea, y estar a la última de lo que acontece.

DVDMANÍA

73 En el DVD
Además de nuestro juegazo, hay otro contenido en el DVD: miles de trucos, nuestro consultorio técnico... ¡No te lo pierdas porque merece la pena!

TECNOMANÍAS

74 Escaparate
Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

76 Guía de compras
Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC.

REPORTAJE

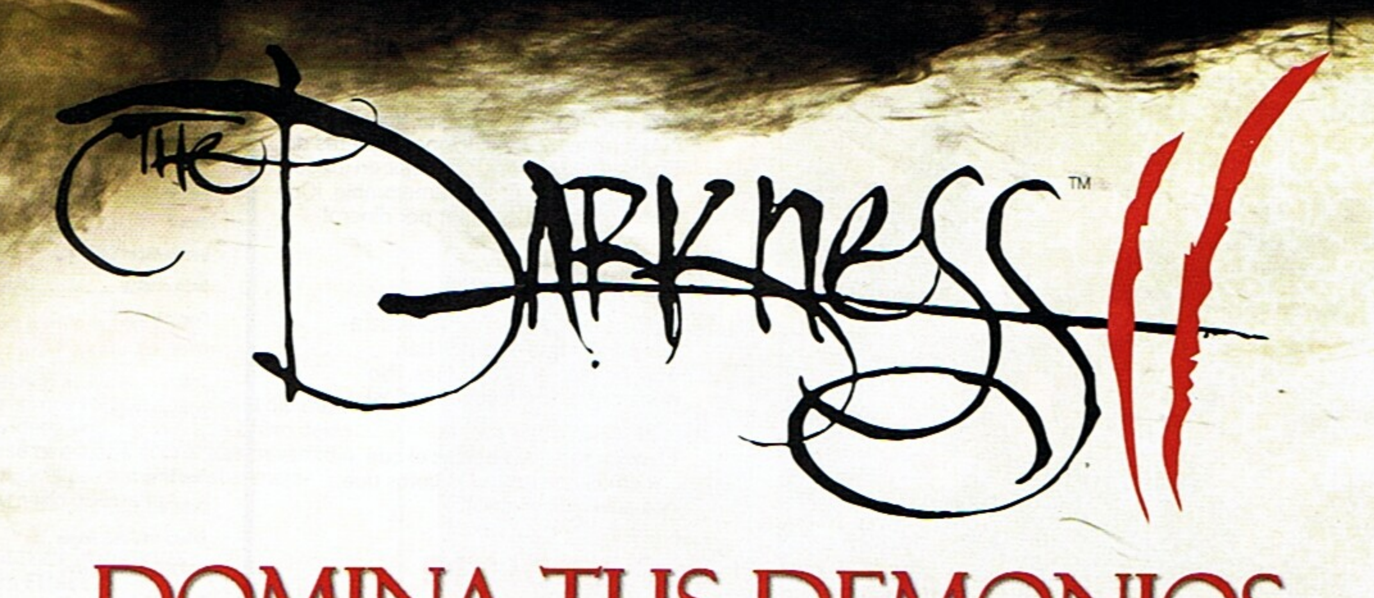
78 Hitman Absolution
El Agente 47 vivirá su aventura más peligrosa protagonizando esta quinta entrega en la que pasará de perseguidor a perseguido. Acción y sigilo de la mejor factura y con un argumento que te va a sorprender más de una vez.

AVANCE

82 En el próximo número
Entérate ahora mismo de con qué te estaremos sorprendiendo dentro de cuatro semanas. ¡Te damos un montón de razones para que vuelvas a vernos!

ÍNDICE POR JUEGOS





DOMINA TUS DEMONIOS

10 DE FEBRERO DE 2012

RESÉRVALO YA EN GAME Tu especialista en videojuegos Y CONSIGUE UNA CAJA METÁLICA EXCLUSIVA Y TU EDICIÓN LIMITADA. SÓLO PARA LAS PRIMERAS UNIDADES DE VENTA*

EDICIÓN LIMITADA

INCLUYE:

- Arte ilustrado por Marc Silvestri (co-creador y artista de The Darkness)
- Descarga gratuita de los Comics digitales The Darkness Origins (volúmenes I y 2).

OBJETOS EXCLUSIVOS PARA EL JUEGO:

- Vestimenta alternativa para el Darkling –"Crazy Abdul".
- Dos mejoras para el personaje:
  - o Corazones Gourmet: consigue bonus por comer corazones.
  - o Cazador de reliquias: localiza objetos coleccionables por el mundo.

(*) HASTA FIN DE EXISTENCIAS. POR TIEMPO LIMITADO. CAJA METÁLICA LIMITADA A 1.900 UNIDADES.







SE REVELA LA AMENAZA DE «XCOM: ENEMY UNKNOWN»

Los aliens están entre nosotros

2K y Firaxis te devolverán en otoño el espíritu «X-Com»: estrategia, táctica y gestión para combatir alienígenas

Lo tenía todo, aunque estemos hablando de un título de hace 19 años. Pero no en vano «X-Com» es recordado como uno de los mejores juegos para PC de todos los tiempos. ¿Por qué? Porque combinaba estrategia, gestión y táctica de un modo magistral, enganchándote durante meses a su historia. Una historia que hablaba de una invasión alienígena a la Tierra un tanto especial, puesto que los aliens habían logrado infiltrarse entre nosotros e incluso establecer bases. Nuestra misión era crear nuestras bases, invadir las suyas e investigar su tecnología –e incluso diseccionar sus cuerpos– para reutilizarla en su contra. ¡Todo para salvar la Tierra!

El nuevo clásico

Los veteranos de Firaxis, encargados de desarrollar la visión estratégica de la serie –recuerda que 2K Marin está tras el desarrollo de otro «XCOM», esta vez en forma de "shooter"– han sabido reconocer la validez de la fórmula original y por eso quieren añadir y sumar, no restar. «XCOM: Enemy Unknown» repetirá la dinámica de crear bases y gestionarlas, investigar y desarrollar nuevas tecnologías y armas y ponerlas sobre el campo de batalla. La idea es que los fans del juego original estén ansiosos por retornar a la saga y los jugadores nuevos se mantengan con los ojos bien abiertos para iniciarse en cuanto llegue, que será este mismo otoño.



El universo «Fallout» ya es de Bethesda

Las dos compañías que peleaban por sus derechos han alcanzado un acuerdo

Tras los litigios entre Interplay y Bethesda, se ha alcanzado un acuerdo común. Todos los derechos pertenecerán ahora a Bethesda, ya libre de desarrollar cualquier título del universo «Fallout» entre ellos el juego de rol online masivo que los fans esperan.



Robin y Nightwing se unen a Batman

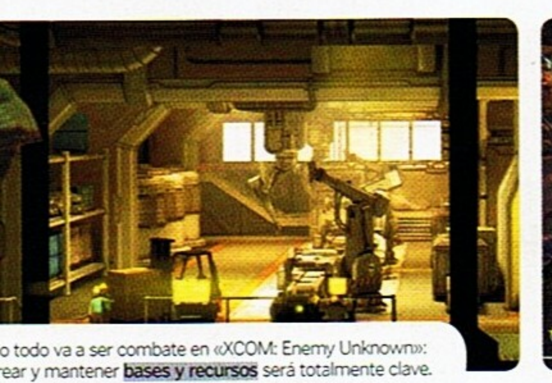
Los personajes llegan a «Batman: Arkham City» en forma de DLCs

Warner Bros ha puesto a la venta «Arkham Bundle», un pack de los dos nuevos DLCs para este juego, cada uno de ellos protagonizado por uno de estos personajes. Además, está disponible un skin gratuito llamado «Batman Inc. Batsuit Skin» y el «Challenge Map Pack» por 2,99 euros en el Games for Windows Marketplace. «Arkham Bundle» tiene un precio de 14,99 euros.



5 millones de jugadores

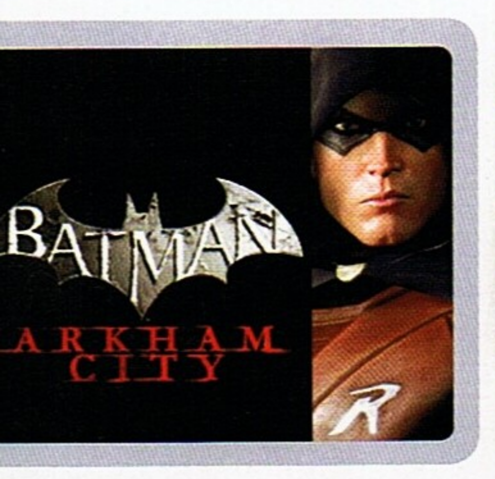
Crea y gestiona recursos propios, captura y reutiliza en tu beneficio las tecnologías y recursos de los alienígenas y participa en emocionantes combates tácticos.



...o todo va a ser combate en «XCOM: Enemy Unknown»: ...rear y mantener bases y recursos será totalmente clave.



Pese a su apartado visual a la última, el planteamiento general del juego será el mismo del «X-Com» original.



...rman el nuevo récord

...nzado por Steam, correspondiendo esta cifra al ...ero de usuarios conectados simultáneamente. El ...ero total de jugadores registrados es de 40 millones.



Dale vida a las ciudades de Norteamérica

«Cities in Motion» recibe San Francisco y Nueva York

El título de gestión urbanística de Colossal Order y Paradox Interactive está dispuesto a engancharte con la creación de dos de las urbes más fascinantes y vitales del mundo: su última expansión incorpora Nueva York y San Francisco tanto en modo "sandbox" como campaña, e incluye nuevos medios de transporte, vehículos y construcciones típicamente norteamericanas. ¡A construir!

ÚLTIMA HORA

La tableta de Razer para jugar



Una de las atracciones del CES de Las Vegas ha sido este tablet, equipado con Core i7, pantalla táctil de 10.1" y 1280x800, sonido Dolby 7.1, etc, pese a lo cual la compañía asegura que costará menos de 1000 dólares.

Mojang presenta su «Cobalt»

El creador de «Minecraft» intentará repetir el éxito con este juego de plataformas acompañado de un creador y editor de niveles. Si te mueres por probarlo, puedes comprar la versión alpha por 9,95 euros.

«Arma II» se pone al día



Bohemia Interactive ha puesto a disposición de los jugadores de su juego de acción bélica una importante actualización repleta de novedades y cambios que afectan tanto al juego principal como a sus packs de contenido.

¡Un mono de tres cabezas!

Inspirados por un legendario chiste del juego «The Secret of Monkey Island», en la Universitat Politècnica de Catalunya se ha puesto en marcha un concurso de creación de videojuegos para estudiantes y amateurs. Infórmate en su página web, www.upc.edu

Más habitantes en Norrath



Las cifras cantan: desde que «EverQuest II» abrazó la fórmula del "free to play", el número de nuevos jugadores de este título de Rol online ha crecido un 300 por ciento.

Volar es una gran sensación... gratuita



Microsoft ha anunciado que «Microsoft Flight» será gratuito. Doble atractivo, por tanto, para el simulador de vuelo más famoso que así se acercará al gran público, resultando accesible tanto en dificultad como en precio. ¡Así cualquier despega!

«S.T.A.L.K.E.R. 2» sigue en desarrollo

La continuación del reconocido «S.T.A.L.K.E.R.» estuvo en peligro, pero ahora GSC ha manifestado que el desarrollo sigue adelante, si bien están a la búsqueda desesperada de financiación.

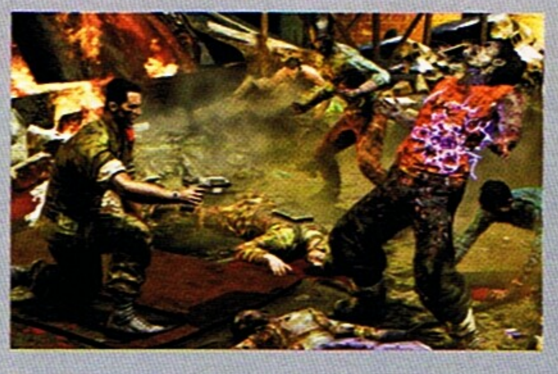
LLeva tu personaje en el interior del bolsillo

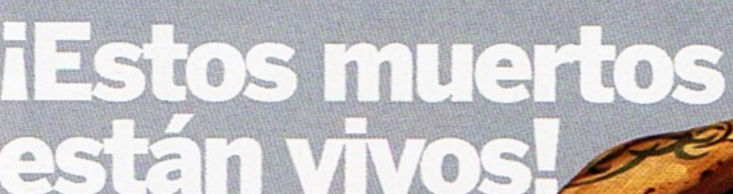
Trion Worlds ha desarrollado una aplicación para móviles de su juego «RIFT». El juego de Rol Online cuenta ahora con una aplicación gratuita de IOS (iPhone, iPad e iTouch) para que los jugadores sigan conectados.

«Ghost Recon Future Soldier»... ¿sí o no?



A ver si ésta es la buena... Ubisoft empezó desilusionando a los fans de este juego diciendo que no habría versión para PC aunque ahora asegura que sí, pero sin atreverse a dar una fecha de lanzamiento.





¡Estos muertos están vivos!

«Dead Island» renueva su acción con el DLC «Ryder White»

Algunos packs de contenido se limitan a añadir unas cuantas armas, personajes o, en el mejor de los casos, mapas y escenarios. No es el caso de «Ryder White», el DLC de «Dead Island» que te ofrece dar un vuelco a la historia principal del juego y retomarla desde otro punto de vista: el de Ryder White, ahora como personaje jugable y del que conocerás sus motivaciones y sus razones. Además de esto, también habrá otras novedades más convencionales, como un par de armas más con las que combatir a los letales zombis que ya conoces sobradamente. La historia de «Ryder White» se desplegará durante varias horas de juego repletas de revelaciones apasionantes e inesperados giros argumentales. Un pack totalmente imprescindible para todos aquellos que han disfrutado de lo lindo combatiendo los zombies del «Dead Island» original.

«Ryder White» estará disponible desde el 1 de febrero en Steam, y su precio será de 9,99 euros.



«Alan Wake» se juega en PC

Remedy confirma el desarrollo de una versión de su conocido thriller para ordenadores

Puede que conozcas este atractivo juego de Acción y misterio, o a su personaje, bien porque lo hayas visto en Xbox 360 o bien porque hayas leído en Micromanía sobre el proyecto cuando Remedy preparaba su lanzamiento, entonces también en PC. Abortada esa versión, ahora se ha retomado y la compañía finlandesa lo ha confirmado: «Alan Wake» llegará a principios de este 2012.

CHRONICLE

NO ES UN JUEGO DE NIÑOS.





Los más esperados

Por más que salgan los títulos más esperados de nuestra lista siempre entran otros igualmente deseados, además de los que repiten mes.

Parrilla

The Darkness 2
» FEBRERO 2012 » ACCIÓN
» TOP COW/TAKE 2 » PC, 360, PS3
Jackie vuelve cargado de nuevos poderes de la Oscuridad con los que matar a sus enemigos de mil maneras distintas... si es capaz de controlarlos.

Syndicate
» FEBRERO 2012 » ACCIÓN
» STARBREEZE/EA » PC, 360, PS3
EL "remake" del clásico de Bullfrog será Acción futurista.

Mass Effect 3
» MARZO 2012 » ACCIÓN/ROL
» BIOWARE/EA » PC, 360, PS3
El final de la trilogía promete más y mejores aventuras espaciales.

Calentando motores

Max Payne 3
» JUNIO 2012 » ACCIÓN » ROCKSTAR
» PC, 360, PS3
El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y algunas novedades importantes.

Diablo III
» 2012 » ROL/ACCIÓN » PC/MAC
» ACTIVISION BLIZZARD
Tras diez años, el que fuera Rey del Rol aspira a recuperar su trono.

Prey 2
» 2012 » ACCIÓN
» HUMAN HEAD » PC, 360, PS3
El regreso de la Acción que puso patas arriba –literalmente– el género.

En boxes

Hitman Absolution
» 2012 » ACCIÓN
» IO INT./SQUARE » PC, 360, PS3
El asesino más elegante y desalmado del género regresa para deleite de sus fans: bienvenido, Agente 47.

BioShock Infinite
» 2012 » ACCIÓN
» IRRATIONAL/2K » PC, 360, PS3
Los vídeos e imágenes que ha dejado ver Irrational nos han dejado con la boca abierta.

Metro Last Light
» 2012 » ACCIÓN » 4A GAMES/THQ » PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a ser escenario de Acción y terror por toneladas.



Una isla en manos de una cruel dictadora

«Jagged Alliance Back in Action» pide tu ayuda para devolver el poder al presidente de Arulco.

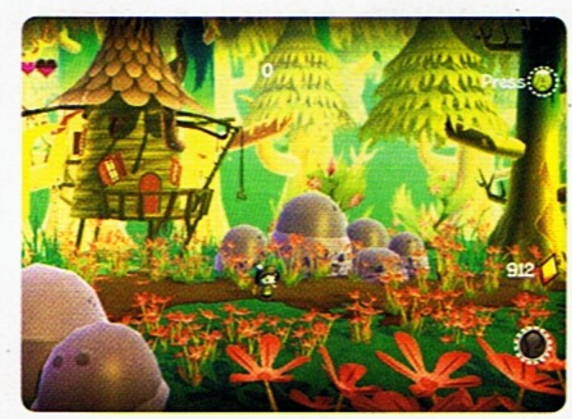
La última entrega de la serie «Jagged Alliance» será una prueba de que la combinación de géneros realizada con acierto es garantía de éxito. «Back in Action» ofrecerá a sus jugadores combates tácticos, elementos de rol, parte de rstrategia y también un componente de gestión económica. Tendrás que destacar en todo para recuperar, palmo a palmo, la isla de Arulco, en manos de una despiadada dictadora. Tu labor será la de reclutar mercenarios, entrenar a las fuerzas rebeldes de la isla, establecer líneas de suministros para alimentar a tus tropas e iniciar la reconquista de cada metro de terreno.

«Jagged Alliance: Back in Action» incluye entre sus promesas más de cuarenta escenarios y variedad de misiones secundarias, decenas de mercenarios con perfiles distintos y mucha, muchísima jugabilidad. Está dispuesto a demostrarlo este mismo mes de febrero.

Plataformas de escalofrío

«Scary Girl» será más que un simple juego de plataformas

Basado en una novela gráfica del mismo título y con una protagonista a caballo entre lo siniestro y lo tierno y simpático, «Scary Girl» se aprovechará del tirón de este personaje de culto –que ya ha inspirado juguetes, juegos y otros productos– para presentar un juego de acción y plataformas que primero entra por la vista, gracias a un intenso colorido y un diseño artístico formidable, pero luego intentará cautivarte con una jugabilidad impecable que retoma lo mejor de la vieja escuela del género. El desarrollo no será, a priori, nada revolucionario: la joven y macabra pirata recorrerá escenarios de imaginación desbordante y saltará, esquivará, golpeará y sorteará todo tipo de peligros y extraños enemigos. «Scary Girl» será editado por Square Enix y aparecerá muy pronto de la mano de Koch Media. ¿Verdad que ya te ha atrapado su carisma?



«Scary Girl» lucirá un desarrollo plataformero de lo más clásico combinado con un diseño artístico sobresaliente y de vanguardia.



El único miedo que debes tener a «Scary Girl» será el de no poder dejarlo una vez empezado. Será de lo más divertido y adictivo.

Eee Easy, Excellent, Exciting



Android™ 4.0
Ice Cream Sandwich
upgradable

Eee Pad Transformer Prime

Estilo y productividad en un formato aún más portátil

Hasta 18 horas de autonomía

El primer tablet NVIDIA® TEGRA® 3 quad-core con un chasis metálico de 8.3mm

Cámara de 8MP con flash LED
Tecnología de audio ASUS SonicMaster

Legible en exteriores
Panel Super IPS+
Ángulo de visión de 178°

Hasta 18h* de productividad portátil con el teclado Docking

* Autonomía sujeta al modelo de producto, las condiciones de uso y la configuración

www.asus.es

¡El capítulo final!

Mass Effect 3

Rol ☆BioWare ☆Marzo 2012



¡POR FIN, EN COMPAÑÍA!
Por primera vez en la serie, «Mass Effect 3» incluirá multijugador. Se trata de un modo cooperativo para hasta cuatro jugadores que, como la campaña principal, te llevará a luchar contra los segadores en la reconquista del planeta Tierra. Cada jugador podrá elegir entre seis clases y seis razas diferentes para su personaje.

¡SALVAR LA GALAXIA! «Mass Effect 3» se desarrollará después de los sucesos del anterior juego de la serie. Al comenzar la aventura la Tierra ha sido invadida y devastada por la misteriosa raza alienígena de los Segadores y la propia galaxia está al borde de la aniquilación. Una vez más tendrás que ponerte en la piel del Comandante Shepard, en esta ocasión para encabezar un contrataque desesperado que libere nuestro planeta .

EL COMANDANTE SHEPARD VUELVE PARA PONER PUNTO Y FINAL A UNA DE LAS SAGAS MÁS ACLAMADAS DEL ROL ACTUAL



¡PIENSA BIEN LO QUE HACES! La tercera entrega de la serie mantedrá intacto el núcleo de su ya clásico sistema de juego, también presente en otros juegos de BioWare. Una vez más te enfrentarás a todo tipo de decisiones morales que, al acumularse a lo largo de la aventura, irán perfilando el carácter de tu personaje. Además de sus efectos sobre el desarrollo de la trama, estas decisiones afectarán de manera decisiva a tus relaciones con el resto de personajes que te acompañan, que se enemistarán contigo e incluso te abandonarán si no comparten tus actos.



¡LA GALAXIA EN GUERRA! «Mass Effect 3» incorporará un original sistema denominado "Galaxy at War" que, en esencia, trasladará a la campaña individual el resultado de tus acciones tanto en el modo multijugador como incluso en otros juegos o aplicaciones de «Mass Effect», de manera que lo que hagas en ellos te ayude a alcanzar la victoria en la aventura principal.

La clave del éxito

La serie estrella en cuanto a juegos de rol de ciencia-ficción regresará a nuestros PCs con una nueva y, al parecer, definitiva entrega, que culminará una historia apasionante. Con la misma característica –y excelente– jugabilidad de las anteriores entregas y un puñado de novedades muy prometedoras, este juego promete entusiasmar a todos los aficionados al género.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

The Old Republic

Ya he puesto las manos encima a «The Old Republic» y aunque todavía tengo mucho que jugar, lo que he visto de momento me ha parecido realmente bueno. Vamos, que no sé si será este el juego que por fin consiga destronar a «WoW», pero desde luego me parece que es el que mejor preparado está para conseguirlo... ¿Opináis igual?
■ Mike



Pues, como puedes leer en la review que le dedicamos este mismo mes, nosotros también estamos encantados con «The Old Republic». Realmente es pronto para emitir juicios categóricos, pero desde luego entre el inevitable desgaste de «WoW» (siete años son muchos años) y su incuestionable calidad, es verdad que está en una posición de partida envidiable, mejor que la de ningún otro juego del género de los últimos años.

¡Vienen los Mechs!

Soy un fan incondicional del universo "Battletech" en todas sus versiones (juegos de mesa, novelas, videojuegos...) así que como es lógico estoy entusiasmado con la noticia que dabais el mes pasado sobre el desarrollo de «Mechwarrior Online», ¡y con el motor de «Crysis 2», además! Eso sí, la noticia del mes pasado me supo a muy poco, ¿para cuándo más información, más datos?
■ Crusader



Pues de momento no hay mucho más que contar, más allá de esos dos datos que os dábamos el mes pasado, pero eso sí, puedes estar seguro de que en cuanto haya más información el lugar donde la encontrarás antes que en ningún sitio es éste, en tu revista de videojuegos de cabecera :-) Por otra parte, si eres muy fan, quizá te interese pasarte por la web (mwomercs.com), porque ya puedes reservar un nombre de piloto para cuando el juego esté disponible. ¡Que no se te adelanten!

Cosas brillantes



Me ha encantado el reportaje del mes pasado, esa doble página repleta de cosas que no podían ser ni más frikis ni más chulas. ¡Las camisetas de The Big Bang Theory son sencillamente geniales! ¿Por qué no lo convertís en una sección mensual? Estaría fenomenal para no tender que volver a complicarme pensando en qué regalar a los colegas... ■ Ibón Q.

Sí, hombre, lo hacemos mensual y luego, cuando te hayas fundido toda la pasta en merchandising, ediciones especiales y robots, seguro que nos echas la culpa de estar en la ruina :-D Nada, nada. Esta cosas mejor poco a poco, que los "jugones" tenemos mucho peligro y nos quema el dinero en las manos... :-D



La carta del mes

Más mal que bien

¡Ya era hora de que alguien de la industria dijera en voz alta lo que tantos y tantos aficionados pensamos!: Que las medidas antipiratería, en especial las más intrusivas y draconianas, hacen más mal que bien. Y no lo ha dicho cualquiera, ojo, ha sido Gabe Newell, el responsable de Steam. Qué casualidad que en esa plataforma –él mismo lo reconoce– la piratería no les supone ningún problema.
■ Óscar H.

Efectivamente, las declaraciones de Gabe Newell, de las que os hablábamos el mes pasado, están cargadas de sentido común, y se pueden resumir en que si quieres que la gente gaste su dinero en comprar tu juego original no puede ser que éste les de más problemas (muchos más) que su versión pirata. Y esto no es justificar la piratería, ojo, es pedirle a las compañías que se esfuercen en atender las necesidades de sus clientes, que son los que comprarn sus juegos.



Mejor innovar



Quiero contestar al lector que el mes pasado se quejaba del planteamiento de que «Diablo III» vaya a exigir conexión permanente a Internet, y decirle que a mí la idea de Blizzard me parece, por lo menos, prometedora e interesante. Y no lo digo, como él insinuaba, porque se trate de Blizzard, sino porque es un enfoque original. Seguro de que si se limitasen a hacer un "clon" de «Diablo II» con nuevos mapas, les criticarían por no innovar lo suficiente. ■ B. Ortega

Lo que está claro es que todo lo que tenga que ver con «Diablo III» levanta pasiones, para bien y para mal. De momento, llevamos recibidas un montón de cartas tanto a favor como en contra de lo que se ha podido ver del juego, pero, en realidad, hasta que no se lance su versión final es imposible hacer un juicio. Lo bueno, eso sí, es que ya falta poco (o eso parece) para que llegue ese día y salgamos todos de dudas.





La polémica del mes

Cuestión de opinión

Ya sé que mucha gente no va a estar de acuerdo conmigo, pero yo no creo que «The Elder scrolls V: Skyrim» merezca tantas alabanzas como se ha llevado. Ojo, que no digo que sea un mal juego ni muchísimo menos, pero en mi opinión «The Witcher 2» es un juego de rol mucho mejor, su historia es mucho más interesante y tiene mucha más "miga" y su jugabilidad no tiene nada que envidiar a la del juego de Bethesda. ¡Y, por supuesto, donde esté Geralt de Rivia que se quiten todos los "dovahkiines"! ■ Lucas

Pues oye, si lo tienes tan claro ahora tienes la mejor oportunidad posible para gritarle al mundo tu opinión. No tienes más que participar en la elección de los mejores juegos de 2011 –que os presentamos en un reportaje, más adelante en la revista– enviándonos un SMS con tus favoritos. Además, solo por hacerlo te puedes llevar uno de los estupendos regalos que sorteamos entre todos los participantes... ¡Ya estás tardando!

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.



En castellano, mejor

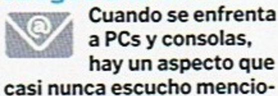


Hace unos meses vi el juego «Sniper: Ghost Warrior» en Steam, pero aunque me pareció interesante, no lo compré porque –es triste decirlo– no tengo "ni papa" de inglés. Por eso escribo, para agradecer a FX que haya lanzado este juego traduciéndolo y doblándolo al castellano, porque ahora sí que me lo he comprado y me parece un gran juego, y si no fuera por ellos me lo habría perdido. ■ Jose Luis



Y si encima de todo, el juego en cuestión se vende por un precio fantástico que apenas llega a los diez euros, pues mejor que mejor, ¿no?

Juegos a la carta



Cuando se enfrenta a PCs y consolas, hay un aspecto que casi nunca escucho mencionar y que en mi caso ha sido decisivo a la hora de elegir el PC. Hablo de la posibilidad de los usuarios de PC de crear mods para muchos juegos –o de descargarse los mods de otros, si no tienes el tiempo o el talento–. De esta forma (que es gratuita, ojo) un juego que ya has completado se convierte en una experiencia totalmente nueva, tantas veces como quieras. ■ V. F. L.



Efectivamente, lo de los mods es algo que los usuarios de PC disfrutamos prácticamente en exclusividad. Muchos juegos de consola (y también los de PC, ojo) cuentan con el sistema de los DLCs, que es una alternativa interesante, claro, pero más limitada (y cara) frente a la enorme variedad y libertad que ofrecen las modificaciones creadas por usuarios.

¡Qué tiempos!



Me gustaría agradeceros el trabajo que habéis hecho para el primer número de la revista Retro Gamer. Mi hermano y yo éramos poseedores de un Amstrad CPC, y me habéis hecho recordar los buenos tiempos de mi infancia. Eso sí, he echado de menos algunos juegos, como "Impossamole", "Rick Dangerous", "La Aventura Original"... Espero que los incluyáis en próximos números, y que estos sean todavía mejores que el primero, aunque parece difícil. Por cierto, ¿hay alguna dirección en la que pueda pedir la revista de Retro Gamer Hardware? Es que me ha sido imposible encontrarla en Granada. ■ Sergio

Muchas gracias a ti, por tu carta y por tu confianza en nosotros. Y sí, faltan juegos, pero es que son tantos y todos nos traen tan buenos recuerdos que cuesta decidirse... :-D Pero tranquilo, que nos da que es muy posible que haya más números de Retro Gamer y, con ellos, más y más juegos. Y en cuanto a la revista, puedes encontrarla en la web de números atrasados: **www.axelspringer.es/publicaciones/retrogamer**



FORMIDABLE



Aunque no es ninguna novedad que Steam, la plataforma más popular y extendida de venta de juegos online, funciona "como un tiro", sus cifras no dejan de sorprendernos. Las últimas –cuarenta millones de cuentas registradas y más de cinco millones de usuarios simultáneos– hablan no sólo de la excelencia de su servicio, sino sobre todo de la industria de los juegos de PC, por más que alguno se empeñen no verlo.

LAMENTABLE



Precisamente por los datos anteriores nos ha sorprendido (para mal) el anuncio de que «Mass Effect 3», a diferencia de sus dos antecesores, no estará disponible en Steam. Por supuesto cada cual es libre de vender sus juegos donde quiera, pero si como resultas de eso el servicio a los usuarios se resiente (y Origin, la verdad, no parece estar dando muchas alegrías a EA en ese sentido) entonces a lo mejor quizá no sea la mejor decisión posible.

PREGUNTAS S RESPUESTAS

¿quién...

le iba a decir a Markus Persson cuando estaba creando su "jueguecito indie", que iba a llegar a vender cuatro millones de unidades, antes siquiera terminar la fase beta?

¿qué...

serán capaces de hace los chicos de Firaxis en su próximo remake del legendario «X-COM: Ene Unknown»?

¿quién...

es el responsable del inesperado (y molesto) retraso de última hora de «Max Payne 3»?

¿cuántas...

de las diez millones de copias de «Skyrim» que se han puesto en las tien de todo el mundo están todavía buscando dueño

¿cómo...

gestionará Bethesda lo derechos que acaba de adquirir sobre el posible MMO ambientado en el universo «Fallout»?



La acción del futuro está en tu mente

SYNDICATE

La información es poder. Nada más exacto en el futuro de «Syndicate». Las megacorporaciones saben todo sobre ti gracias al chip que llevas en la cabeza. No es extraño que la guerra por tus pensamientos y deseos –y necesidades– estalle entre ellas.

El de Miles Kilo es un papel que, a poco que te gusten los juegos de ciencia ficción, seguro que te recuerda a otros protagonistas de auténticos clásicos del tema en PC, especialmente al Adam Jensen de «Deus Ex». Asimismo, bebe –y no poco– de fuentes cinematográficas como el siempre presente Blade Runner. Pero... ¿quién es Miles Kilo?

Miles es un agente de Eurocorp. ¿Qué es Eurocorp? Pues una de las megacorporaciones, de los Sindicatos, que, en 2069, controlan el mundo y el mercado digital que rige las vidas de todos y cada uno de los ciudadanos del planeta. ¿Y qué es este mundo futuro? Pues el escenario de «Syndicate». Y si ahora nos preguntas que es «Syndicate», mejor te vamos a decir... lo que era. Porque, a no ser que lleves jugando al PC desde que tenías que ajustar la memoris extendida y expandida manualmente –pregúntale a tu viejo, a ver si se acuerda–, es posible que no recuerdes uno de los juegos clásicos de la no menos clásica Bullfrog –cuando Peter Molyneux hacía algo más que un «Fable» tras otro–.

MEMORIAS DEL FUTURO

«Syndicate» era un juego de acción táctica de 1993, en el que eras un agente de un Sindicato –las megacorporaciones que dan nombre al juego, antes y ahora–. Como tal, eres el encargado de solventar los pequeños problemas de competencia entre tu Sindicato y los rivales por el control de la información, vital para que el negocio funcione. ¿Cómo? Robando, infiltrándote, hackeando y, si se da el caso –que se da–, asesinando. Tus objetivos pueden ser datos, máquinas o personas –científicos, militares...–. La cuestión es vencer a la competencia y que Eurocorp, tu Sindicato, sea el número uno a nivel mundial.

El «Syndicate» original era un juego táctico en perspectiva isométrica en el que manejabas un escuadrón de cuatro agentes. El nuevo «Syndicate» es un juego de acción en primera persona, donde Starbreeze ha querido mantenerse fiel al espíritu del original en ambientación, objetivos e historia, con ligeras modificaciones para hacer más intensa y dramática la aventura. ¿El resultado? Por lo que hemos podido jugar, va a ser algo sublime.

ENTRA, HACKEA, PERSUADE

Se podría hablar de que –detalles del guión aparte– la mecánica de las misiones en «Syndicate» siempre va a seguir un patrón claro. Tus jefes te asignarán un objetivo que puede ser desde robar información a eliminar a algún agente

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Starbreeze/ Electronic Arts**
- Fecha prevista: **Febrero 2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción en primera persona,** ambientado en un futuro dominado por las megacorporaciones.
- Su ambientación e historia **se basan en el clásico de Bullfrog de 1993**, de acción táctica.
- El protagonista será Miles Kilo, **un agente especial al servicio de Eurocorp**, maestro en el manejo de armas y el hackeo de ordenadores y personas.
- Tus habilidades de "hackeo" te permitirán **obligar a tus enemigos a ejecutar acciones** según tus deseos.
- Tendrá un **multijugador cooperativo** para hasta cuatro jugadores.



¡Lucha por tu corporación! La acción del futuro te mete en una guerra brutal. Pero ya no es un país contra otro, sino una corporación contra otra. ¡Por el poder!

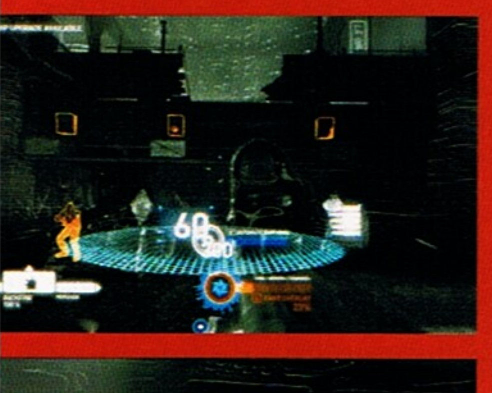


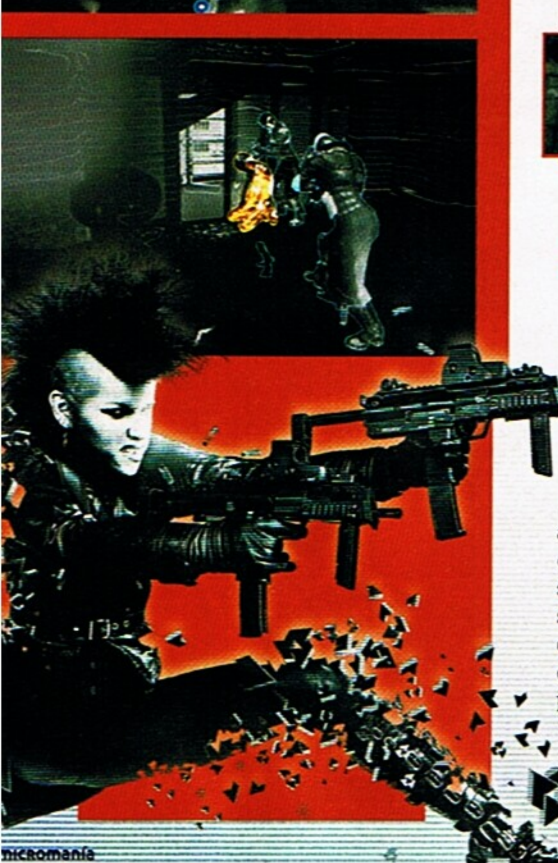
Aquí Miles Kilo, aquí una amiga... El protagonista, al servicio de Eurocorp, es tan hábil con las armas como con sus habilidades de agente especial con el "hackeo".

ón de «Syndicate» te desvelará una trama de lo más
da, repleta de traiciones y siniestros personajes...

AS HABILIDADES DE N AGENTE ESPECIAL

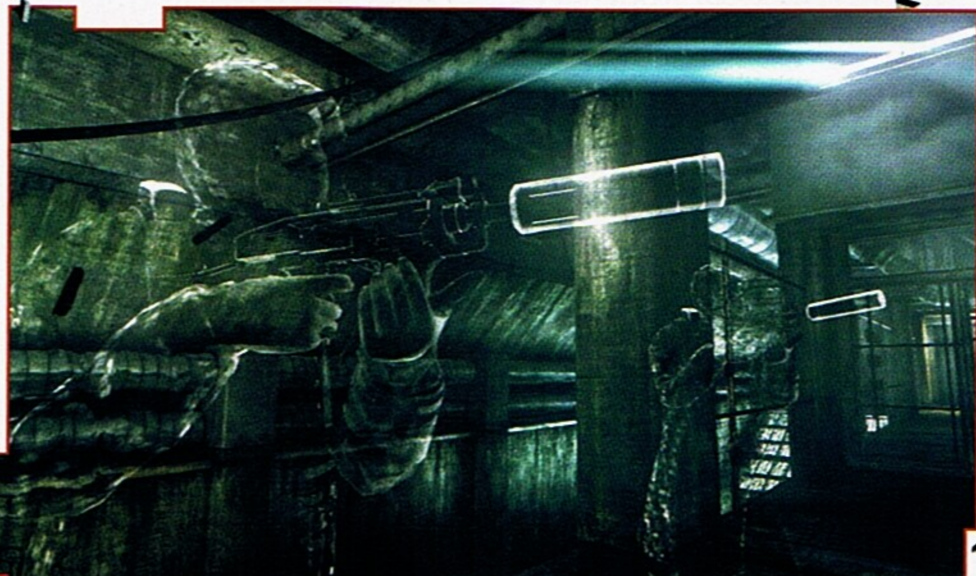
s Kilo está a medio camino del humano y el cy-. No en el mismo sentido de «Deus Ex», donde prótesis físicas otorgan un potencial extra, sino se apoya en la informática. El implante de un en el cerebro de cada ciudadano –agentes in-dos–, otorga a Miles habilidades de hackeo en uinas y humanos, pudiendo obligar a sus ene-os hasta a suicidarse, a voluntad de Miles.







¡Una buena arma es la clave! Aunque las habilidades de Miles como "hacker" no son pocas, el armamento "clásico" también es eficaz...



CASI 20 AÑOS DESPUÉS, EL CLÁSICO DE BULLFROG RENACE COMO UN JUEGO DE ACCIÓN EXPLOSIVA, CON PERSONALIDAD PROPIA

o asesor de una corporación rival. Una vez logrado, tendrás que huir y regresar a tu cuartel general.

Las opciones que el diseño de «Syndicate» te dará para llevar a cabo tu misión podrán variar en función del objetivo, pero básicamente tendrás a tu disposición un escuadrón de apoyo compuesto por tres agentes más controlados por la IA y a los que podrás dar alguna orden básica. Además, dispondrás de un arsenal espectacular, con armas clásicas y otras en las que la electrónica te permitirá hacer diabluras a la hora de disparar –como lanzar proyectiles con trayectorias curvas y capaces de saltar obstáculos en pos de su objetivo–. Y, finalmente, podrás hackear máquinas... ¡y humanos! ¿Cómo? Pues gracias al DART 6, un chip que llevas en la cabeza, como el resto de la humanidad. Lo que pasa es que el tuyo será muy especial, pues está dotado de un potencial y habilidades militares que no están al alcance de todos.

Entre ellas, podrás "persuadir" a tus objetivos. Se trata de convencerles, a la fuerza, de realizar alguna acción que no desean. Si jugaste al «Syndicate» original reconocerás aquí un homenaje de Starbreeze al "Persuadertron", un arma que te permitía eso mismo, y que era una de las más codiciadas –¡y caras!– del juego.

Pero también podrás conseguir, incluso, que tu objetivo se suicide si, por ejemplo, se trata de un soldado enemigo. Imagina que te atacan en grupo y consigues "hackear" el chip cerebral de tu enemigo, hacer que saque una granada y la haga estallar en su mano junto a sus compa-



NO ESTARÁS SOLO EN TUS MISIONES AL SERVICIO DE LA CORPORACIÓN...

En Starbreeze han querido que «Syndicate» rinda homenaje al clásico de Bullfrog no sólo en su ambientación e historia –puestas al día de forma excepcional–, sino en detalles del diseño de acción, como la participación de un escuadrón en las misiones. Si en el juego de 1993 siempre manejabas un escuadrón de cuatro personajes, en la campaña del nuevo «Syndicate» esto será así en algunas misiones, pero no en todas. Pero para compensar, el estudio ha desarrollado un multijugador cooperativo donde la sincronización y especialización de los cuatro personajes en habilidades y armamento, abrirá un nuevo horizonte a esta acción futurista que Starbreeze ha querido reinventar.

¡Ojo con ese drone! En el mundo futurista de «Syndicate» no sólo tus enemigos humanos supondrán un problema...

ñeros. ¿Mola o no mola como táctica de guerra urbana? Y esto es sólo la punta del iceberg de lo que «Syndicate» te llegará a ofrecer.

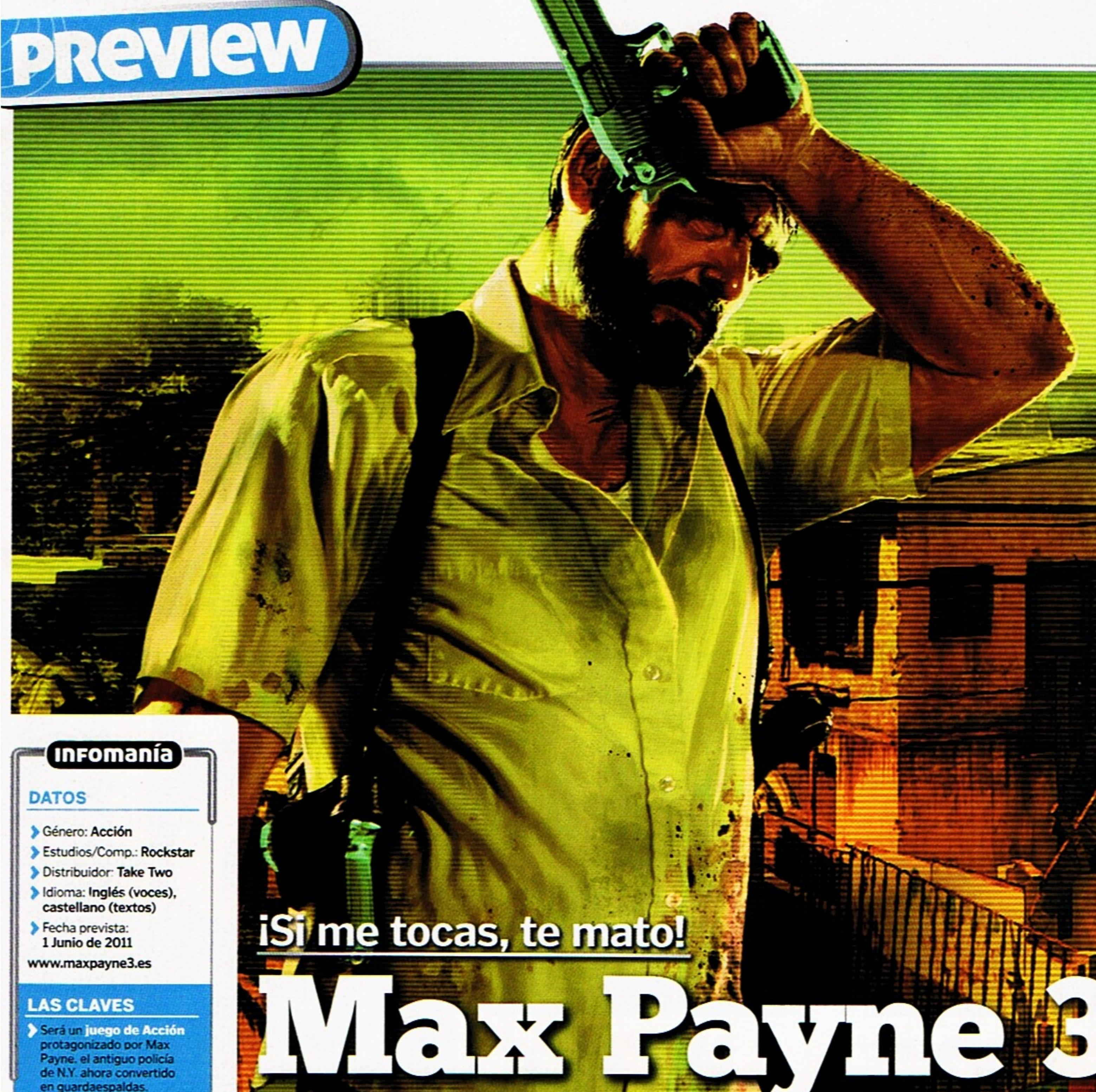
ESCUADRÓN ESPECIAL

Aunque no todas las misiones de «Syndicate» se desarrollarán con tus hombres al lado –algunas las realizarás en solitario–, Starbreeze también se ha preocupado de, por un lado, rindiendo homenaje al juego original, y por otro, haciendo «Syndicate» la experiencia más completa posible, incluir un modo multijugador cooperativo que, en la práctica, será una campaña paralela basada en misiones para hasta cuatro jugadores simultáneos.

En estas misiones cooperativas, cada personaje está especializado en un tipo de armas y aunque no exigirá un tipo de sincronización especial sí recompensará las tácticas bien planificadas, ya que los enemigos serán realmente duros y poner en práctica una buena estrategia de apoyos, coberturas, etc siempre te facilitará algo la vida.

Por supuesto, las habilidades básicas que tienes en la campaña individual jugando como Miles estarán presentes también aquí: resaltar enemigos gracias al DART, usar camuflajes ópticos, ralentizar el tiempo y descargar "chutes" de adrenalina para hacer más efectivos tus ataques y precisión. En definitiva, convertirte junto a tus colegas en el perfecto agente de Eurocorp, gracias al potencial del DART.

«Syndicate» está casi aquí, y no aguantamos más para "persuadirte" de que lo juegues... **F.D.L.**



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Comp.: **Rockstar**
- Distribuidor: **Take Two**
- Idioma: **Inglés (voces), castellano (textos)**
- Fecha prevista: **1 Junio de 2011**

www.maxpayne3.es

LAS CLAVES

- Será un **juego de Acción** protagonizado por Max Payne, el antiguo policía de N.Y. ahora convertido en guardaespaldas.
- **La acción tendrá lugar en Sao Paulo** en Brasil, donde Max protegerá a un rico constructor local.
- De nuevo **el tiempo bala será una de las bases del diseño** de acción.
- Max ofrecerá un "look" muy diferente, **más viejo, cansado y... ¡calvo!**
- Incluirá **varios modos multijugador**, de los que Rockstar aún no ha querido dar detalles.

Primera Impresión

Max vuelve para demostrar que sigue siendo el tipo más duro de la acción para PC. Con toda la esencia de la serie y del personaje, se reinventa para ir más allá y dar a sus fans aún más.

¡Si me tocas, te mato!

Max Payne 3

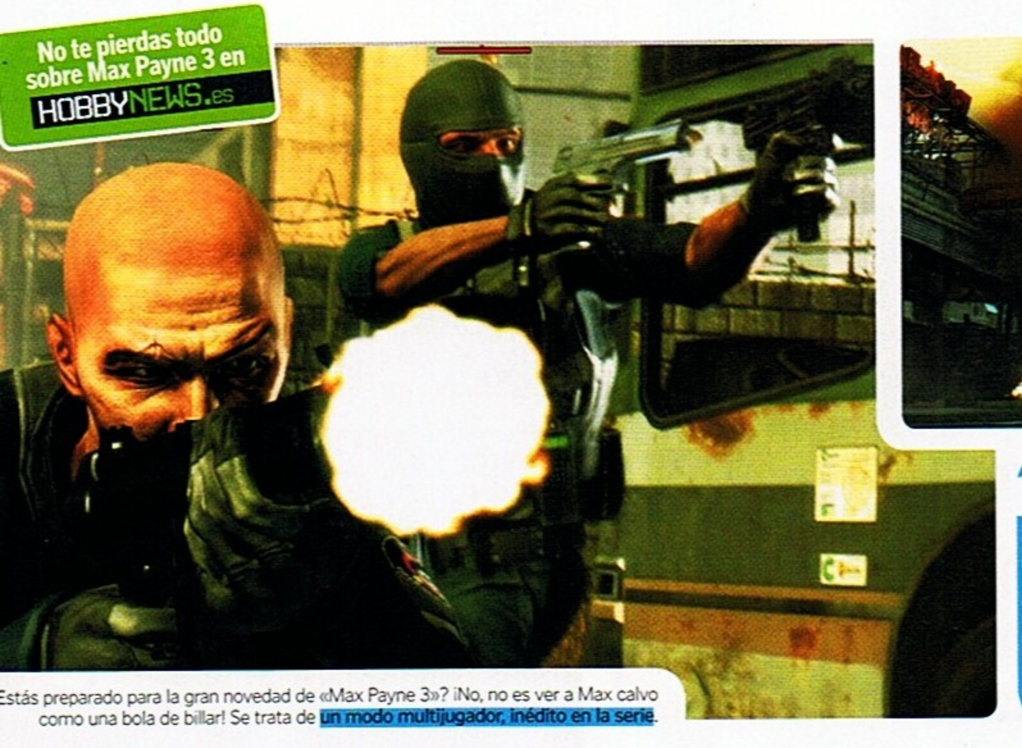
Los años no pasan en balde. Pero para un poli más duro que el mismísimo John McLane, no pesan los años.... Pesan las balas.

Aunque han pasado casi diez años –¡que se dice pronto!– desde la última aparición de Max Payne en nuestros PC, el poli más atormentado de la historia del videojuego sigue siendo un tipo con carisma. Su primera incursión en el mundo de la acción para PC no sólo ofreció uno de los juegos más apasionantes e intensos que se habían visto hasta entonces, sino que implicó no pocas innovaciones que, con el tiempo, se han convertido en una norma en el género. Desde el estilo cinematográfico a la duración estándar de un juego de acción –unas diez horas, lo que entonces fue poco menos que un pequeño escándalo–, Max cambió muchas reglas del género, pero su mayor aportación, que infinidad de juegos han ido copiando, fue, sin duda, el tiempo bala.

Pero, como ya te hemos dicho, el tiempo no pasa en balde, ni siquiera para una leyenda del videojuego como Max. Así que en esos casi diez años transcurridos desde su última misión en N.Y. le ha pasado un poco de todo, abundando en esa espiral autodestructiva que entre analgésicos –a los que sigue siendo adicto– y alcohol, le han hecho caer aún más, te vas a encontrar a un Max convertido en escolta y guardaespaldas, ni más ni menos que en Sao Paulo. Eso sí, no sin tener antes un poco de marcha en la ciudad que nunca duerme.

Duro, atormentado y calvo

El traspaso de poderes de Remedy a Rockstar Studios para el desarrollo de «Max Payne 3» –con importante asesoría de los nórdicos, por cierto, durante todo el proceso–, conllevará no pocos cam-



Estás preparado para la gran novedad de «Max Payne 3»? ¡No, no es ver a Max calvo como una bola de billar! Se trata de un modo multijugador, inédito en la serie.

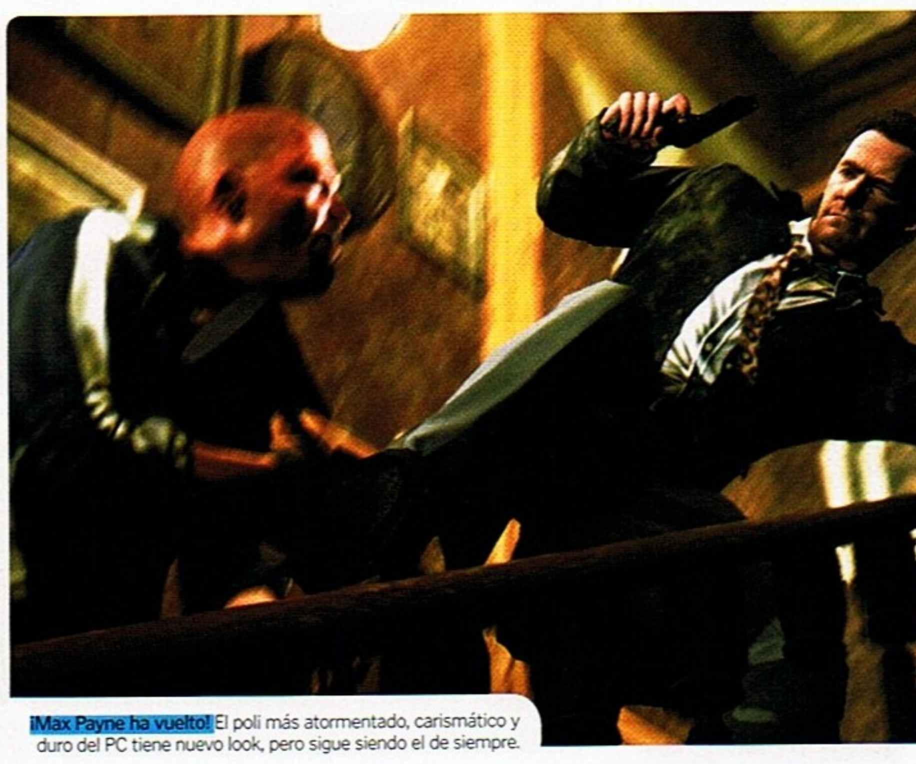


sabías que...

...James McCaffrey, el actor que pone la voz original a Max Payne desde el primer juego, también aporta en esta entrega su cara y movimientos al personaje?



Los combates y enfrentamientos con los mafiosos brasileños serán la base del diseño del multijugador.



¡Max Payne ha vuelto! El poli más atormentado, carismático y duro del PC tiene nuevo look, pero sigue siendo el de siempre.

bios sobre el Max Payne que conoces. Y si no lo conocías, vas a descubrir a un personaje con un carisma descomunal, y vas a comprobar en vivo una transformación física como no has visto en mucho tiempo en un juego de acción.

A estas alturas no te vamos a descubrir que el cambio de "look" de Max es uno de los elementos que más han dado que hablar en los últimos meses, desde que Rockstar hizo público el desarrollo de «Max Payne 3». Avejentado, barbudo, calvo... Sí, ya lo conoces, pero... ¿qué le ha pasado a Max?

EL POLICÍA MÁS DURO VUELVE CON TODA LA ESENCIA "MAX PAYNE" Y EL TIEMPO BALA COMO BANDERA

Brasil te espera

A grandes rasgos, el guión hace referencia a la nueva vida de Max como guardaespaldas en Brasil. Sao Paulo es una de las ciudades más bulliciosas del país carioca y una de las que mejor reflejan el contraste de la sociedad brasileña –ricos, riquísimos, y pobres, paupérrimos–. El ambiente reflejado por Rockstar en el juego sacará a colación ese entorno, para el que se han inspirado en las miles de fotos sacadas en viajes a Sao Paulo, o secuencias de películas como "Tropa de Elite", donde la realidad de las favelas se muestra en toda su crudeza.

Un entorno de juego, pues, donde mafias, policía corrupta, mucho poder y riqueza y criminales para los que la vida no vale mucho se dan cita. Ahí, Max se verá envuelto junto a su colega, Passos –sí, Max no estará solo en su nueva aventura– en una oscura trama de traiciones, secuestros, crímenes y, como no mucha acción, muchos tiros, mucho tiempo bala y un desarrollo cinematográfico como no has visto en mucho tiempo en un juego.

Un buen ejemplo de esto serán las innumerables secuencias cinemáticas de «Max Payne 3» pues –otra innovación de

se parece a...





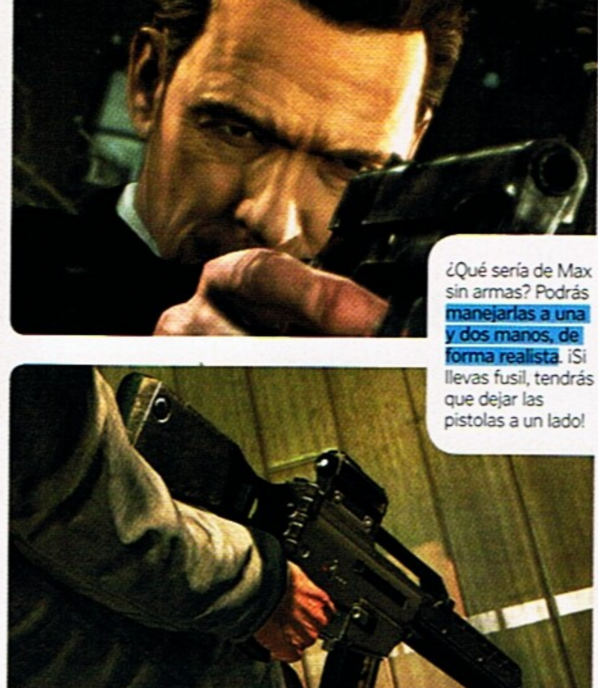
KANE & LYNCH 2 Acción en tercera persona, aunque con dos protagonistas, también en una ciudad exótica, Shangai.



MODERN WARFARE 3 El estilo cinematográfico que ofrece la actual referencia en acción es igual de acusado.



Con el paso del tiempo verás a Max cambiar de su conocido y reconocible aspecto –gabán negro, pelazo, bien afeitado– a... ¡esto! Sucio, avejentado, en camiseta y calvete.



¿Qué sería de Max sin armas? Podrás manejarlas a una y dos manos, de forma realista. ¡Si llevas fusil, tendrás que dejar las pistolas a un lado!

el nuevo max

Max Payne se reinventa... ¡y triunfa!



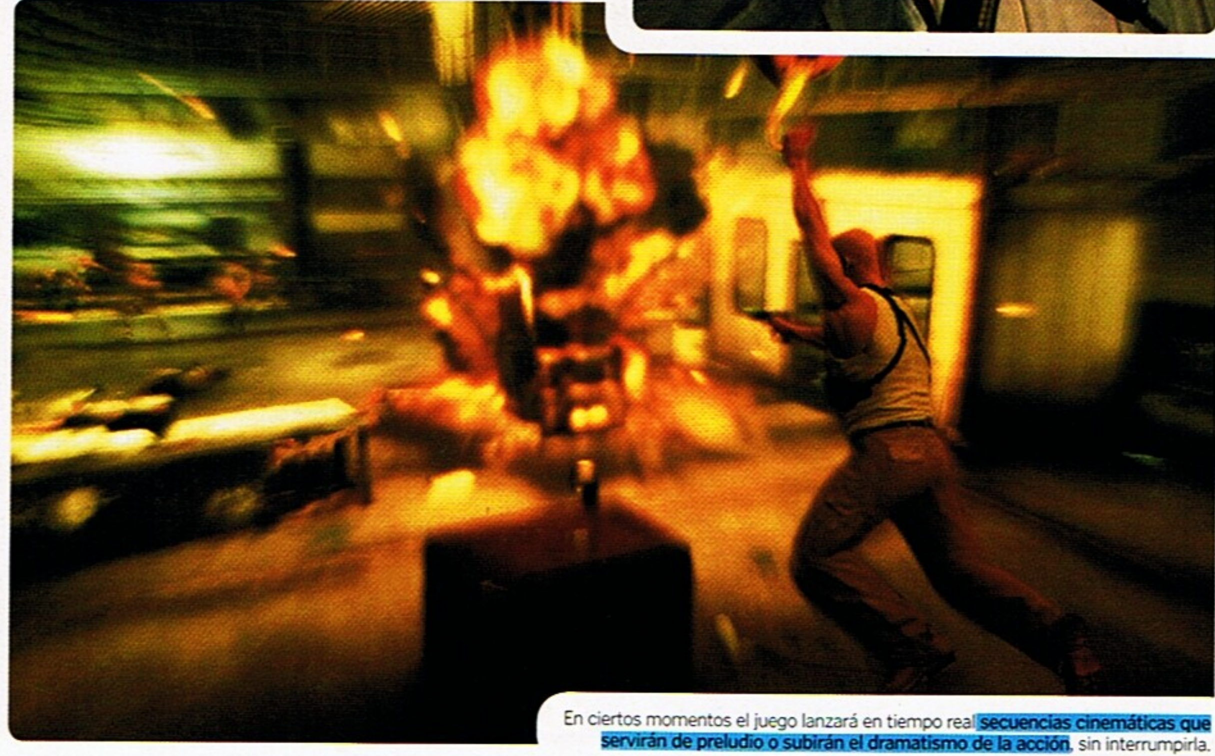
El nuevo aspecto de Max es una de las claves. No se trata sólo de diferenciarse de los títulos anteriores. De un vistazo te describe la evolución del personaje y el trasfondo de la historia.



La inclusión del multijugador es otra de las grandes apuestas por la innovación de Rockstar. Aunque muchos detalles siguen siendo una incógnita, el combate por equipos será la base.



El imprescindible tiempo bala será, por supuesto, el otro gran pilar de la acción. La perfecta simulación física, donde puedes seguir la trayectoria de las balas y el impacto en los cuerpos, pondrá la guinda a todo.



En ciertos momentos el juego lanzará en tiempo real secuencias cinemáticas que servirán de preludio o subirán el dramatismo de la acción, sin interrumpirla.

LA ACCIÓN SE TRASLADA A BRASIL, DONDE MAX SE ENFRENTARÁ A LOS MAFIOSOS MÁS PELIGROSOS

Rockstar– el estilo narrativo de los juegos anteriores basado en viñetas de cómic desaparece.

En una peli de acción

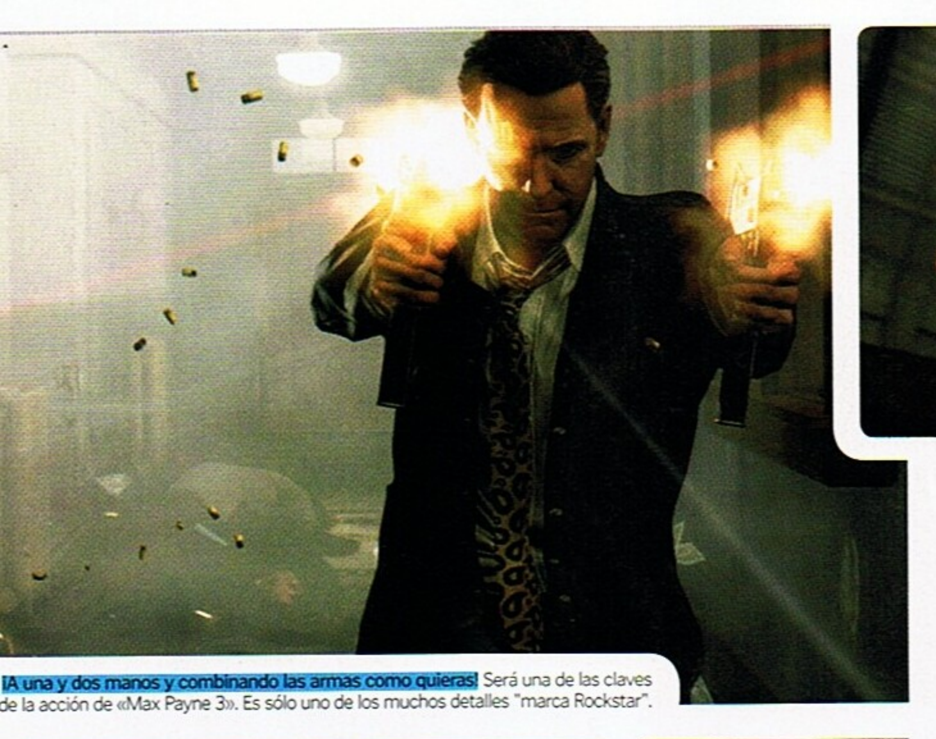
La concepción de «Max Payne 3» como un juego de fuerte inspiración cinematográfica no es nueva en la serie. Desde el primer juego –¡hace más de diez años!– Remedy tenía eso muy claro. Pero también eso evoluciona, como Max. Rockstar ha diseñado el desarrollo del juego como una película de acción ininterrumpida. Esto es, la narración de las secuencias cinemáticas se basa en el motor, y pasará en una transición per-fec-ta, de las escenas no interactivas a la acción real. No verás ni un parón, ni una carga innecesaria que te saque de la inmersión del juego.

Además, en «Max Payne 3» el salto tecnológico en calidad gráfica, simulación física, interacción con el entorno y el realismo en los pequeños detalles está siendo cuidado al máximo. Abundando en uno de los pilares de la serie, el tiempo bala –esa ralentización de la acción a lo "Matrix"– que te permite apuntar con más precisión o esquivar balas in extremis, está siendo trabajado de manera casi demencial.

¡Cuidado, que salto!

Cada bala disparada –por ti o por tus enemigos– tendrá una trayectoria real propia. Los impactos de balas en cuerpos u objetos serán reales. La física, un auténtico espectáculo. La interacción con el entorno –pudiendo disparar a través de distintos materiales–, una orgía de destrucción. Y todavía hay más.

Los física en los saltos de Max durante las secuencias de tiempo bala responderán también de un modo más realista al entorno. Deslizarte, golpearte, que-



¡A una y dos manos y combinando las armas como quieras! Será una de las claves de la acción de «Max Payne 3». Es sólo uno de los muchos detalles "marca Rockstar".



¡Armas, tiempo bala y toda la esencia de Max Payne!

Que todo cambie para que todo siga igual. Tan contradictoria afirmación no es sino la esencia de «Max Payne 3». Todo será distinto a los anteriores juegos de la serie: escenario, historia, el propio Max... pero al tiempo toda la esencia de los dos títulos precedentes estará ahí: intensidad, estilo cinematográfico, un guión sensacional, el tiempo bala... Rockstar está consiguiendo el más difícil todavía. Será todo lo que te esperas, y mucho más.

El arranque de «Max Payne 3» te situará en Nueva York, con Max en una espiral autodestructiva.



El multijugador promete dejarnos con la boca abierta. De momento, Rockstar sólo ha confirmado que habrá varios modos.

darte colgado, con medio cuerpo sobre una barandilla, una mesa, etc... Todo será algo increíble. Como el simple hecho de manejar armas de forma más realista.

Ya sabes que Max siempre ha sido un hacha con las armas. Cortas o largas, en una mano, en las dos... Pero siempre tenía ese inventario mágico donde cabía de todo. Ahora no. En «Max Payne 3» podrás cargar cuatro como máximo y siempre las llevarás encima, de un modo u otro. Si llevas dos pistolas, una en cada mano, y tienes un fusil, o te cuelgas este al hombro o guardas las pistolas para utilizarlo. Y si no, lo tendrás que tirar. Y el propio modelo de Max es mucho más... Max.

En «Max Payne 3» se producirá un cambio significativo en el aspecto de Max, aparte de lo de volverse pelón, queremos decir. Si en los dios juegos anteriores el aspecto de Max se basaba en Sam Lake, el guionista de Remedy –cosas de ahorrarse unos durillos en el primer juego–, ahora la cara será la misma que la voz, la de James McCaffrey, el actor que viene poniendo voz –en el inglés original– a Max desde hace años. Ha prestado su imagen y se ha usado la captura de movimientos para hacer de este Max Payne el más real de todos. Las animaciones, además, con esa obsesiva perfección con que Rockstar mima cada detalle, afectarán hasta a las texturas de los trajes y atuendos de Max. Así, al caminar, saltar o pelear, verás cómo el protagonista mueve de forma a veces sutil, pero perceptible, hasta el último pliegue de su camiseta.

Max en compañía

Para finalizar, «Max Payne 3» te ofrecerá un apartado totalmente inédito en la serie: multijugador. Aunque los datos completos de los modos disponibles y los detalles del diseño no han sido totalmente desvelados por Rockstar, sí se conoce un dato muy significativo: el combate será por equipos. La ambientación brasileña del juego también se dejará notar aquí, con bandas callejeras y mafiosas como opción, además del uso de armas a dos manos, pudiendo elegir, como en el individual, las que quieras llevar. En definitiva... será mucho Max. F.D.L.



Todos quieren dominar Japón

Shogun 2 Total War La Caída de los Samurai

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **The Creative Assembly**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2012**

www.totalwar.com

LAS CLAVES

- Trasladará toda la emoción de **«Shogun 2 Total War»** a una época muy diferente, el año 1863.
- Las batallas **cambiarán radicalmente** con la llegada de una emergente tecnología bélica.
- Entrarán en juego tres **países occidentales:** USA, Francia e Inglaterra.
- **El bombardeo naval y el ferrocarril** serán dos de las grandes novedades de «La Caída de los Samurai».
- Habrá seis nuevos clanes jugables, **más escenarios y unidades** y cambios en el modo multijugador.

Primera Impresión

Será una expansión autojugable que guardará todo el sabor de la serie pero a la vez dará un vuelco completo a la jugabilidad gracias a su nuevo trasfondo histórico.

Los Samurai ganaban batallas a base de honor, coraje y katanas... hasta que se dieron de bruces con las ametralladoras.

No hay mucho que explicar a la hora de hablar de la serie «Total War» de Creative Assembly. Se ha ganado a pulso su fama de ofrecer la mejor reunión de estrategia combinada con espectáculo y rigor histórico, una fórmula magistral que se ha repetido vez tras vez con diferentes épocas y trasfondos históricos, haciendo las delicias de jugadores como nosotros y como tú. Así ha ocurrido también con «Shogun 2 Total War», que te colocó al frente de un ejército del Japón feudal dispuesto a conquistar toda la isla. ¿Cuántas horas te llevó convertirte en el Shogun? Pues deja ya de saborear la victoria y vivir de recuerdos pasados porque de nuevo te toca demostrar tu valía. SEGA y The Creative Assembly vuelven a desafiarte con la expansión autojugable «La Caída de los Samurai», que te llevan a una época histórica diferente pero no menos apasionante.

El final de una época

Estamos en el año 1863, y Japón se debate entre tradición y progreso. El vapor está dando vida a nuevos medios de transporte y bélicos y la pólvora no parece dejar cabida a las espadas y los caballos de antaño. Por si fuera poco, Francia, Estados Unidos e Inglaterra se han introducido en Japón con diferentes intereses y jugarán un papel en los acontecimientos que están por venir. ¿Qué papel? Eso depende, al menos en parte, de ti y tus preferencias. Porque tú serás quien opte por abrazar el mundo moderno o mantenerte fiel a las tradiciones de tus antepasados. En «La Caída de los Samurai» te encontrarás con un nuevo mapa de campaña en el que se han situado seis nuevos clanes, la mitad de ellos apoyando el Shogunato y los otros el nuevo movimiento imperial que está resurgiendo. Se avecina una guerra histórica, la guerra Boshin.

Cambios esperados, y más

Esta expansión autojugable llegará a tu disco duro con ganas de revolucionar unos cuantos sectores del mismo. Por descontado, «La Caída de los Samurai» vendrá acompañada de novedades cuantificables: ahí están los clanes incorporados, las cuarenta nuevas unidades o los diez tipos de barcos añadidos,



«Shogun 2 Total War: La Caída de los Samurai» te llevará a un Japón donde los samurai están siendo sustituidos por la pólvora y el vapor. Eso sí, la emoción se mantiene.



Las batallas navales también deciden el futuro de Japón

Aunque «Shogun 2 Total War» ya incluía emocionantes enfrentamientos marítimos, «La Caída de los Samurai» introducirá diez nuevos tipos de barcos –destacando los acorazados a vapor– para enfrentamientos directos entre naves o para atacar los puertos, algunos defendidos hasta los dientes con poderosa artillería.



«La Caída de los Samurai» vuelve a alternar el mapa de campaña con el espectacular mapa de batalla.



Los novatos en la saga aprenderán que en la batalla influyen factores como la moral, el clima o el cansancio de las tropas.

las treinta piezas de armadura, entre muchos otros elementos. Todo esto contribuye a darle un nuevo sabor a «Shogun 2 Total War», pero seguro que tú esperabas algo más de The Creative Assembly y la propia serie. ¿Lo obtendrás?

Pues creemos que sí. Porque como decimos, los cambios de «La Caída de los Samurai» no vienen incluidos entre las cifras, o por lo menos no están a la vista hasta que instalas y arrancas el juego. Es entonces cuando te darás cuenta –descuida, no tardarás más allá de unos minutos– en que la verdadera novedad que aporta esta expansión estará en la jugabilidad. Algo de lo que no pueden presumir muchas expansiones y que responde a la importancia del salto temporal y los acontecimientos históricos.

Porque ahora, las batallas no serán iguales. Nada más lógico, no podrás afrontar un choque contra tropas que empuñan espadas y arcos del mismo modo que lo haces con un ejército armado con cañones, ametralladoras de tambor y fusiles. Cambia el chip o no sobrevivirás en el Japón que se encamina decidido hacia la modernidad.

COMBATE EN UN JAPÓN DIVIDIDO ENTRE LA ESPADA Y LOS CAÑONES DE LAS POTENCIAS OCCIDENTALES

Soplan vientos nuevos

La tecnología que cambió para siempre Japón en el siglo XIX transformará también «Shogun 2 Total War», mostrando una vez más el acierto de Creative Assembly a la hora de recrear la historia. Pero no todo estará en el campo de batalla, habíamos hablado de un cambio radical, y es porque afectará a cada elemento de jugabilidad. La llegada de los trenes como elemento de transporte aportará necesidades estratégicas muy diferentes, los asedios a los puertos y los barcos acorazados cambiarán completamente los escenarios costeros, las relaciones con las potencias occidentales te obligará a pensar muy bien quienes serán tus aliados y tus enemigos... así de nueva será la experiencia de «La Caída de los Samurai», una demostración palpable de que The Creative Assembly siguen aferrados al trono de la estrategia gracias a expansiones como ésta. Ajústate el kimono y ponte las pilas o no tendrás sitio en el nuevo Japón. T.G.G.



se parece a...



NAPOLEON TOTAL WAR Creative Assembly te pasea por otras épocas históricas con el mismo planteamiento, como la Europa Napoleónica.



CIVILIZATION V Crea, gestiona y expansiona tu imperio, combatiendo contra civilizaciones enemigas, en la última entrega de una serie pionera y legendaria.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción Online
- Estudios/Compañía: Virtual Toys
- Distribuidor: Virtual Toys
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Febrero 2012

www.vtarena.com

LAS CLAVES

- Será un juego **free2play de acción online** con personajes arquetípicos de las pelis de "Torrente", incluyendo a su casposo protagonista.
- Inaugurará **la plataforma VTArena** con un modelo de micropagos que ofrecerá objetos y mejoras para personalizar tus personajes.
- Combatirás en **batallas online con hasta 24 jugadores**, en seis mapas y con cinco modalidades de juego.
- **Favorecerá la creación de clanes** y el juego en una amplia comunidad.

Primera Impresión

Acción multijugador a lo "Torrente" –directa, sencilla y divertida– en un modelo Free2Play de gran potencial para la personalización y con un buen repertorio de mapas.

¡Di que "El Fary" es Dios... o muere!

Torrente Online Freak Wars

¿Te gustan las pistolicas? Pues aquí puedes jugar gratis y armarte hasta los dientes. ¿Qué, nos hacemos unas... partidillas?

Cada vez que Santiago Segura estrena una nueva peli de "Torrente" sabes con lo que te vas a encontrar en el cine, sobre todo si eres fan. Esperas –tal vez– que el desparrame sea aún más a lo grande. Es decir, más espectacular, brutal, y gamberro que en la anterior... ¿Cierto? Bueno, pues lo mismo pasa con los juegos de la saga «Torrente» que Virtual Toys lleva desarrollando desde hace más de una década. Y es que este nuevo «Freak Wars» está pensado más que nunca "a lo grande" adoptando para ello un modelo gratuito. Sí, sí...

Jugabilidad online probada

«Torrente Online: Freak Wars» lleva varios meses creciendo y activo en su fase de beta y –según nos dijeron los chicos de Virtual Toys– con una entusiasta aceptación por parte de los aficionados que ya lo están probando. El juego ya contaba con su propia comunidad de seguidores, pero ¿quienes? Pues para responder a eso hay que fijarse en sus antecedentes.

«Torrente Online» –la primera y anterior entrega– logró alcanzar dos millones y medio de descargas desde su lanzamiento en 2003 en todo el mundo. Aquel también era un juego de acción multijugador con algunos de los personajes de "Torrente" que hemos visto en el cine, con un tono desenfadado y "gamberrete". Si bien carecía de argumento –ni falta que le hacía para darse de tortas en las partidas–, sí podías encontrar guiños a los personajes de las pelis y un buen puñado de frases "torrentianas" sonaban cada dos por tres...

«Torrente Online: Freak Wars» va a tener de todo esto, pero irá mucho más allá y para su lanzamiento Virtual Toys ha creado "VTArena" una plataforma online orientada al Free2Play y qué será capaz de albergar una gran comunidad de usuarios, partidas online –de «Freak Wars» y de otros juegos en el futuro– además de un sistema de micropagos –muy, muy asequibles– con las llamadas VTCoins.

¡Conéctate y elige!

Una de las claves del éxito del primer «Torrente Online» es que ofrecía una jugabilidad directa, sin complicaciones,



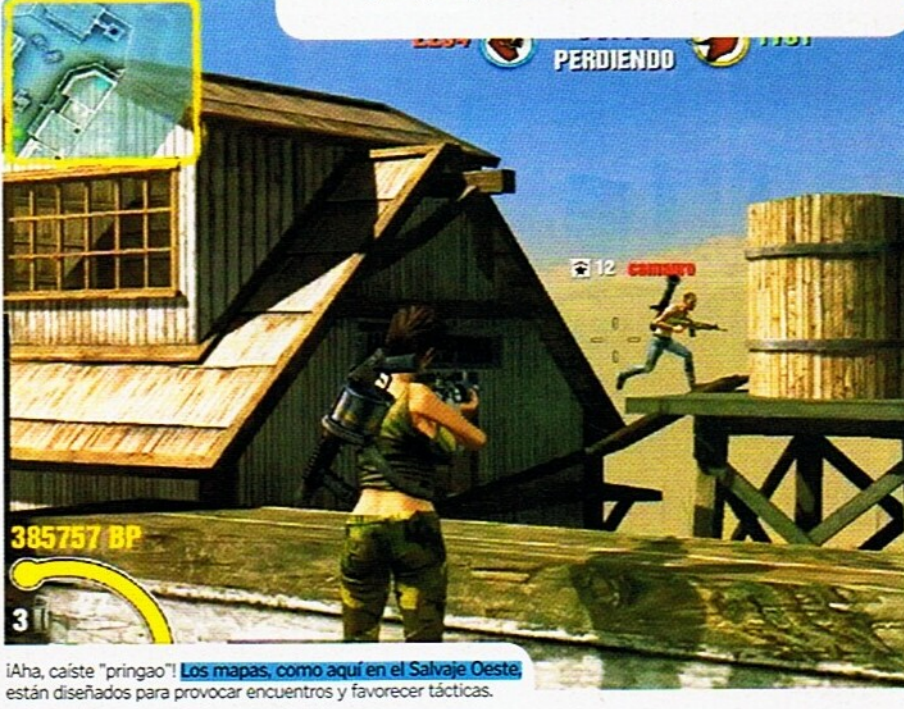
En dos minutos te encuentras pegando tiros, CETME en mano, con los más variopintos personajes... ¿En primera o tercera persona? ¡Tú eliges!

Luce un estilo, elige tus armas y juega con "poderío"

Cuando profundizas en el juego, te das cuenta de la dimensión en la opciones de personalización de tu personaje y los clanes. Además, de la infinidad de artículos, armas e incluso emblemas mejoras y los llamados "Poderíos" que consisten en habilidades especiales como más velocidad, recargas rápidas, resistencia a los ataques...



Los artículos para personalizar a tu personaje son incontables, variadísimos y así de extravagantes...



¡Aha, caíste "pringao"! Los mapas, como aquí en el Salvaje Oeste, están diseñados para provocar encuentros y favorecer tácticas.

diversión inmediata. «Freak Wars» consigue mantener esta idea aunque tengas que crearte tu cuenta en VTArena. Pero el proceso no podrá ser más simple y rápido. En dos pasos te encontrarás ya jugando, si quieres, y en partidas adaptadas a tu nivel de habilidad. Pero lo mejor es que será divertido desde el primer minuto, garantizando el equilibrio en los combates y valorando tus méritos.

«Freak Wars» te pemitirá crear partidas o sumarte a una ya existente de entre una lista bastante variada. Por el momento, Virtual Toys ha implementado seis escenarios, anque, eso sí, cada uno está diseñado para favorecer diferentes tácticas. Por ejemplo, habrá una ciudad costera con altos edificios desde los que embocar a los incautos, pero también una ciudad de noche, un pueblo del Lejano Oeste, un Parking. Hemos podido jugar incluso en un cementerio en el que la lucha cuerpo a cuerpo está asegurada. También, de inmediato, te va a llamar la atención la notable calidad técnica que lucirá el juego, especialmente en los modelos de los personajes. Sin perder el estilo caricaturesco de «Torrente» las armas parecerán de verdad y los accesorios y prendas de los personajes darán lugar a combinaciones dignas de ver.

CREA Y DA ESTILO A UN PERSONAJE DE "TORRENTE" Y SÚMATE A UNA JUERGA DE COMBATES ONLINE

¿Cómo quieres pelear?

Ahora, si vuelves al menú principal y echas un vistazo más a fondo, te encontrarás con un potente editor en el que crear y personalizar a tu personaje. De entrada, tendrás un buen puñado de opciones. Pero, además, a través de las VTcoins, tendrás acceso a un montón de artículos y mejoras para hacer a tu "Torrente" –o quién sea que elijas– un personaje realmente único y especializado, aunque sin perfiles predefinidos de clases y rangos. Las modalidades de juego serán las clásicas en la acción online: Dominación, Duelos –por equipos o individuales–, Destruir el Objetivo –con bombas y zonas que se van desbolqueando– y Capturar la bandera.

No está nada mal para ser un juego gratuito, ¿no? ¡Y, de todos modos, lo mejor es que pruebes tú mismo la beta! S.T.M.





BATTLEFIELD PLAY4FREE Es la apuesta de DICE para un juego gratuito con «Battlefield», más serio, realista y con vehículos.



TEAM FORTRESS 2 Durante años, el de Valve ha sido uno de los referentes de la acción online en tono desenfadado y ahora también acaba de adoptar el modelo Free2Play.

¡3D A LA

Con gafas activas

odo a lo grande: Calidad, cnología... y precio

este sistema aprovechas al máximo la resolución monitor, disfrutando de toda la potencia de tu eta gráfica y de un 3D prácticamente perfecto. A bio, eso sí, las gafas (que hacen gran parte del ajo) son mucho más caras y pesadas y es inevita- un levísimo, pero a la larga molesto, parpadeo.

Son feas, sí... ¡pero van como un tiro!
Cada cristal de unas gafas activas se oscurece y se aclara muchas veces por segundo para combinar las dos imágenes que dan lugar al efecto 3D. Para poder hacerlo estas gafas "cargan" con baterías, circuitería... pero, eso sí, el resultado es espectacular.



Tus juegos, en Full HD
Como las dos imágenes necesarias para el 3D se alternan una tras otra, cada una de ellas puede aprovechar al máximo toda la resolución del monitor. Para moverlas, eso sí, necesitas una tarjeta a la última, pero a cambio el resultado, te lo aseguramos, es espectacular.

it Nvidia 3D Vision 2 + lonitor ASUS VG278 27"
kit de 3D activo que hemos obado incluye el monitor y gafas y tiene un precio nada sdeñable de 599 euros. A eso hay e sumarle, además, el precio de a tarjeta GeForce compatible con te sistema (a partir de 150 euros).

JUEGOS DE OTRA IMENSIÓN

s los juegos son compatibles con los mas 3D, ni todos los juegos compati- frecen la misma calidad. Los de esta , eso sí, aprovechan al máximo esta gía, con resultados espectaculares.



Batman Arkham City
Se trata, sin discusión, del mejor 3D que hemos visto hasta la fecha, con una sensación de profundidad tan realista que te dejará con la boca abierta, palabra.



Trine 2
La combinación de una ambientación sobrecogedora y una tecnología soberbia hacen de este juego una obra maestra que ningún usuario de 3D debería perderse.



L.A. Noire
La aventura detectivesca de Rockstar ofre un 3D de enorme calidad. Tanto que por momentos dudarás de si estás viendo un juego o una película de cine negro.

CARTA!

Si tienes claro que ya estás hart
de juegos "planos" y quiere
añadirle una "nueva dimensión
a tu ocio electrónico, la solució
es sencilla: ¡Tienes que dar
salto al 3D! Pero... ¿ya sabe
qué sistema elegir
Tranquilo, nosotro
te ayudamo

Con gafas pasivas

Las tres dimensiones al alcance de todos

ste sistema alcanza una resolución menor en las mágenes y el 3D tiene pequeños fallos, pero gracias l sacrificio de calidad las gafas son mucho menos paratosas (y mucho más baratas) y, además, no ecesita una tarjeta gráfica específica. Te vale con la ue tengas instalada en tu PC.





Bonitas, baratas... y bastante buenas

Idénticas a las que te podrían dar en cualquier cine, cada cristal de estas gafas te permite ver sólo una de las dos imágenes generadas a la vez en el monitor. Son más ligeras, muy cómodas y, lógicamente, no provocan ningún tipo de parpadeo.

El doble de imágenes, la mitad de resolución

Las filas del monitor se reparten, las pares para una de las dos imágenes del 3D, y las impares para la otra. Por eso, aunque se trata de un sistema sencillo, práctico y eficiente, sólo alcanza a ofrecer la mitad de resolución (540 en vez de 1080, por ejemplo).

Monitor LG D2342P 3D 23"

El sistema pasivo que hemos probado utiliza este monitor de LG, que cuesta algo más de 220 euros. Incluye dos gafas y una de sus principales ventajas es que no depende de un tipo específico de tarjeta. Con que sea suficiente para jugar, basta.



Elder Scrolls V: Skyrim

esaliente en todos sus apartados, su ología 3D no iba a ser una excepción. rrer los caminos de Skyrim "en ndidad" es sencillamente genial.



DiRT 3

Hacer compatible los gráficos en 3D con la velocidad más extrema no es una tarea sencilla, pero el estupendo juego de rallys de Codemasters supera la prueba con nota.



The Witcher 2

Si en condiciones normales se trata de un juego espectacular, cuando veas sus cinemáticas en 3D darás por bien empelado todo el dinero que te hayas gastado en tu



Portal 2

Este imprescindible juego de puzzles y acc lo es aun más si cuentas con un equipo 3D Las mortales pruebas de GLaDOS adquiere literalmente, una "nueva dimensión".



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.





ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 7 12 16 18

A B C D E F G H I J K L M






A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

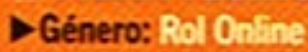
JUEGO DEL MES micromanía

Ayuda a construir la galaxia

Star Wars The Old Republic

El Universo de ciencia ficción más famoso cobra vida y te permite formar parte de sus aventuras. Prepárate para sentir la Fuerza como nunca porque por fin se ha acercado esa galaxia que antes era lejana, muy muy lejana...

infomanía



FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Compañía:** BioWare/LucasArts/EA
- **Distribuidor:** EA ▶ **Nº de DVDs:** 3
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 54,95 €
- **Web:** www.swtor.com Muy completa, llena de contenido y con un diseño cuidado, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Bandos:** 2 (República e Imperio)
- **Razas jugables:** 9
- **Clases de personaje:** 8
- **Clases avanzadas:** 16
- **Planetas:** 17
- **Tipos de nave:** 6

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

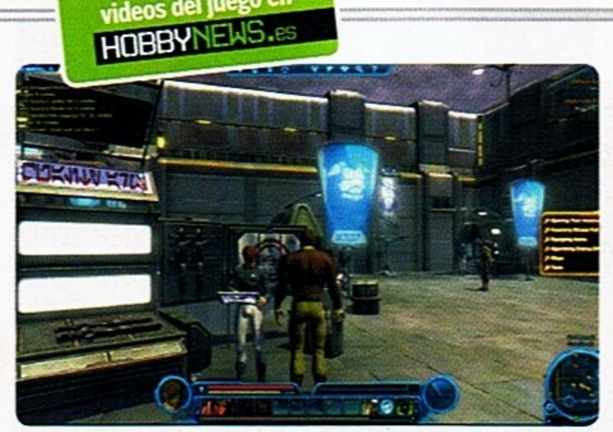
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2 GHz, Athlon 64 X2 Dual Core 4000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, ATI X1800 o superior, NVIDIA 7800 o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Quad 2.4 GHz, Phenom 2 X4 Quad-core 2.5 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, ATI Radeon 4850, GeForce GTX 260 o superior
- **Conexión:** ADSL

No te pierdas los videos del juego en HOBBYNEWS.es


El entrenador de clase y los lugares frecuentados por comerciantes son visitas obligadas para aprender habilidades y mejorar tu equipo.


¿Dejar un campo repleto de cadáveres al paso de tus dos sables? Hombre, no hay hazaña imposible, pero tienes mucho por delante...


«The Old Republic» utiliza instancias privadas para que el jugador cumpla las misiones relacionadas con su clase y su historia.


Por fin podrás recrear con todo detalle las proezas que has podido ver en las películas de la saga galáctica más famosa. «The Old Republic» es totalmente fiel en cada detalle al universo Star Wars.


Una vez alcances con tu personaje el nivel 10 será el momento de escoger una clase avanzada. Cada una de las ocho clases tienen dos disponibles, y para cada una de ellas tres árboles de habilidades.

ÚNETE A LOS JEDI O A LOS SITH Y VIVE UNA RECREACIÓN PERFECTA DEL UNIVERSO STAR WARS

Difícilmente se puede nadie imaginar un universo de ficción más atractivo de cara a ser trasladado a un título de rol online. Tras el, por diversos motivos, fallido intento del recientemente defenestrado «Star Wars Galaxies», la propuesta más ambiciosa del género en los últimos tiempos llega presumiendo de firma –y es que no es para menos, los mismísimos chicos de BioWare– de presupuesto y de aspiraciones. ¿Estás ante el juego definitivo para los fans de Star Wars? ¿Es el rol online definitivo para los amantes del género? Veamos.

En una galaxia muy lejana

Los esperables rótulos amarillos de «Star Wars The Old Republic» te situarán en un período de paz tensa entre la República y el Imperio Sith, un momento delicado que transcurre 3000 años antes del ascenso de Darth Vader y 300 años después de los acontecimientos narrados en el inolvidable «Star Wars Knights of the Old Republic». En este escenario se te ofrecerá la posibilidad de iniciar tus aventuras formando parte de uno de los dos bandos y escogiendo entre las razas y clases disponibles para tu personaje. Las posibilidades son mayores de lo que parecen: cada bando cuenta con sus cuatro clases propias, que a partir del nivel 10 podrán abrirse en dos especializaciones diferentes por clase en las que podrás incidir en un determinado tipo de habilidades. Tras la creación llega el momento de saltar al

La Referencia

World of Warcraft

- Los dos juegos ofrecen una experiencia de aprendizaje bastante asequible y un trasfondo complejo y de gran riqueza.
- «World of Warcraft» tiene una estética menos realista que «The Old Republic».
- «The Old Republic» sólo está en inglés, mientras que «WoW» ha sido traducido.





Así se habla en «The Old Republic»

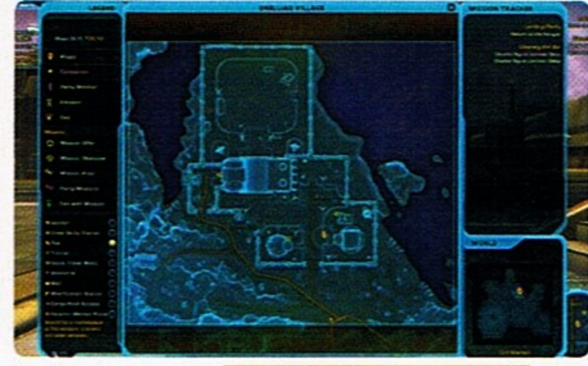
El sistema de conversaciones utilizado por el juego no sorprenderá a quienes hayan jugado a «Mass Effect» o «Dragon Age», porque BioWare lo calca: cada vez que te hable un personaje tendrás tres respuestas posibles, que estarán relacionadas con el lado de la Fuerza hacia el que quieres inclinarte: decisiones de "luz" o decisiones "oscuras" construirán tu personaje.





Cuando las cosas se te pongan especialmente difíciles, «Star Wars The Old Republic» te permite buscar ayuda en un compañero. Un personaje no jugador –sólo uno al mismo tiempo– irá contigo.





En el juego cuentas con mapas de área y del planeta entero y con sus filtros podrás ver en cada momento tan sólo lo que necesites.

Una guía para la galaxia

Son muchos personajes, lugares, planetas, vehículos, naves, etc., como para recordar quién es quién en «The Old Republic». Menos mal que está el Códice...

A medida que avances en el juego te irás dando de bruces con la complejidad y la riqueza del universo Star Wars. Afortunadamente, BioWare se ha empeñado en que no sólo lo disfruten los fans más acérrimos, así que en cualquier momento puedes acceder al Códice con una sola tecla. Allí tendrás datos sobre todos los lugares visitados, eventos vividos, etc. Para repasar cualquier dato, abre la sección de cada planeta y allí encontrarás toda la información.





Los diecisiete planetas del juego están habitados por criaturas de todo tipo que serán más o menos agresivas hacia ti. No siempre será combatir Jedis o Sith.

ruedo, partiendo de un planeta, un trasfondo y un argumento que cambia según la clase escogida. Los comienzos en «Star Wars The Old Republic» no son especialmente duros incluso para los novatos del género –siempre y cuando sepan inglés, claro–: una interfaz que no permite modificaciones pero bastante eficaz y unos sencillos textos de ayuda irán guiando tus primeras aventuras. Los objetivos no destacan por su originalidad –mata X enemigos de un tipo, lleva esto a no sé donde...– ni tampoco por su dificultad –reducida, por si fuera poco, gracias a las resurrecciones "gratuitas"– pero seguramente te sorprenda la solidez de la historia correspondiente a tu clase. Es una señal "made in BioWare" de lo que está por venir.

ESCOGE TU CAMINO Y ACÉRCATE O ALÉJATE DEL LADO OSCURO DE LA FUERZA MEDIANTE TUS DECISIONES

Lo que trae el progreso

A medida que cumples tus primeras misiones, mejoras tu equipo y aprendes más habilidades, tu personaje necesita más alicientes, y «The Old Republic» comienza a desplegar un amplio muestrario para que no te falte de nada: con tu nave espacial y tu propia tripulación puedes moverte entre un total de diecisiete planetas y participar en combates espaciales, si te resistes a unirte a otros jugadores humanos para misiones más difíciles puedes contar con un compañero no jugador como apoyo, las instancias privadas y específicas para tu clase permiten que sigas la historia como si ésta hubiera sido escrita sólo para ti, las decisiones éticas que tomes y sus posteriores consecuencias, las áreas heroicas que constituyen un reto a la medida de tus progresos... poco tardarás en darte cuenta de que «Star Wars The Old Republic» no es un juego de paso. Y muy poco después, ya lo tendrás claro: ha venido para quedarse entre nosotros. Y tan contentos que estamos.

Ambiente familiar

Tal vez las comparaciones sean odiosas, pero también necesarias. Especialmente cuando «Star Wars The Old Republic» bebe en parte de la veterana fuente del todavía rey del género, «World of Warcraft» y



Ocho clases de personaje para recorrer las galaxias



›Los dos bandos del juego ofrecen cuatro clases de personaje cada uno, diferentes pero bien equilibradas. La República cuenta con Diplomático jedi, Caballero jedi, Contrabandista y Soldado.



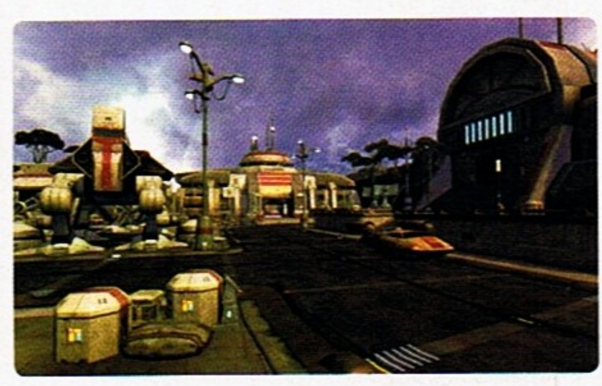
›Las clases del bando imperial son el Cazarrecompensas, el Agente imperial, el Inquisidor Sith y el Guerrero Sith. Las ocho clases tienen dos clases avanzadas para especializarte posteriormente.

La evolución y progreso de tu personaje es rápida y sencilla en los primeros niveles del juego, pero las cosas no tardarán en ponerse más complicadas. Es primordial que domines todas tus habilidades.





Cada clase de personaje en «Star Wars The Old Republic» tiene un estilo de combate marcado. El contrabandista utiliza a menudo el sigilo y la distancia para aprovecharse del factor sorpresa.



se erige en defensor de la vieja escuela. Y es que BioWare, en lugar de optar por desviarse del camino del juego de Blizzard y desmarcarse con una propuesta diferente, escoge seguir el mismo camino pero colocando sus propias baldosas. O lo que es lo mismo, mejorar en lugar de revolucionar.

Un futuro brillante

Digámoslo claramente: «Star Wars The Old Republic» es un juegazo. Como todo juego de rol online, aún debe demostrar su capacidad de retener a los aventureros que actualmente lo pueblan de forma masiva, pero el comienzo no podía ser mejor. No reinventa, pero refresca y presenta una experiencia sorprendentemente pulida y adictiva desde el primer día y la primera hora de juego, satisface a los roleros con el que quizás sea el componente de Rol de más peso en el género –sólo hay que ver la importancia de las historias, los personajes y los diálogos– y entusiasma a los fans del universo Star Wars por el mimo y la fidelidad de cada detalle. El presente es estupendo, el futuro... tiene toda la pinta de que será brillante. **T.G.G.**

nuestra opinion

LA GALAXIA ESTÁ AHÍ. Y exprimir cada uno de sus rincones puede llevarte meses y años. Una experiencia intensa, enorme, llena de aventuras... y de proporciones galácticas.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Una auténtica película de "Star Wars" para vivir en tu PC. Ni más, ni menos.
- El apartado sonoro es sobresaliente.
- Las historias y personajes son más sólidas y elaboradas de lo que nos tiene acostumbrado el género.

Lo que no nos gusta

- El idioma inglés dejará fuera a muchos jugadores y fans del universo Star Wars.
- La inexplicable necesidad de crear una cuenta, tarjeta de crédito incluida, para disfrutar del mes de suscripción gratuito.

Modo multijugador

El poder de la Fuerza. Como juego de rol online es sobresaliente: adictivo, sorprendente, completo y variado, repleto de alicientes y estímulos... y unido al carisma del universo "Star Wars", recreado a la perfección, es imparable. La Fuerza acompaña a BioWare.

96

alternativas

›Mass Effect
Si buscas un argumento sólido y una aventura espacial sin cuotas ni Internet, BioWare firma esta obra maestra.
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 97

›Star Trek Online
La otra saga galáctica por excelencia también tiene su juego online, con una genial ambientación.
▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 90

La "otra" Compañía del Anillo...

El Señor de los Anillos La Guerra del Norte

Tú te creías que todo había sido obra de un puñado de hobbits con la ayuda del heredero de Isildur, pero resulta que había otra Compañía... ¡Ésta!

La referencia



Dragon Age II

- Aunque ofrece acción, «Dragon Age II» es un juego de rol más clásico en el que la pausa táctica y los diálogos marcan el ritmo.
- La variedad de escenarios, poderes y acciones es mayor en «Dragon Age II». También la historia está bastante más trabajada.

Quiza si eres un fan de los más puristas de la obra de Tolkien, de la Tierra Media y te sabes de memoria la genealogía de cada personaje de El Señor de los Anillos, El Silmarillion y el Hobbit, que Snowblind y Warner hayan "osado" inventarse una nueva historia ambientada en el universo de Tolkien te suene a una herejía. Hombre, es cierto que la historia de «La Guerra del Norte» está metida casi con calzador, más como una excusa que otra cosa; se desarrolla de manera paralela a la que daba forma a la trilogía de películas de Peter Jackson y te pone al frente y en el pellejo de todos y cada uno de los miembros de una trilogía de héroes –un montaraz, una elfa y un enano– que, a ruegos de Aragorn –el juego arranca en Bree, en El Pony Pisador, justo antes de la llegada de Frodo–, marchan hacia el Norte de la Tierra Media para distraer e incordiar a los aliados de Sauron. Y así, empieza todo.

Sauron lo ve todo

El trío recorre multitud de escenarios por el norte de la Tierra Media, en superficie y subterráneos, masacrando enemigos que te atacan en oleadas y compuestos, en su mayoría, por orcos y, de vez en cuando, algún enemigo mayor, como un troll. Aunque en todo momento manejas directamente a uno de los tres personajes, puedes dar alguna orden básica –como que se reagrupen–, aunque la IA se encarga, en general, de todo con solvencia y eficacia. El añadido es que puedes contar con algún aliado como Balaram, el águila, que te sacará

COMBATE AL SEÑOR OSCURO Y AYUDA A SALVAR LA TIERRA MEDIA CON UN TRÍO DE NUEVOS HÉROES

Infomanía

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Snowblind/Warner Bros.
- **Distribuidor:** Warner Bros. ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 51 € ▶

Web: www.laguerradelnorte.es Buena y abundante información. Diseño intuitivo y práctico en la navegación.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 3 (Eradan. Andriel y Farin)
- **Tipos de armas:** Melé (espadas, hachas), Mágicos (bastones), a distancia (arcos, ballestas)
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, máximo 3 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core i5 2500K, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2.4 GHz o Athlon 64 X2 4400
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 o Radeon HD 2600
- **Conexión:** ADSL (requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL



Aunque no lo parezca, «La Guerra del Norte» está más cerca del estilo «Diablo» que de «Skyrim». ¡Y hay enemigos gigantes!



Cada personaje tiene dos variantes de ataque, en melé y a distancia, con armas adecuadas a sus habilidades específicas.



Puedes configurar el aspecto de los personajes al pasar ante un espejo y mejorar sus habilidades con la experiencia acumulada.



Recorre el norte de la Tierra Media en compañía de un grupo de tres héroes que ayudarán, en la sombra, a Frodo y la Compañía a acabar con Sauron. Un juego de acción y rol de lo más divertido te espera.



de más de un apuro con enemigos inaccesibles. Cada vez que concluyes una fase, antes de acceder a la siguiente puedes cambiar de personaje, para ir desarrollando a los tres de forma equilibrada durante toda la aventura.

Siempre hacie adelante

«La Guerra del Norte», aunque no lo parezca, es un juego que está más en la línea de «Diablo» –tira hacia adelante, encuentra tesoros y masacra todo-que de cualquier otro estilo. Y aunque al principio sus misiones son bastante sosas –hasta que no salgas de Bree no ves cómo es el juego, realmente–, poco a poco engancha y es de lo más divertido. Es un juego bastante sencillo en concepto y desarrollo, la interacción con el entorno es casi nula –sólo donde te lo permite un objetivo–, es completamente lineal y con poca variedad de acción. Pero es sólido. Está bien hecho y, salvo algún bug ocasional que te obligará a cargar un punto de control anterior –sí, no puedes salvar donde quieras–, resulta sencillo, entretenido y resultón. No pasará a la historia del software, pero es un buen juego. Eso sí, si fuera un pelín más barato, habría estado mejor. F.D.L.

Alternativas

›The Witcher 2
Mucha acción, una gran historia, personajes interesantes y un juego de acción y rol realmente imprescindible.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 98

›The Elder Scrolls V Skyrim
Sin duda, el juego de rol y acción que marca la pauta en la actualidad.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

Nuestra opinión

VIAJA AL NORTE DE LA TIERRA MEDIA. Maneja a un trío de héroes y combate a los aliados de Sauron en una historia paralela a la de las películas, con acción y algo de rol.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●○○
- ›Sonido ●●●●●○○
- ›Jugabilidad ●●●●●○○
- ›Dificultad ●●●○○○○
- ›Calidad/precio ●●●●●○○

Lo que nos gusta

- ↑ Su sencillez es su mejor virtud y se le coge el tranquillo bastante rápido.
- ↑ Poder escoger el personaje al arrancar cada fase de juego, e ir mejorando a todo el grupo, poco a poco.
- ↑ Los golpes finales son salvajes. ¡Molan!

Lo que no nos gusta

- ↓ El lento arranque te puede echar para atrás. Necesitas darle una horita o más.
- ↓ La evolución de los personajes está bastante limitada, en general.
- ↓ La pobre interacción con el entorno.

Modo individual
Ojo, ¡engancha! Su extraña historia y su lento arranque no empañan una gran diversión.
88

Modo multijugador
Divertido, sin duda. Aunque no aporta nada realmente distinto, es muy entretenido.
88



Fantasía a golpe de puzle

Trine 2

Pontius, Zoya y Amadeus han vuelto con más fantasía, puzles, simulación física y un espectáculo gráfico sin igual.

Un extraño aparato, el Trine, se encargó en 2009 de que Pontius, Amadeus y Zoya se unieran en una no menos extraña alianza para combatir el Mal. Un caballero de brillante armadura, un mago experto en telequinesia y una ladrona –o, como a ella le gusta decir, empresaria– forman un triunvirato que regresa en «Trine 2» bajo las mismas premisas: acción cimentada en la resolución de puzles basados en simulación física, uso de plataformas, un cierto toque de combate y unas cuantas gotas de rol. Todo ello hizo de «Trine», y hace de «Trine 2», una auténtica delicia de jugabilidad, originalidad y diversión. Y eso, por no hablar del espectáculo gráfico...

Historia de dos princesas

La historia de «Trine 2» es, además de muy diferente de la del juego original, no más que una excusa para volver a la fórmula ya comentada hace un momento del diseño que tan buen resultado dio en «Trine» y mejora de forma de forma admirable en esta continuación, con los cambios mínimos, pero significativos, como para considerar una evolución de la jugabilidad de lo más interesante.

El guión narra la historia de Isabel y Rosabel, dos princesas cuyas vidas parecen haberse visto trastocadas por la tragedia y que ha afectado al mundo que habitan los protagonistas de forma

CONTROLA A TRES PERSONAJES Y RESUELVE PUZLES ALUCINANTES BASADOS EN SIMULACIÓN FÍSICA

FICHA TÉCNICA 12
- **Género:** Acción/Puzles
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Frozenbyte
- **Distribuidor:** Steam (digital) ▶ **Nº de DVDs:** N.A.
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 12,99 €
- **Web:** www.trine2.com Información muy básica del juego y los personajes. En inglés. Nada interesante.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de fases:** 13
- **Personajes:** 3 (mago, caballero, ladrona)
- **Multijugador:** Sí (cooperativo)
- **Número de jugadores:** Hasta 3 (local y online)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core i5 2500K, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 a 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2400, GeForce 7600
- **Conexión:** ADSL (Requiere Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560 o superior (para soporte 3D Vision)
- **Conexión:** ADSL



Los tres héroes de «Trine» han regresado para continuar con sus aventuras repletas de puzles y acción. De nuevo, la simulación física se convierte en uno de los pilares de la jugabilidad y el diseño.



Una de las claves de «Trine 2», como ya ocurría en su antecesor, es aprovechar bien las habilidades únicas de cada uno de los tres personajes, ya sea en el modo individual o en el cooperativo.

La referencia

Trine

- El diseño de ambos es prácticamente idéntico, así como su mecánica.
- «Trine 2» introduce nuevos elementos para resolver puzles, y de simulación física.
- El componente de acción se ha potenciado, así como la complejidad global del juego.







En «Trine 2» el espectáculo visual es un festín para los ojos y para exprimir tu tarjeta gráfica. ¡Y si tienes gafas 3D de nVidia vas a alucinar!

nada positiva y que tendrán que salvar, una vez más, con sus poderes.

El regreso

De todos modos, las habilidades del trío protagonista permanecen casi inalterables, al menos en su esencia. Amadeus sige creando objetos de la nada y manipulándolos con telequinesia, Zoya es una artista del arco y utiliza un gancho para balancearse y saltar a lugares inaccesibles, y Pontius sigue enfundando en su brillante y oronda armadura, dando sablazos y martillazos. Algunas habilidades específicas han cambiado –Amadeus ya no crea plataformas flotantes, por ejemplo–, pero la jugabilidad permanece inalterable.

Como también permanece el brutal, impresionante espectáculo visual. Aunque, en realidad, sí ha cambiado. A mejor. El diseño artístico de «Trine 2» es apabullante, brillante, genial... tanto como en su momento dijimos de «Trine», que no se aprecia en una simple pantalla estática. Hay que verlo. El juego es sencillo y genial, como su arte. Y, además, técnicamente es impecable. Y si tienes la suerte de jugarlo en 3D ya vas a alucinar. Es... ¡increíble! **F.D.L.**

Alternativas

›Portal 2
Sin duda, el juego de puzles por antonomasia en la actualidad. Y con un guión realmente excepcional.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 99

›Bastion
Otra mezcla "indie" de plataformas y acción, con un único personaje, y un acusado toque de rol.
▶ Más inf. MM 201 ▶ Nota: 85

Nuestra opinión

TRES PERSONAJES Y PUZLES SIN IGUAL.
Alterna el control de tres personajes en un mundo de fantasía y espectáculo visual resolviendo puzles basados en la física.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Divertido y desafiante. ¡Y original! –más, si no has jugado a «Trine»–.
- Es un auténtico espectáculo gráfico. De esos juegos a los que una pantalla estática no hace justicia. ¡Mejor verlo!
- El mayor aporte de la acción; los combates contra enemigos finales.
- Si tienes un kit 3D vision vas a alucinar. ¡Es lo mejor que hemos visto en 3D!

Lo que no nos gusta

- Si conoces el original, no te sorprenderá.
- Algunas veces se complica sin sentido.

Modo individual
¡Aún mejor! Supera al original siendo fiel a su estilo de acción y puzles. Mejor jugarlo.
96

Modo multijugador
Algo lioso, pero divertido. Controlar en un PC u online a los tres personajes es todo un desafío.
92



¡Conducción extrema!

Off-road Drive

Cuanto tienes el coche metido en barro hasta la manilla de la puerta, correr, lo que se dice correr, no vas a correr mucho. Pero te vas a divertir de lo lindo...





DiRT 3

- Los dos son juegos de velocidad que te enfrentan pistas complejas y repletas de desafíos.
- La jugabilidad es más variada en «DiRT 3», con más tipos de conducción, coches y circuitos
- Visualmente los dos tienen un estupendo acabado.

Si los juegos de rallies te resultan demasiado sencillos, se te han quedado pequeños, vaya, a lo mejor es que tienes que dar al salto a las competiciones Off-Road. Ése es precisamente el desafío que te ofrece este nuevo juego de FX, un título que presenta una combinación de conducción extrema, realismo y una gran variedad de contenido, para ofrecer un resultado muy interesante...

Conduce sin miedo

Si por algo se caracterizan las carreras Off-road es por su enorme dureza y es que se trata de pruebas en las que al volante de un vehículo todoterreno los pilotos deben enfrentarse a las condiciones más agrestes, desde barrizales a ríos, pasando por rocas, rampas de pendientes imposibles o todo tipo de obstáculos en la pista. «Off-Road Drive», el juego, reproduce esta experiencia apostando por un realismo extremo, tanto en el comportamiento de los vehículos, con una física brillante, como en las opciones disponibles, y es que los coches del juego cuentan con prácticamente las mismas características que podrías encontrar en un 4x4 real: diferenciales (entre ruedas y ejes), cabestrante, presión modificable en las ruedas, tracción variable... La lista es larga y te aseguramos que tendrás que aprendértela a fondo, porque la jugabilidad de «Off-Road» no se basa sencillamente en ser el más rápido –qué también– sino en saber cuándo debes usar la tracción en las cuatro ruedas, activar los diferenciales o, directamente, enganchar el cabes-

PONTE AL VOLANTE DE UN POTENTE 4X4 Y COMPITE EN LAS CONDICIONES MÁS EXTREMAS

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: 1C:Avalon/1C
- Distribuidor: FX Interactive ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 9,95€
- Web: www.fxinteractive.com Con información del juego, extras y asistencia técnica

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Vehículos disponibles: 14
- Modificación de vehículos: Sí
- Campeonatos incluidos: 7
- Pruebas por campeonato: 3
- Multijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-4

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Disco Duro: 3,5 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2,4 GHz
- RAM: 1 GB
- Disco Duro: 3,5 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6600, Radeon X700 o superiorr

MICROMANÍA RECOMIENDA

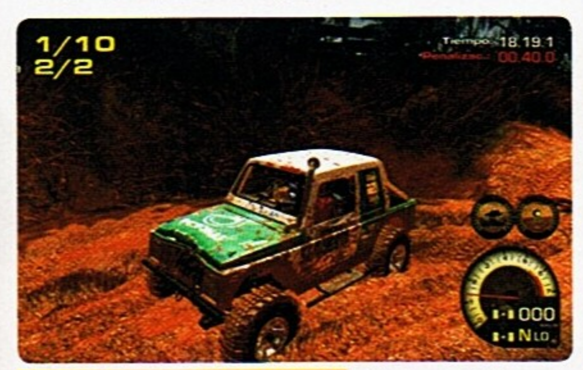
- CPU: Dual Core 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 3,5 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, Geforce 8800, Radeon HD 4000 o superior



El juego incluye cuatro categorías de vehículos diferentes, para que elijas en función del reocrrido al que te enfrentes.



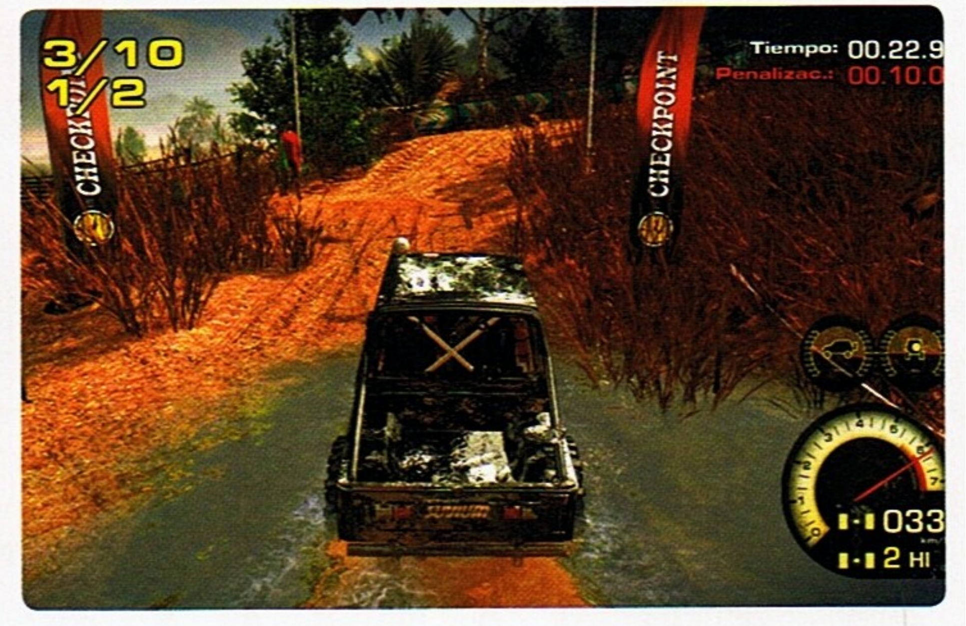
La simulación física es realmente buena. ¡Te parecerá que estás al volante de un todoterreno de verdad!



Diferenciales, reductoras, cabrestante... Si quieres salir de aprietos como éste tendrás que exprimir a fondo tus habilidades.



En «Off-Road Drive» no es que las carreteras sean complicadas... ¡es que no hay carreteras! Ríos, barro, rocas, obstáculos... Todo eso y más tendrás que superar al volante de tu 4x4.



trante a un árbol para poder superar un tronco cruzado en la pista.

Este grado de realismo, que aleja al juego de cualquier pretensión arcade para acercarlo a una simulación mucho más "dura", no sería posible sin el estupendo motor gráfico del juego que, además de un gran acabado visual ofrece también un gran simulación física.

Opciones a montones

«Off-Road Drive» cuenta, además, con abudantes contenidos, incluyendo 14 modelos de vehículos 4x4 diferentes y siete localizaciones repartidas por todo el mundo (África, Tailandia, Australia...) cada una de ellas con tres carreras divididas a su vez en tres pruebas. Si a eso además le sumas la posibilidad de personalizar cada coche en diferentes aspectos, no solo en su apariencia, sino también en su rendimiento, así como, sobre todo, un divertido modo multijugador, lo que te queda es un juego realmente interesante, demasiado complejo probablemente para el jugador ocasional o que busque velocidad pura y dura, pero que entusiasmará al aficionado a este tipo de competición que sepa apreciar una simulación realista y exigente. **J.P.V.**

Nuestra opinión

PON TU COCHE AL LÍMITE. Disfruta de toda la emoción del Off-road pilotando tu 4x4 por los circuitos más complejos: barro, rocas, agua... No es fácil, ojo, pero divertido... ¡es un montón!

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El realismo en la conducción de un 4x4 hace la jugabilidad bastante compleja pero también muy original.
- Visualmente resulta espectacular, incluso en de gama media.
- ¡Sólo cuesta 10 euros!

Lo que no nos gusta

- Puede resultar algo complejo para el jugador que busque una jugabilidad más directa y sencilla.
- El control de la cámara da algunos problemas en momentos puntuales.

Modo individual
Diversión a tope.
Es realista y, por momentos, complejo, pero también apasionante.
89

Modo multijugador
¿Quién es más rápido? Desafía a tus amigos y descubre quién es el más hábil.

89

Alternativas

F1 2011
Si te va la conducción en su versión más realista, no te puedes perder este fantástico juego.
▶ Más inf. MM 202 ▶ Nota: 94

Need for Speed. The Run
Velocidad arcade, sin complicaciones, en un juego trepidante y divertido.
▶ Más inf. MM 204 ▶ Nota: 90



Lo mejor de lo mejor de 2011

¡¡UN AÑO DE JUEGOS!!

De Acción, de Rol, de Velocidad, de Estrategia... 2011 nos ha dejado un montón de juegos. ¿Los recuerdas todos? ¿Quieres repasar los mejores con nosotros?

Otro año se ha terminado y casi ni nos hemos dado cuenta, seguramente porque los juegos que nos han tenido entretenidos los últimos doce meses han sido tan excepcionalmente buenos que el tiempo se nos ha pasado volando...

Menudo año

Y es que 2011 ha sido, sin duda, un año para recordar, tanto por la variedad de sus juegos como, sobre todo, por su excepcional calidad. Si no nos creéis, no tenéis más que adelantaros un par de páginas y echar un vistazo a la selección que os hemos preparado para que podáis elegir el mejor juego del año. ¿Acaso recordáis una concentración semejante de títulos que merezcan todos y cada uno de ellos, no sólo el galardón de "Mejor del año" sino también el de "Mejor de los últimos (muchos) años"? O es que alguien recuerda, por ejemplo, un juego de rol más largo, complejo y increíblemente abierto en sus posibilidades que «Skyrim». Ni siquiera su antecesor, «Oblivion», rayó a semejante altura... Y qué vamos a decir a estas alturas de «Portal 2», un juego tan redondo, tan sobresaliente en todos y cada uno de sus apartados (jugabilidad, diseño, guión, tecnología...) que es difícil imaginárselo sin haberlo probado primero. O de «The Witcher 2» y su genial ambientación tan oscura como apasionante, o de »Batman Arkham City», o de «Shogun 2», o de... Bueno, seguro que ya nos entendéis.

De todo, para todos

El año, por supuesto, no se acaba en esos diez juegos. Antes al contrario, los aficionados de todos los géneros han tenido la oportunidad de disfrutar en 2011 de fantásticos títulos, dentro de una lista que es tan larga como variada. Los seguidores de la acción, como no podría ser de otra forma, han visto como las estanterías de las tiendas se llenaban de un juego tras otro de su género favorito, y otro tanto se puede decir de los aficionados al rol,

Las claves de 2011

Si quieres entender todo lo que ha dado de sí el año 2011 no te bastará con repasar la lista de sus mejores juegos, necesitas también tener muy presentes las claves que han marcado la industria del videojuego durante los últimos meses.



pero incluso en otros géneros menos prolíficos (estrategia, deportivos, velocidad...) el repertorio de grandes juegos ha sido este año también más que impresionante.

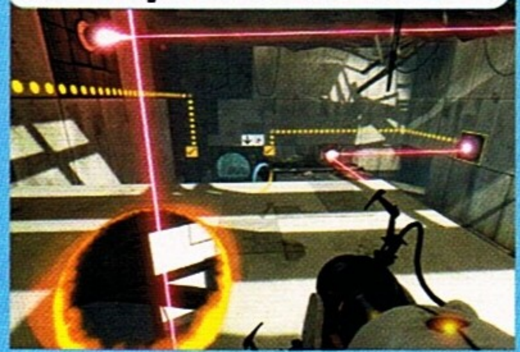
Así las cosas, con un año tan cargado de juegos estupendos de todos los tipos y colores, la verdad es que nos hacéis un gran favor ayudándonos a elegir, con vuestros votos, como cada año, cuáles han sido los mejores de entre todos ellos. Porque... nos vais a ayudar, ¿verdad? ¡Estábamos seguros! **J.P.V.**

La explosión del 3D



2011 no ha sido el año en el que hemos descubierto los monitores y gafas 3D, pero sí en el que su precio ha alcanzado niveles suficientemente asequibles como para que su uso haya pasado de anedóctico a generalizado. La industria, claro, ha respondido, y cada vez son más los juegos diseñados con el 3D en mente.

Valve, siempre Valve



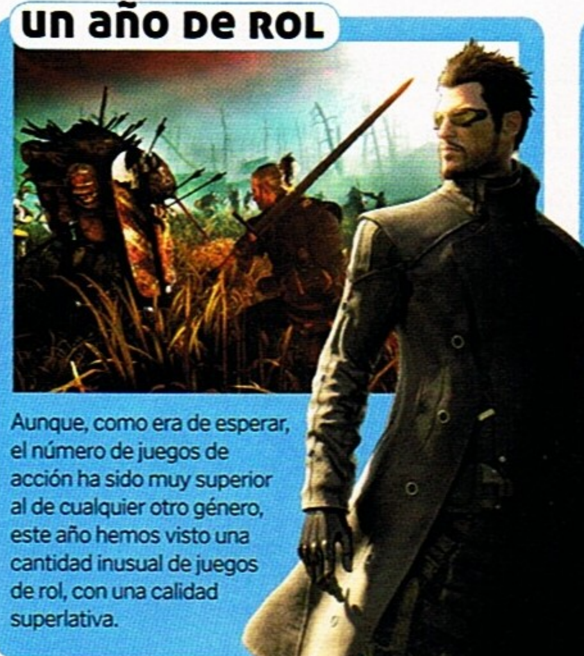
Más allá de su increíble jugabilidad, de lo impecable de su diseño y de su abrumadora originalidad, «Portal 2» supone el regreso por todo lo alto de uno de los pilares de la industria, Valve, capaces de "sacarse de la manga" un juegazo como este, mientras mantienen y mejoran cada día la mayor y mejor plataforma de venta de juegos online, Steam. Definitivamente, sin Valve sería muy difícil explicar el panorama actual de los juegos de PC.

La historia continúa



Este año las compañías han apostado mucho por las continuaciones de series consagradas y muy poco, en comparación, por la creación de nuevas licencias. ¿Falta de ideas? Probablemente, pero por suerte la calidad de los juegos, continuaciones o no, no se ha resentido.

Un año de rol



Aunque, como era de esperar, el número de juegos de acción ha sido muy superior al de cualquier otro género, este año hemos visto una cantidad inusual de juegos de rol, con una calidad superlativa.

Cambio de modelo onlin



La tendencia se veía venir desde hace algún tiempo, pero este año será probablemente recordado por ser el que marcó el paso del modelo "original" en los juegos de rol online (con cuotas mensuales), al modelo "Free to Play" o "Fremium". Y es que mientras en el primer grupo cada vez quedan menos títulos, el segundo crece de forma imparable: «ESDLA Online», «DC Universe Online», «EverQuest 2»...

¡Mándanos tus votos y dinos cuáles son tus juegos favoritos!

Elige los mejores juegos del año 2011

Aquí tienes una selección de los títulos más destacados del año en todos los géneros. Envíanos un SMS con tus favoritos y gana premios estupendos.

Como todos los años por estas fechas, hemos puesto en marcha el proceso por el que los lectores de todas las revistas de videojuegos de Axel Springer eligen los mejores títulos del año, un proceso que, como es habitual, culminará con la entrega a los ganadores en cada categoría de sus correspondientes HobbyPremios.

Como siempre, vuestra participación no solo es bienvenida y muy agradecida, sino que es absolutamente esencial, ya que son vuestros votos los que determinarán cuáles serán los mejores juegos de cada género, la mejor compañía y, por supuesto, el mejor juego absoluto, de todo 2011. El procedimiento para participar, como en años anteriores, es tan sencillo como enviar un SMS indicando vuestros favoritos (podéis encontrar una explicación más detallada al final del reportaje) y, por supuesto, sólo por participar entrareis, de nuevo como en años anteriores, en el sorteo de varios lotes de fantásticos regalos... ¿Te animas a probar suerte?

A Estrategia

Los estrategas de pro habrán echado de menos más lanzamientos, en comparación con años anteriores, pero los que ha habido son buenos de verdad.

1 Shogun 2 Total War



2 Men of War Assault Squad



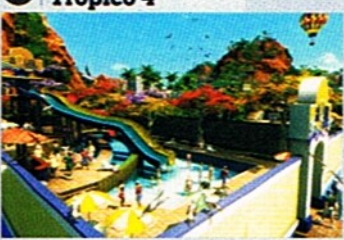
3 From Dust



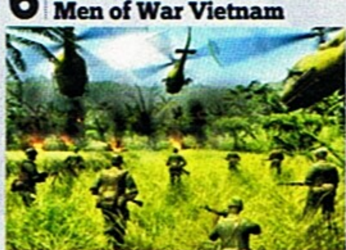
4 Warhammer 40.000 Dawn of War Retribution



5 Tropico 4



6 Men of War Vietnam



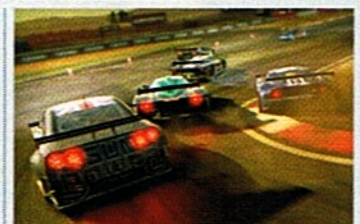
B Velocidad

Hacía tiempo que los aficionados a la velocidad no podían disfutar de una selección tan variada de jueos de su género favorito. Hay para todos los gustos.

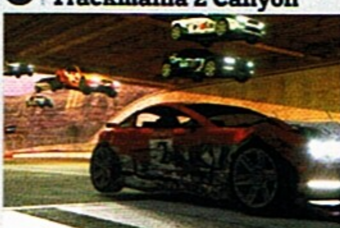
1 Test Drive Unlimited 2



2 SHIFT 2 Unleashed



3 Trackmania 2 Canyon



4 DiRT 3



5 F1 2011



6 Need for Speed The Run



C acción

Como era de esperar, el género de la acción es el que más lanzamientos ha aportado a lo largo de los últimos doce meses. Con semejante despliegue, no os va a resultar fácil decidir.

1 Dead Space 2



2 Homefront



3 Crysis 2



4 Batman Arkham City



5 Magicka



6 Battlefield 3



7 Brink



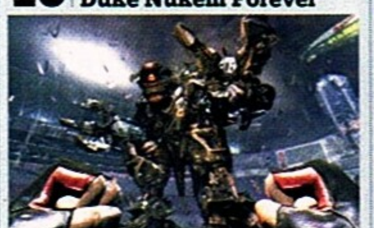
8 Red Faction Armageddon



9 Operation Flashpoint Red River



10 Duke Nukem Forever



11 Alice Madness Returns



12 F.E.A.R. 3



13 Warhammer 40.000 Space Marine



14 Bastion



15 Dead Island



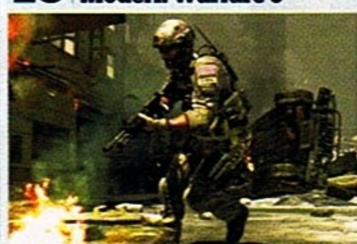
16 RAGE



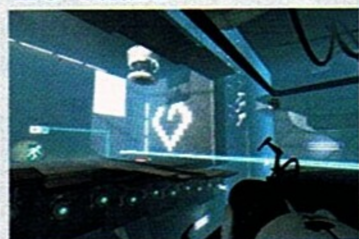
17 After the War



18 Call of Duty Modern Warfare 3



19 Portal 2



20 L.A. Noire



D online

La llegada casi "sobre la campana" del esperadísimo «The Old Republic» completa un excelente plantel de juegos online en el que, por primera vez en años, falta «WoW».

1 DC Universe Online



2 RIFT

3 Star Wars The Old Republic



E DEPORTIVOS

Un año más, las series clásicas del género nos han ofrecido sus nuevas entregas correspondientes a este 2011 que ha terminado. ¿Cuál es tu favorito?

1 Pro Cycling Manager 2011



2 FIFA 12



3 PES 2012



4 NBA 2K12



5 Virtua Tennis 4



6 Football Manager 2012



F ROL

Si eres aficionado al rol, tienes motivos para estar muy contento. ¿Recuerdas tantos juegos y tan buenos como los de este año?

1 Divinity II The Dragon Knight Saga



2 Dragon Age II



3 The Witcher 2 Assassins of Kings



4 The Elder Scrolls V Skyrim



5 Deus Ex Human Revolution



6 Fable III



G ¡¡EL MEJOR DE LOS MEJORES DE 2011!!

Cualquiera de los juegos que figuran a continuación sería un dignísimo ganador del título "Mejor juego del año", pero sólo uno puede llevárselo. ¡Envíanos tu voto y dinos cuál de ellos será el vencedor!

1 The Elder Scrolls V Skyrim



2 Portal 2



3 The Witcher 2



4 Batman Arkham City



5 Call of Duty Modern Warfare 3



6 L.A. Noire



7 Deus Ex Human Revolution



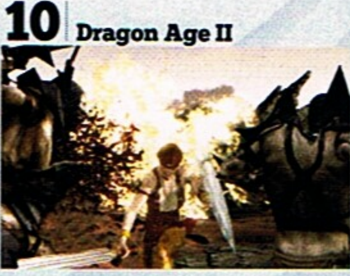
8 Shogun 2 Total War



9 Dead Space 2



10 Dragon Age II





1 Namco Bandai — BANDAI NAMCO Games

2 Electronic Arts



3 Disney Int.



4 Take Two — T2 TAKE TWO INTERACTIVE

5 Digital Bros./505 games



6 Activision Blizzard — ACTIVISION. BLIZZARD

7 Ubisoft — UBISOFT

8 THQ



9 Codemasters



10 FX Interactive — FX

11 Warner Int.



12 SEGA



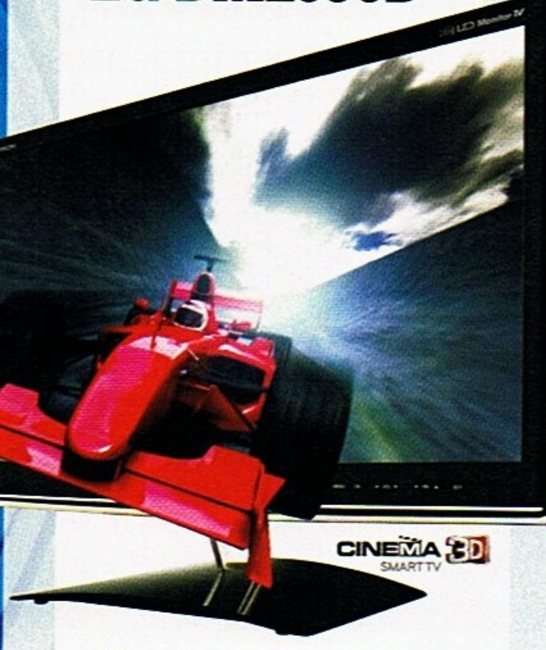
13 Microsoft — Microsoft

14 Koch Media — KOCH MEDIA

15 Konami — KONAMI

Participa y gana uno de estos packs

MONITOR TV LG DM2350D



- Tecnología Cinema 3D para ver contenidos 3D con gafas pasivas. Cuenta con certificación Flickr free®.
- Pantalla con retroiluminación LED de 23 pulgadas.
- Función de conversión de 2D a 3D.
- Formato 16:9 y resolución FullHD 1920 x 1080.
- Televisión Full HDTV, con sintonizador DTV integrado y compatible con MPEG4, DVBC, DVBT.
- Altavoces con Dolby Sorround-X.
- Juego de gafas 3D combinables.

THRUSTMASTER

- Mando Thrustmaster T.Flight HOTAS X



PACK 4 FRAGS

- Teclado SteelSeries Merc Stealth
- Headset SteelSeries Siberia V2 - Blanco





PACK MICROSOFT

- Conjunto de escritorio Microsoft Wireless Desktop 2000



PACK LOGITECH

- Teclado Gaming Keyboard G105
- Ratón Logitech Laser Mouse G9X



LG Life's Good · Logitech · 4FRAGS · Microsoft · THRUSTMASTER®

Instrucciones para votar

- Envía un mensaje de texto desde tu móvil poniendo: MEJORESMM (espacio) una palabra que defina esta revista (espacio) la combinación de tus votos (espacio) y tus datos personales al 27363.
- Las votaciones se realizan con una combinación de letra y número.
- La letra define el género del juego. El número define el juego por el que quieres votar.
- Si, por ejemplo, quieres votar a SKYRIM como mejor juego de los de ROL, la combinación correcta sería: F4.
- Un ejemplo de un mensaje válido para la votación sería como sig MEJORESMM DIVERTIDA A1 B3 C10 D2...
- Puedes enviar tantos mensajes como desees.
- Sólo puedes votar a un juego por género/categoría en cada uno d mensajes enviados.
- Tras completar todas las combinaciones para los distintos géner del juego del año, debes incluir al final del mensaje tus datos per les (nombre completo, dirección, etc.)
- Coste del mensaje: 1,42 euros IVA incluido. Servicio prestado por Axel Springer España, C/ Santiago de Compostela 94, 2ª planta, 28035, Madrid Teléfono de atención al cliente: 902 11 13 15 www.axelspringer.es Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, nec el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono para participar.

Bases del concurso

1. Fecha límite para participar en el concurso: 24 de Febrero de 2012.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre de los ganadores será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,42 € IVA incluido. Servicio prestado por Axel Springer España, www.axelspringer.es. Tel.: 902 11 13 15, C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035, Madrid. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datospersonales

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid

óximamente



nt Mission Evolved

guerras futuristas de este
de acción en tercera
ona de Square Enix y Koch
ia incluyen gigantescas
duras personalizables y la
ología más espectacular,
a tu alcance por 9,99 euros.



rsis

una leyenda del género de
n que merece habitar en
uier estante. Si lo dejaste
, aún sigue disponible y
asequible tecnológicamente
cuando se estrenó. Prueba y
uta sus virtudes a cambio de
95 euros que te pide EA.



n Clancy's H.A.W.X.2

por todo el mundo
batiendo a través de una
da serie de misiones de élite
exigirá lo mejor de tu pericia
piloto de combate. Una
tunidad única para conquistar
elos con un despegue por el
pagarás tan solo 20,95 euros.



d Space

ror espacial que ofrece este
puede proporcionarte tantos
s y nervios como momentos
ción emocionante. Una
binación a la que es aún más
de resistirse si figura dentro
serie Value de EA, y por lo
a un precio de 9.95 euros.

Combate... ¡a capa y espada!

Real Warfare Anthology

Así se ha escrito la historia de Europa: con poderosos e inmensos ejércitos y cruentas batallas. ¿Quieres escribirla tú mismo?

Antes decíamos

Ponte al frente de los ejércitos más poderosos de la Edad Media y revive las guerras de aquella época. Participarás en algunas de las campañas militares más apasionantes en un juego totalmente táctico, sin gestión de recursos o asignación de puntos. Un planteamiento directo que se compensa con una gran cantidad de opciones a la hora de dirigir a tus hombres: formaciones, velocidad, actitud, moral, munición, terreno... por suerte, la interfaz es muy eficiente, de manera que el resultado es una jugabilidad compleja pero apasionante. Un juego brillante que entusiasmará a los aficionados a la estrategia en tiempo real y a los "estudiosos" de la época medieval.



Ahora decimos

«Siglo XIII: Muerte o Gloria» pasó por las tiendas con más sigilo del que merecía, y es por ello que su vuelta al ruedo es una magnífica noticia para cualquier jugador con ganas de comandar ejércitos medievales. Calidad y cantidad de contenido reunido en un título cuyo interés se dispara al ver que la edición corre por cuenta de FX que, lejos de reeditar el juego sin más, han añadido la expansión «Real Warfare: 1242» y una serie de contenido extra destinado a redondear un producto ya de por sí atractivo. Con un precio final de 9,95 euros, las escasas dudas que podías tener sobre su compra ya deberían de haber desaparecido.







infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 9,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 162 (Julio 2008)
- Estudio/Cía: Unicorn Games/1C
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.fxinteractive.com/p344

La antigua nota 86

Guerra sin adornos. Batallas históricas que son ágiles y entretenidas pese a los cientos de unidades que entran en juego.

La nueva nota 93

¡A la carga! La mejor Edad Media se despliega ante tus ojos llena de batallas históricas y opciones. Monumental.

Mil opciones para levantar un Imperio

Imperivm Civitas Anthology

Construye ciudades de leyenda y domina la Roma Imperial





Antes decíamos

Crea un personaje único y escala en la sociedad romana, construye ciudades míticas como Alejandría o Cartago y vive una carrera apasionante hasta dominar el Imperio. El juego recrea la época entre el fin de la República y el establecimiento del Imperio, donde empezarás como un modesto gobernador. Un control preciso e inteligente de la construcción, gestión y comercio de tus ciudades y una gran habilidad al frente de tus tropas podrán convertirte en el emperador más poderoso de Roma. Un camino lleno de posibilidades, desafíos y diversión.



Ahora decimos

De nuevo nos encontramos ante una espectacular edición Anthology con las que FX nos regala habitualmente. Esta vez ha recopilado los tres juegos de la serie «Imperivm Civitas» en una antología que ofrece, por 9,95 euros, una enorme cantidad de horas de la mejor estrategia histórica, construcción y gestión. El elevado detalle visual de los edificios y las unidades, junto con la variedad de estrategias y elecciones posibles a lo largo de cada partida propician que «Imperivm Civitas Anthology» siga, a día de hoy, recompensando con creces cualquier acercamiento a su propuesta.

infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 168 (Enero 2009)
- Estudio/Cía.: Haemimont Games
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com/p316

La antigua nota 91

¡Vale un Imperio! Recoge lo mejor del género de gestión y lo combina con las batallas y con ciertos toques de rol.

La nueva nota 93

Construyendo Roma. Levantar un Imperio es una tarea ardua, pero te recompensará cada minuto empleado.

Vuelta a los orígenes

Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

El Príncipe retoma y perfecciona su legado

Antes decíamos

El exotismo y la magia vuelven con un Príncipe que recupera la esencia y estética de la trilogía original. Una vuelta con un Príncipe en plena forma, no sólo por sus acrobacias, los puzzles y los combates, sino porque toda la esencia del diseño de acción y jugabilidad de la trilogía está perfectamente condensada, recreada y, lo más importante, pulida.



Ahora decimos

El Príncipe es el Príncipe, y sus fans han recibido con entusiasmo esta vuelta al más genuino espíritu de la serie. El resto deberían dejarse cautivar por «Las Arenas Olvidadas» puesto que, herencias al margen, tiene una jugabilidad y un diseño que lo hacen extraordinario, independientemente de su nombre.

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción/Aventura
- PVP Rec.: 14,95 €
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Comentado: MM 186 (Julio 2010)
- Estudio/Cía.: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: prince-of-persia.es.ubi.com

La antigua nota 92

El mejor de la serie. Recoge la esencia de los dos primeros títulos de la trilogía y la perfecciona de forma sobresaliente.

La nueva nota 93

Regreso feliz. La vuelta del Príncipe a sus orígenes y su precio rebajado merecen el mejor recibimiento.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD

Apache: Air Assault	30,99€
Call of Duty 4: Modern Warfare 2	30,99€
Call of Duty: World at War	30,99€
Spider-Man Dimensions	19,99€
Transformers Cybertron	19,99€

DIGITAL BROS

ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€

ELECTRONIC ARTS

Battlefield 2 Complete Collection	9,95€
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
El Padrino 2	9,95€
FIFA 10	9,95€
FIFA 11	19,95€
FIFA Manager 11	19,95€
Harry Potter y el Misterio del Príncipe	9,95€
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,95€
Mass Effect 2	9,95€
Medal of Honor	19,95€
Need for Speed Hot Pursuit	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€

FRIENDWARE

A Vampire Story	9,95€
The Abbey	9,95€

FX INTERACTIVE

Call of Juarez	9,95
Dungeons	9,95
Drakensang Anthology	9,95
El Rey Arturo	9,95
Imperivm Civitas Anthology	9,95
Imperivm Anthology	9,95
Las Cruzadas	9,95
Real Warfare Anthology	9,95
Sparta Anthology	9,95
Tropico Coleccionista	9,95

KOCH MEDIA

Divinity II: Ego Draconis	9,99
Front Mission Evolved	9,99
Order of War	9,99
Superstars V8 Racing	9,99
Supreme Commander 2	9,99
Venetica	9,99

KONAMI

Pro Evolution Soccer 2011	14,95

MICROSOFT

Halo 2	19,99

NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA

Fallout 3 GOTY	49,95
Gothic Universe	19,95

NOBILIS IBÉRICA

Sam & Max Primera Temporada	19,9
Speedball 2 Tournament	9,9

SEGA

Football Manager 2010	19,9
Medieval II Total War	9,9
Rome Total War	9,9
Shogun II Total War	19,9
Virtua Tennis 2009	19,9

TAKE 2

Bioshock 2	24,9
Mafia II	14,9
NBA 2K10	19,9

THQ

Company of Heroes Anthology	49,9
Supreme Commander Gold	39,9
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,9

UBI SOFT

James Cameron's Avatar: the Game	19,9
Prince of Persia Las Arenas Olvidadas	14,9
R.U.S.E.	20,9
Tom Clancy's HAWX2	20,9

VIVENDI

Starcraft + Brood War	14,9
Warcraft III	14,9
WoW The Burning Crusade	4,9

WARNER INTERACTIVE

F.E.A.R. 2 Project Origin	19,9
LEGO Batman	19,9
Wanted. Weapons of Fate	19,9

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

Los más vendidos en:

1. **Los Sims 3: ¡Vaya Fauna! (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
2. **Star Wars: The Old Republic (+16)** · Rol Online · Electronic Arts
3. **Call of Duty: Modern Warfare 3 (+18)** · Acción · Activision Blizzard
4. **Battlefield 3 (+18)** · Acción · Electronic Arts
5. **Los Sims 3 + ¡Vaya Fauna! Ed. L. (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
6. **Football Manager 2012 (+3)** · Deportivo · SEGA
7. **Angry Birds (+3)** · Puzzle · Rovio
8. **Los Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
9. **Asssasin's Creed: Revelations (+18)** · Acción · Ubisoft
10. **Los Sims 3: ¡Menuda Familia! (+12)** · Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a diciembre de 2011

1. **Football Manager 2012 (+3)** · Deportivo · SEGA
2. **Star Wars The Old Republic (+16)** · Rol · Electronic Arts
3. **The Elder Scrolls V Skyrim (+18)** · Rol · Bethesda
4. **The Sims 3 Pets (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
5. **The Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
6. **Call of Duty Modern Warfare 3 (+18)** · Acción · Activision Blizzard
7. **Battlefield 3 (+18)** · Acción · Electronic Arts
8. **The Sims 3 Generations (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
9. **The Sims 3 Master Suite Stuff (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
10. **Shogun 2 Total War (+16)** · Estrategia · SEGA

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de enero de 2012

1. **Alice Madness Returns (Descarga)** · Acción · Electronic Arts
2. **Dragon Age Pack (Descarga)** · Rol · Square Enix
3. **Dead Space 2 (Descarga)** · Acción · Electronic Arts
4. **Star Wars The Old Republic** · Rol Online · BioWare
5. **Civilization V (Descarga)** · Estrategia · 2K Games
6. **The Elder Scrolls V Skyrim** · Rol · Bethesda
7. **Civ. IV Complete Edition (Descarga)** · Estrategia · 2K Games
8. **Battlefield 3 (Descarga)** · Acción · Electronic Arts
9. **Deus Ex Human Rev. (Descarga)** · Rol · Square Enix
10. **Flight Simulator X: Gold Edition** · Simulador · Microsoft

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de enero de 2012

2 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



El que ha sido uno de los juegos más esperados del año ya está aquí. Uno de los juegos de rol más completos, ambiciosos, espectaculares y geniales de la temporada. Una obra maestra.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

3 Batman Arkham City



Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95 €



Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

4 ESDLA La Guerra del Norte



Acción/Rol · Snowblind/Warner Bros.
Warner Bros. · 51 €



La Tierra Media se llena de espectaculares combates y una historia completamente nueva que atrapará a fans del universo de Tolkien y a quienes busquen toneladas de acción con algo de rol.

Comentado en MM 205 · Puntuación: 88

9 Tropico 4



Estrategia · Kalypso/Haemimont Games
FX Interactive · 19,95 €



Ser un tirano y controlar a cada uno de tus ciudadanos es una labor compleja pero muy gratificante. Para simularla, «Tropico 4» combina varios subgéneros y lo reviste con mucho humor.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 93

10 Saints Row The Third



Acción · Volition/THQ
THQ · 49,95 €



Tal vez no sea el mejor juego en su género, pero lo suple con toneladas de diversión irreverente, situaciones hilarantes y constantes excesos y chistes absurdos. Imposible no pasártelo en grande.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 91

11 RAGE



Acción · id Software/Bethesda
Koch Media · 49,95 €



No es un título de acción más, ni sólo oleadas de mutantes: la firma de id Software garantiza una jugabilidad brutal y un nuevo universo que dará qué jugar.

Comentado en MM 202 · Puntuación: 93

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

estrategia — StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

acción — Call of Duty MW 3



Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

aventura — Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

1 Star Wars The Old Republic



Rol Online · BioWare
Electronic Arts · 54,95 €



El esperadísimo juego de BioWare, el único capaz de plantarle cara al todavía rey del género «World of Warcraft» ha conquistado millones de fans desde el primer día gracias a una avalancha de virtudes y atractivos. Ha nacido para ser todo un ganador, y bien merecido.

Comentado en MM 205 · Puntuación: 96



Trine 2



ión/Puzzles · Frozenbyte
am (digital) · 12,99 €



Nuevos puzzles y desafíos para los tres personajes del juego anterior, protagonistas de un regreso más grande, divertido y adictivo que nunca, lleno de escenarios y físicas espectaculares.

mentado en MM 205 · Puntuación: 96

6 Men of War Vietnam



Estrategia · Best Way/1C Company
FX Interactive · 19,95 €



La extrema crudeza de una de las guerras modernas más duras y crueles se convierte, gracias a la serie de Best Way, en una estrategia exigente, adictiva y muy desafiante.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 92

7 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción · Eidos/Square Enix
Koch Media · 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al rol y la acción más complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

8 Call of Duty Modern Warfare 3





Acción · Infinity Ward/Sledgehammer
Activision Blizzard · 60,95 €



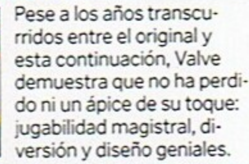
El rey de la acción bélica ha vuelto por sus fueros y quiere reclamar, una vez más, el trono. Una campaña espectacular, aunque corta, y modos multijugador sin fin son sus argumentos.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

2 Portal 2



zle · Valve
tronic Arts · 49,95 €



Pese a los años transcurridos entre el original y esta continuación, Valve demuestra que no ha perdido ni un ápice de su toque: jugabilidad magistral, diversión y diseño geniales.

mentado en MM 197 · Puntuación: 99

13 After the War



Acción · Croteam/Buka Entertainment
FX Interactive · 19,95 €



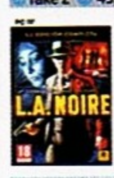
Clanes que combaten para sobrevivir tras un apocalipsis, alienígenas... Acción espectacular enriquecida con otros elementos que demuestra que a FX no hay género que se le resista.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

14 L.A. Noire



Acción/Aventura · Team Bondi/Rockstar
Take 2 · 49,95 €



Ha tardado lo suyo, pero el sensacional juego de Rockstar ha visto por fin la luz en PC. Además, llega en una edición completa, en la que reúne todos los extras lanzados para consola.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

15 NBA 2K12



Deportivo · 2K Sports
Take 2 · 29,95 €



Diez minutos sobre el parqué de «NBA 2K12» y descubrirás que pocos deportes son tan vibrantes y espectaculares como el basket, sobre todo si tiene la calidad de «NBA 2K12».

Comentado en MM 201 · Puntuación: 92

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

VELOCIDAD

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

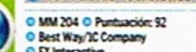
Estrategia

Dos nuevas entradas encabezan la nueva lista, con ambientes y jugabilidad muy diferente: los combates de «Men of War Vietnam» y la gestión urbanística de «Tropico 4».





1 Men of War Vietnam
35% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 92
Best Way/1C Company
FX Interactive



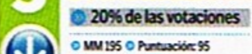


2 Tropico 4
27% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 93
Haemimont/Kalypso
FX Interactive

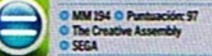




3 Warhammer 40K DoW II Retribution
20% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
Relic Studios/THQ
THQ



4 Total War Shogun 2
13% de las votaciones
MM 194 · Puntuación: 97
The Creative Assembly
SEGA



5 Men of War Assault Squad
5% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
DigitalMindSoft/1C/FX
FX Interactive

Acción

Más de la mitad de la lista se renueva este mes, lo que deja claro que corren buenos tiempos para la Acción. En la primera posición, el extraordinario «Batman Arkham City».



1 Batman Arkham City
38% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 97
Rocksteady/DC
Warner Bros.



2 RAGE
24% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 93
id Software/Bethesda
Koch Media



3 Saints Row The Third
21% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 91
Volition/THQ
THQ

4 L.A. Noire
12% de las votaciones
MM 203 · Puntuación: 93
Team Bondi/Rockstar Games
Take 2

5 Sniper Ghost Warrior
5% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 93
City Interactive
FX Interactive

Aventura

Algunos cambios de posición entre viejos conocidos y una entrada, pero también se trata de otro veterano que vuelve a la lista a modo de hijo pródigo: «A Vampire Story».



1 Hollywood Monsters 2
32% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX
FX Interactive



2 The Abbey La Abadía
26% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



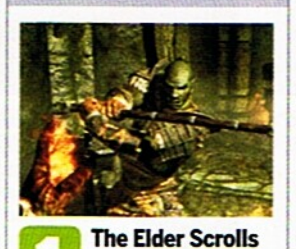
3 Runaway A Twist of Fate
24% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

4 A Vampire Story
9% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

5 Gray Matter
9% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 88
Wizrbox/dtp Entertainment
Friendware

Rol

El poderoso «Skyrim» no baja la guardia y no cede una sola posición en la lista, así como tampoco lo hacen sus otros dos compañeros de podio, que mantienen sus posiciones.



1 The Elder Scrolls V Skyrim
42% de las votaciones
MM 203 · Puntuación: 98
Bethesda
Koch Media



2 Deus Ex Human Revolution
24% de las votaciones
MM 200 · Puntuación: 94
Eidos Montreal/Square Enix
Koch Media

3 The Witcher 2 Assassins of Kings
19% de las votaciones
MM 197 · Puntuación: 98
CD Projekt RED
Namco Bandai

4 Drakensang 2 Phileasson's Secret
8% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 92
Radon Labs/dtp Entertainment
FX Interactive

5 Fallout New Vegas
7% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 95
Obsidian/Bethesda
Namco Bandai

Velocidad

A toda pastilla entra en lista el flamante «Need for Speed The Run», pero no tan veloz como para adelantar al líder, «F1 2011», que repite cómodamente su posición anterior.



1 F1 2011
30% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 94
Codemasters
Namco Bandai

2 Need for Speed The Run
25% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 90
Black Box/EA
Electronic Arts



3 Trackmania 2 Canyon
22% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 89
Nadeo
Ubisoft

4 DiRT 3
17% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 92
Codemasters
Namco Bandai

5 SHIFT 2 Unleashed
6% de las votaciones
MM 196 · Puntuación: 90
Slightly Mad Studios/EA
Electronic Arts

EL ESPONTÁNEO

La respuesta a la beta de «Torrente Online» ha sido increíble y para responder a muchas demandas vamos a crear aún más contenido.

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



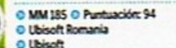
Jesús Iglesias, Director Creativo de «Torrente Online Freak Wars»

SIMULACIÓN

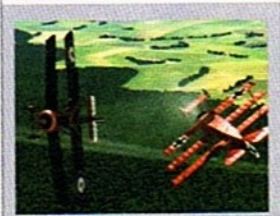
Si no fuera por la simulación social de «Los Sims 3 ¡Vaya Fauna!» las cinco posiciones del género continuarían sin apenas movimientos. «Silent Hunter 5» sigue como líder indiscutible.



1 Silent Hunter 5



36% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Rise of Flight

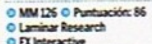


33% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kalpioni



3 X-Plane 8





22% de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive



4 Los Sims Medieval



5% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 90
- Electronic Arts
- Electronic Arts



5 Los Sims 3 ¡Vaya Fauna!



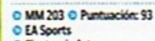
4% de las votaciones
- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts

DEPORTIVOS

El podio de este mes es una fotocopia del que ya tuviéramos el mes anterior, con «FIFA 12» como ganador. Por el final de la lista vuelve «Pro Cycling Manager 2011».

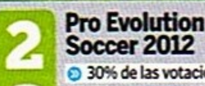


1 FIFA 12



34% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



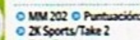


2 Pro Evolution Soccer 2012

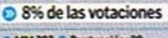
30% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami



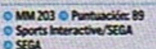
3 NBA 2K12



24% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/Take 2
- Take Two



4 Football Manager 2012



8% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA



5 Pro Cycling Manager 2011



4% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 88
- Cyanide Studios
- Digital Bros

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. StarCraft	2. StarCraft II	3. Empire TW
49% de las votaciones	31% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 188	Comentado en MM 171
Puntuación: 90	Puntuación: 98	Puntuación: 95
Blizzard	Blizzard	Creative Assembly

ACCIÓN



1. COD MW 2	2. Crysis	3. Portal 2
37% de las votaciones	32% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 179	Comentado en MM 156	Comentado en MM 197
Puntuación: 95	Puntuación: 98	Puntuación: 99
Infinity Ward	Crytek	Valve

AVENTURA



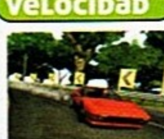
1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Sam & Max
42% de las votaciones	33% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

ROL



1. Oblivion	2. The Witcher 2	3. Mass Effect
48% de las votaciones	36% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 197	Comentado en MM 161
Puntuación: 95	Puntuación: 98	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	CD Projekt RED	Bioware

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. Grand Prix 4	3. Need for Speed
34% de las votaciones	34% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Eden Games	Microprose	EA Games

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Silent Hunter III
42% de las votaciones	39% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 125
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

DEPORTIVO



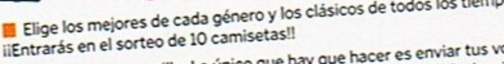
1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
40% de las votaciones	31% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera vota

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es



El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Más detalles desvelados por NCSoft!

Guild Wars 2

Rol Online · Actualidad · NCSoft · «Guild Wars 2» · 2012

Viajaremos a la Tyria del futuro para explorar un mundo persistente que reflejará los efectos de uestras acciones.

El año 2012 promete traernos grandes títulos de Rol online y uno ellos será sin duda «Guild Wars 2». El argumento nos trasladará 250 años hacia el futuro respecto de las aventuras de «Guild Wars», por lo que el continente de Tyria será un lugar totalmente distinto al que conocemos. Gracias a este salto en el tiempo no sólo habrá zonas nuevas, sino que también habrá nuevas tecnologías, entre las que destacan las armas de fuego y una serie de artefactos que nos permitirán explorar zonas subacuáticas. Las razas jugables pasarán de una a cinco, y las profesiones serán ocho.

La personalización de tu héroe no terminará en el editor de personajes, porque NCSoft ha prometido que las aventuras cambiarán en función de las decisiones que tomes en momentos clave, y afectarán también al mundo gracias a la introducción de los llamados "eventos dinámicos", que darán lugar a que, por ejemplo, si fallas en la misión de defender una aldea, ésta será destruida y así se quedará; se acabó lo de resetear los escenarios constantemente. De esta forma, Tyria será un mundo en constante evolución, donde cada decisión individual podrá afectar al resto de jugadores. Como puedes ver, «Guild Wars 2» promete mucho, y encima podrás disfrutarlo pagando sólo por el juego, sin cuotas mensuales. Tienes más información en: **www.guildwars2-spain.com**

«The Old Republic» pone en jaque a «WoW»

Los pronósticos indican un ascenso del juego de EA a costa de un declive en el mundo de Blizzard

Rol MMO · Actualidad · BioWare · «The Old Republic»

La guerra entre Activision Blizzard y EA sigue abierta. Tras el enfrentamiento entre ambas compañías a cuenta de «Modern Warfare 3» y «Battlefield 3», ahora se han enzarzado en una batalla por el mercado de los MMORPG. Una empresa de análisis financieros ha estimado que 1,5 millones de usuarios de «World of Warcraft» dejarán el juego para pasarse a «The Old Republic». Ante este pronóstico tan negativo para su franquicia, Bobby Kotick, Director de Activision Blizzard, ha contratacado diciendo que EA no va a hacer negocio con «The Old Republic» porque LucasArts, propietaria de los derechos de «Star Wars», se llevará el 35% de los beneficios. ¿Conseguirá «The Old Republic» arrebatarle el trono a «WoW»? Veremos lo que pasa cuando salga «Mists of Pandaria».



...o es Tyria? Sí, pero 250 años en el futuro. ...magia y la tecnología se darán la mano en un ...do de fantasía que lucirá estupendamente y ...fluidez en un PC de gama media.

Las razas jugables aumentan hasta cinco. Además de Humanos, podremos ser Sylvari, Norn, Charr y Asura.



...uestras acciones tendrán consecuencias. Perder una batalla, por ejemplo, puede dar ...gar a la destrucción de un castillo que quedará para siempre reducido a escombros.

¿Sabías que...

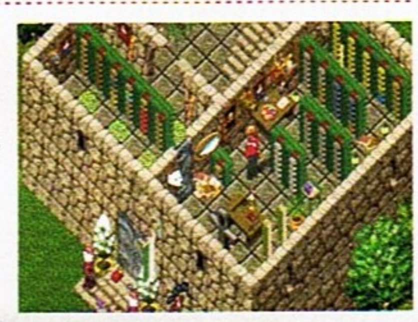


...los 5 juegos más populares de Facebook son de Zynga? El número uno es «CityVille», con 10 millones de usuarios activos, seguido por «CastleVille», «FarmVille», «Texas HoldEm Poker» y «Words with Friends», este último con 5,7 millones. En el sexto lugar está «The Sims Social» de EA con 5,6 millones.

«Ultima Online 2» puede ser una realidad en 2013

El creador de aquel MMO pionero, Richard Garriot, está creando una nueva entrega que podría llevar otro título

Rol Online · **Actualidad** · **«Ultima Online 2»** · **2013**



Ha pasado mucho tiempo desde que en 1997 se publicara «Ultima Online», el juego que sentó las bases del Rol online. Su creador, Richard Garriot, ha sorprendido a todos con unas recientes declaraciones en las que confirma estar trabajando en una continuación de su obra maestra. Por discrepancias con EA, que es la poseedora de los derechos de «Ultima Online», es posible que el juego cambie su título, pero Garriot ha asegurado que será tan fiel al original que no descarta mantener la perspectiva isométrica. Puedes ver la entrevista en inglés en: **www.eurogamer.net/articles/2011-12-12-garriotts-ultimate-rpg-could-become-ultima-online-2**

ÚLTIMA HORA

«Marvel Universe» saldrá en mayo



Gazillion Entertainment ha anunciado que «Marvel Universe» saldrá en mayo, coincidiendo con el estreno en cines de la película «Los Vengadores». Será un MMO gratuito con micropagos.

«Final Fantasy XIV» 2.0 a 2013



Square Enix estima que la versión 2.0 de «Final Fantasy XIV» no estará disponible hasta 2013. Será el parche definitivo que solucione sus problemas de jugabilidad.

«Ghost Recon Online» será F2P



Ubisoft ha confirmado que «Ghost Recon Online» saldrá en PC en la modalidad de Free2Play, por considerar la compañía que es la única estrategia para combatir la piratería en esta plataforma.

«End of Nations» prepara su salida



Trion Worlds está dando un empujón a la web de «End of Nations» para calentar motores de cara a su inminente lanzamiento. Encontrarás las nuevas imágenes y vídeos en: **www.endofnations.com**

«Anmynor» está casi listo



«Anmynor» se encuentra en la fase de beta cerrada. Se trata de un MOBA desarrollado por el estudio español Spaniard Blend en el que cada jugador controla un equipo de cinco golems.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Jigglypunk

- **Me encontrarás en «Dragon Ball Online»**, un MMORPG que triunfa en Corea y que no ha sido traducido totalmente al Castellano, pero se puede jugar gracias al intuitivo sistema de menús. Mi servidor es «Taiwan» y el canal, «Goku».
- **Soy un karma majín**, la misma raza que Bu, el personaje que recordaréis de la serie de televisión, con sus magias tan características que permiten convertir a los enemigos en objetos tan extraños como caramelos o galletas. Mi especialidad son los ataques de área, y mi habilidad favorita es un hechizo que me permite hacerme el muerto y así evito que los enemigos vayan a por mí, y se centren en mis compañeros durante las raids.
- **Estoy en el nivel 44**, pero pronto subiré porque estoy planeando jugar una Time Machine, que son un tipo especial de raid en las que viajas al pasado del universo «Dragon Ball». Para completar mi ascenso me gustaría conseguir un traje legendario de nivel 46.
- **Recientemente se ha subido el nivel máximo a 60**, y se han añadido nuevos mapas, así que todavía me quedan muchas aventuras por delante.



Flash, el hombre más rápido del mundo, llega corriendo a «DC Universe Online» para sumarse al nuevo millón de usuarios F2P.



Los nuevos poderes de electricidad son grandiosos, desde las flechas de corriente hasta las esferas de electrocución.

¡Descarga de alto voltaje para el universo DC!

El pack «Lightning Strikes» añade el héroe "Flash" a «DC Universe Online»

Rol Online » «DC Universe Online» » SOE » DLC «Lightning Strikes»

«DC Universe Online» ha experimentado una subida inédita en el número de jugadores gracias a la modalidad F2P introducida hace un par de meses. Nada menos que un millón de usuarios se ha unido a la lucha, y serán muchos más si los chicos de Sony siguen publicando DLCs tan atractivos como el reciente «Lightning Strikes».

Este paquete está protagonizado por Flash, el mítico superhéroe del rayo en el pecho. La historia principal nos descubre un complot de varios supervillanos que utilizan la Rueda Cósmica para viajar al pasado, justo hasta la noche del accidente que transformó a Barry Allen en Flash. Su objetivo es evitar aquel suceso y así regresar a un presente alternativo en el que Flash no existiría. Flashback Duo es la nueva misión que te permite viajar el tiempo en compañía de un amigo hasta la antigua Central City, donde tendréis que desbaratar el plan de unas fuerzas del mal dirigidas por los más célebres archienemigos de Flash, como The Trickster, Static y Relámpago Negro. Por supuesto, este DLC pone a tu disposición los superpoderes de electricidad característicos de Flash y sus villanos. Espectaculares descargas de voltaje te servirán para castigar a tus rivales y sanar a tus aliados. «Lightning Strikes» es gratuito para los usuarios que pagan la cuota mensual, y para el resto está disponible por 9,99 €. Más información en: **dcuniverseonline.com/lightningstrikes**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

Libro de arte de «Guild Wars 2»

Todavía no hay fecha oficial para el lanzamiento de «Guild Wars 2», pero para que nos hagamos una idea de cómo será el juego, NCSoft ya ha puesto a la venta un magnífico libro de arte de 128 páginas en el que se descubren las ilustraciones que han servido de inspiración a los artistas gráficos para crear los nuevos mundos y personajes. Cuesta 19,99 €, más gastos de envío. Lo encontrarás en: **eu.plaync.com/eu/store/**



Merchandising inspirado en «The Old Republic»

Con «Star Wars: The Old Republic» LucasArts y Bioware han vuelto a poner de moda el universo "Star Wars". Hemos encontrado una tienda online que tiene más de 800 productos oficiales a precios muy ajustados. La mayoría son clásicos, pero también los hay nuevos, como el busto de Shae Vizla de la foto, que cuesta 54,32 € y ha sido especialmente diseñado para la línea de artículos de «The Old Republic». Busca «Star Wars» en: **www.vistoenpantalla.com**







Más recompensas y misiones en Taborea

«Runes of Magic» estrena la actualización 4.0.5 y un sistema de bonificaciones

Rol online · «Runes of Magic» · Frogster · Parche

Desde el pasado diciembre han aparecido varios parches para «Runes of Magic», pero ninguna tan importante como el v4.0.5. Su título es «Ánimas del Pasado», y nos pone ante el reto de derrotar a los espíritus de los héroes antiguos, que están siendo controlados contra su voluntad por el demonio Sismond. Estas aventuras tienen lugar en la nueva zona de la Bahía de Tergothen, donde nos aguardan varias misiones hasta llegar al apoteósico final en la Tumba de los Siete Héroes, una instancia para grupos de entre 6 y 12 jugadores. Si tenemos éxito, la experiencia adquirida nos permitirá alcanzar el nuevo nivel 70. Pero antes de adentrarte en «Ánimas del Pasado» te recomendamos que visites la web del juego y actives el servicio Score for More, un nuevo sistema de bonificaciones que te puntos canjeables por objetos sólo por jugar. Tienes más información en: **www.runesofmagic.com/es**

PRÓXIMO ENCUENTRO



«Land of Chaos Online » se convierte en un "MOBA"

«Land of Chaos Online» ha cambiado de género. Antes era un juego de puro Rol online, y ahora se ha convertido en un híbrido entre el Rol y los Multiplayer Online Battle Arena (MOBA). Para dejar constancia del trascendental cambio, el juego ha pasado a llamarse «Land of Chaos Evolution». La mecánica del Rol se mantiene sólo en ciertas áreas específicas para la interacción social, como la nueva ciudad de Arhonnas. Son tantos los cambios que es mejor que eches un vistazo en su web: **loco.es.alaplaya.net**

LO MÁS BUSCADO

Nueva calculadora de talentos en «WoW»

Estamos a las puertas de «Mists of Pandaria» y, como siempre ha sucedido con las grandes expansiones de «World of Warcraft», los talentos de clase sufrirán una modificación radical. Para que nos hagamos una idea de cómo quedarán las cosas, Blizzard ha publicado una nueva calculadora de talentos. Lo más sorprendete es que las ramas de talentos pasan de tres a solamente una. No obstante, hay que señalar que esta nueva calculadora es provisional, y todavía pueden producirse modificaciones antes del lanzamiento. **eu.battle.net/wow/es/**



JUEGA EN LA RED



Las hormigas crecen en «World of Ants»

www.worldofants.com/es

«World of Ants» te pone a los mandos de una colonia de hormigas para que dirigas su expansión económica, tecnológica y militar. Un juego online de Estrategia que también está disponible para tablets.



Juega a los médicos con «Power of Research»

www.powerofresearch.eu

¿Te apetece convertirte en el doctor "House"? Con «Power of Research» puedes dirigir tu propio hospital, ocuparte de la logística y someter a tus pacientes a un montón de pruebas diagnósticas. ¿Será lupus?



Magia y espadas en «Call of Gods»

www.callofgods.com

Construye castillos, recluta tropas, domina los secretos de la magia y forja alianzas. Haz lo que sea necesario para conquistar un mundo de fantasía medieval que combina la Estrategia con toques de Rol.

ESTAMOS JUGANDO A...

Lord of the Rings Online



La quinta gran actualización de «LOTRO» se titula «The Prince of Rohan», y ha añadido cinco nuevas instancias en los alrededores de la fortaleza de Isengard. Además, la tienda ha sido remodelada.

EVE Online



El veterano «EVE Online» ha recibido su expansión número 15. Su nombre es «Crucible», y está centrada en mejoras gráficas y del interfaz, aunque también trae nuevas naves y artefactos bélicos.

RIFT



Las actualizaciones de «RIFT» se suceden a un ritmo vertiginoso. Acaba de salir la 1.6 que, bajo el título «From the Embers», introduce una nueva mazmorra, nuevas raids y una isla enorme de nivel 50.

Fiesta Online



«Expedition to Adealia» es la nueva expansión de «Fiesta Online». Su principal atractivo es nada menos que todo un continente inédito, Adealia, repleto de nuevas misiones, enemigos y tesoros.

¡Participa en la Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springe España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales.

Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Hobbynews Free2Play

Descubre tres fantásticos juegos de Gameforge que puedes jugar desde el portal Hobbynews. ¡Rol y estrategia fantástica y espacial!





¡Estrategia fantástica, militar y comercial!

Kings Age

¡Expande tu reino y crea un imperio en la época de los castillos y los caballeros!

INFOMANÍA

- Género: **Estrategia (navegador)**
- Estudios/Cía: **Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo**

«Kings Age» te transporta a un mundo medieval y te convierte en el monarca absoluto de un pequeño reino, con la difícil tarea de expandirlo hasta convertirlo en un imperio capaz de sobrevivir a los siglos. Al inicio de tu aventura, que se desarrolla mediante un sistema de juego por turnos, posees sólo un pequeño castillo, un par de fieles colonos y una parcela agrícola, pero mediante el uso adecuado de la gestión, la diplomacia y la fuerza militar podrás ir aumentando enormemente estas posesiones. Precisamente uno de los atractivos del juego radica en que te ofrece una gran libertad para que elijas a tu antojo por qué vías quieres desarrollar tu nación, ya sea haciendo más hincapie en el comercio de recursos (madera, hierro y piedra), construyendo un ejército con el que ocupar los territorios vecinos o mediante el establecimiento de alianzas con otros jugadores. ¡Tú decides tu destino!

Interés ●●●●●



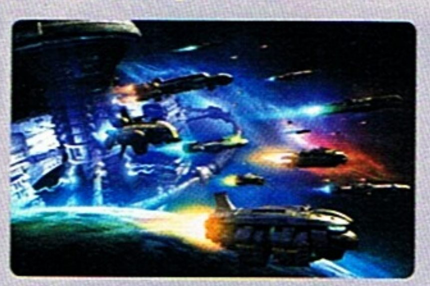
Estrategia en espacio profundo!

OGame

a galaxia te espera... ¿te atreves a conquistarla?

La calidad y la jugabilidad de OGame» están avaladas por los les y miles de jugadores que n pasado por sus servidores rante los últimos años. Su inter- , es cierto, es tremendamente brio, pero su sistema de juego r turnos que te pone al frente un imperio espacial para que expandas desarrollando tecno- ías, contruyendo flotas y ocu- ndo sistemas solares, ofrece un el de adicción que es difícil de eer sin haberlo probado. ¿Estás o conquistar la galaxia? Pues spídete de tu familia y amigos rante una temporada, porque te juego engancha ¡y mucho!

nterés ●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Estrategia (navegador)**
- Estudios/Cía: **Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo**

¡Rol de espada y brujería!

Tanoth

¡Cierra las puertas del infierno!

Con la desaparición del rey Targon, el país de Aris cayó en la oscuridad y hacen falta héroes que se enfrenten a las horripilantes criaturas que aterrorizan el reino. A partir de este prometedor planteamiento, «Tanoth» te ofrece un juego de rol clásico en el que tendrás que enfrentarte a todo tipo de misiones recorriendo el mundo de un extremo a otro, mientras ganas experiencia, poderes y montones de equipo, incluyendo armas, armaduras y monturas. ¡Combate contra otros jugadores para alcanzar ganar gloria o únete a un gremio y participa en multitudinarios combates!

Interés ●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Rol (navegador)**
- Estudios/Compañía: **Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo**

¡NUEVA!

¡La revista que alimenta tu mente!

2,90€

LA REVISTA QUE ALIMENTA TU MENTE

CÓMO FUNCIONA?

CIENCIA NATURALEZA TECNOLOGÍA VEHÍCULOS HISTORIA ESPACIO

¡UN ASTRONAUTA NOS CUENTA CÓMO ES LA VIDA EN GRAVEDAD CERO!

LA NATURALEZA NOS AMENAZA
Los fenómenos atmosféricos más peligrosos del planeta

VIVIR EN EL ESPACIO

¿CÓMO ES LA PREPARACIÓN PARA VIVIR EN ÓRBITA?
¿PODEMOS ADAPTARNOS A LA GRAVEDAD CERO?
¿CÓMO SE DUCHAN EN UNA NAVE ESPACIAL?
¿DÓNDE DUERMEN LOS ASTRONAUTAS?
¿QUÉ SE SIENTE AL IR A 28.000 KM/H?
¿QUÉ SE COME EN EL ESPACIO?

50 DATOS ASOMBROSOS SOBRE TU CUERPO

LAVA
¿Cómo escapa el magma del interior de la Tierra?

ASÍ ES EL NUEVO KINDLE

¡¡CON CIENTOS DE DATOS Y RESPUESTAS!!



Ciencia, tecnología, transportes, naturaleza... ¡Todo lo que te interesa!



Con diagramas e imágenes para entenderlo todo de la forma más amena



Organizado por secciones para localizar la información al instante

¡Descúbrela, te va a sorprender!



Ya en tu quiosco



La nueva comunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

"Hay mucha hipocresía en torno a la violencia en los videojuegos. Hay muchas obras maestras en el cine y la literatura que necesitan reflejar la violencia porque es un elemento fundamental para contar una historia. Algún día se reconocerá que en algunos videojuegos, como «Call of Duty», sucede lo mismo."

Eric Hirshberg, Director General de Activision

"Lo más difícil de la expansión mundial de «WoW» ha sido crear historias que interesen a gente de diferentes culturas, de Pekín a Roma. Creo que hemos encontrado los resortes universales de las emociones humanas. Ésa ha sido la clave de nuestro éxito."

Chris Metzen, Vice Presidente de Blizzard

"Todos los juegos requieren que el usuario aprenda a utilizarlos, que se adapte a ellos. Pero mi próximo proyecto, «HiveMind», dará la vuelta totalmente a ese concepto. «HiveMind» aprenderá de ti, recopilará información sobre tu vida, y la utilizará para ofrecerte un juego que te ayude a ser más feliz en tu vida real."

Will Wright, creador de «SimCity», «Los Sims» y «Spore»

"Soy un jugador de la vieja escuela. Trabajo tanto que no tengo tiempo para sentarme a jugar a cosas complejas, así que mis juegos favoritos son del estilo de «Super Mario». Enciendo la consola, juego un rato, y a otra cosa."

John Carmack, creador de «Doom», «Quake» y «Rage»

El juego del mes

«Star Wars: The Old Republic»

La fuerza de la Fuerza



Lo veíamos venir: nuestro director llevaba semanas anunciando que notaba algo en su interior y que no eran gases, sentía perturbaciones en la Fuerza donde no había más que corrientes de aire... en fin, ha estado invadido hasta la médula por el espíritu Star Wars y ha conseguido contagiar a buena parte de la redacción –apenas ha tenido que echar mano de la coacción– y obtener nuestro entusiasta voto para «Star Wars: The Old Republic» como juego del mes, desplazando propuestas como las de «Trine 2» o «El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte». En cuanto a vuestros votos, el apoyo ha sido casi, casi, unánime: el juego del mes pasado para los lectores ha sido «Batman Arkham City».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Dominar un juego es cuestión de echarle horas



Si algo quedó claro en el número 81 de Micromanía fue la cantidad de horas que jugamos cada título en la redacción. Ya en portada anunciábamos la review definitiva de «Commandos 2» tras cien horas de juego y los ojos rojos, pero igual de intensa fue nuestra experiencia con otros títulos: ¿Cómo, si no, íbamos a hacer un Patas Arriba de «Operation Flashpoint»? El resto de la revista, igual de suculento, destacando un avance de «World of Warcraft»... ¡hace la friolera de 10 años!

Hace 20 años

Una Navidad llena de saltos y tortazos



El número 43 fue un Extra de Navidad que venía cargado de títulos con los que celebrar las fiestas por todo lo alto y como mandan los cánones, jugando. La portada estaba dedicada a «Wrestlemania», una invitación a golpear y ser golpeado por las estrellas más conocidas del "Pressing Catch". Una guía para superar los numerosos aprietos que encontrábamos en «Hudson Hawk» y la última entrega de las aventuras de Roger Wilco, «Space Quest IV». ¡De todo y para todos!

Contactos

› **Somos un gran equipo de jugadores unidos** que jugamos en diferentes juegos online y nos gustaría dar a conocer el clan a los lectores de Micromanía. Los podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**
COMUNIDAD GOLIAT CLAN

› **Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online».** Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

› **Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan** para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic - Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y participa en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Puedes controlar cuatro vehículos con diferentes, incluyendo el coche de Gordon Freeman en «Half-Life 2», por cierto.



El juego incluye varias mejoras que podemos adquirir y recoger en cada fase, como kit de transformación en helicóptero.

ACTUALIDAD LANZAMIENTO DE «RENEGADE OPS»

Elévate para jugar la acción más explosiva

¡Con el espíritu de las recretivas, «Renegade Ops» te desafía a arrasarlo todo en decenas de mapas!

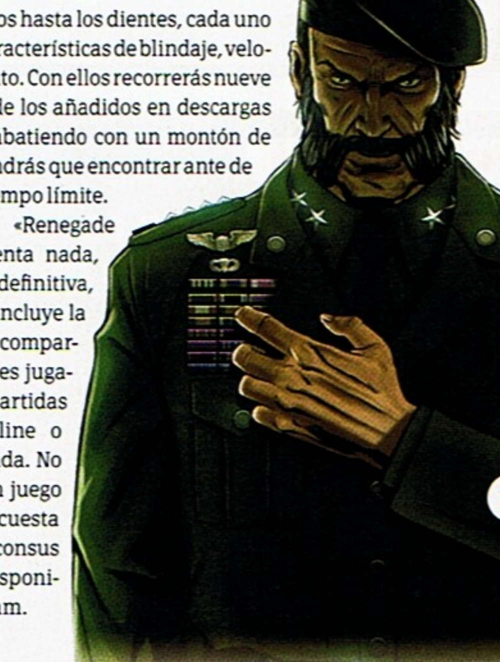
La perspectiva de cámara aérea, tan habitual en las recreativas de los noventa, fue también popular en los juegos de acción para PC, aunque cuando se impusieron los entornos 3D dejó de emplearse... No obstante, hoy algunas compañías han vuelto a "elevar" la cámara con títulos como «Alien Breed» o «Gatling Gears». Lo último es este «Renegade Ops» desarrollado por Avalanche Studios y editado por SEGA. Y es que la perspectiva cenital ofrece unas características únicas para la acción arcade, con juegos frenéticos pero sencillos de jugar.

Jefes finales y viejos conocidos

En «Renegade Ops» nos sumamos a un comando de operaciones especiales a lar órdenes del General Bryant –el tipo de la derecha– con el objetivo de neutralizar a un tal Infernus que quiere adueñarse del mundo y bla, bla, bla...

La cuestión es que, para pararle los pies al mencionado villano, te pones a los mandos de vehículos armados hasta los dientes, cada uno con diferentes características de blindaje, velocidad y armamento. Con ellos recorrerás nueve niveles –aparte de los añadidos en descargas posteriores– combatiendo con un montón de enemigos que tendrás que encontrar ante de que se agote el tiempo límite.

Desde luego, «Renegade Ops» no se inventa nada, pero resulta, en definitiva, muy divertido e incluye la posibilidad de compartirlo con hasta tres jugadores más en partidas cooperativas online o de pantalla partida. No está mal para un juego cuya descarga cuesta 12,99 € y 24,99 € con sus dos DLC. Está disponible online en Steam.



EXTRAS!

¡Para locos de Arkham!

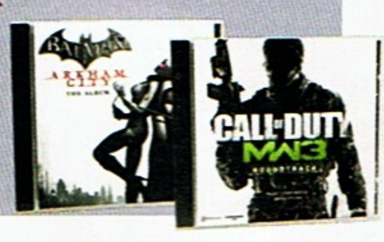
COMPRAS FIGURAS DE ACCIÓN DE «BATMAN»

Si alucinaste con los personajes de «Batman: Arkham Asylum» y «Arkham City» y quieres un recuerdo en tu estantería, atento a la próxima edición de figuras de acción inspiradas en esta saga que Square Enix prevé lanzar en Marzo. ¡Son una pasada! Y por eso se han agotado ya en prerreserva en la tienda oficial. Pero llegarán a otras como **www.cmstore.com**

¡Con la música a otra parte!

COMPRAS BSO DE «ARKHAM CITY» Y «MW3»

¿Tú también te llevas las bandas sonoras de tus juegos en el coche? No nos imaginamos qué cara pondrás cuando las escuches al volante... Pero sí que te interesa saber que los temazos que aparecen en «Batman: Arkham City» –compuestos por Nick Arundel y Ron Fish– han salido editados en CD, así como los 20 de Hans Zimmer. de «Call of Duty: Modern Warfare 3». Ambas a la venta en **www.amazon.es**



MODS EN DESCARGA

A ver, Alfred, ¿qué me pongo?



El aspecto de Batman ha ido evolucionando desde los primeros comics, pero si tienes alguno predilecto, ahora puedes añadirlo a tu «Batman Arkham City» con el DLC «Skins Pack». Podrás elegir entre el Batman de las series TV, el de las últimas películas, el de los dibujos animados o el del cómic original. Siete "Batmanes" diferentes para afrontar los retos del juego, 4,49 €.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com

Suministros para «Battlefield 3»



Buenas noticias para los soldados que decidieron alistarse en «Battlefield 3» porque EA ha lanzado el pack "Physical Warfare" totalmente gratuito. Gracias a él, podrás tener acceso a una potente escopeta, a un dispositivo de supresión de destellos para el rifle francotirador y a una ametralladora ligera. Este contenido podrá descargarse e instalarse automáticamente mediante una actualización de Battlelog.

Más información en: http://blogs.battlefield.ea.com/ ("Physical Warfare" Pack)

Cuatro de espadas en «Revelations»



Con el nuevo pack «Ancestors» que ha salido a la venta para «Assassin's Creed Revelations», podrás añadir cuatro nuevos personajes que estarán disponibles en el modo multijugador. Este elenco de nuevos espadachines consta de un bravucón corsario, una pirata taimada, un gladiador ávido de sangre y una hábil bandido con habilidades de combate. Todos ellos disponen de habilidades y armas únicas, y utilizan técnicas de ataque diferentes.

Lo encontrarás en: http://store.steampowered.com/ app/201877

Estrategia

ACTUALIDAD » «SINS OF A SOLAR EMPIRE: TRINITY»

Todo un universo a tu alcance

«Sins of a Solar Empire: Trinity» incluye el juego original y dos expansiones en una edición de descarga digital.



Ponte al frente de una civilización galáctica y emplea tus dotes de estratega para conquistar hasta el último rincón del universo.

Hacía tiempo que «Sins of a Solar Empire» se merecía que le dedicásemos una página en esta Comunidad, y el reciente lanzamiento de la edición «Trinity» en Steam nos ha dado la excusa perfecta. Por sólo 14,99 €, «Trinity» incluye el juego original y sus dos primeras expansiones, «Entrenchment» y «Diplomacy». Uno de los mejores juegos de estrategia en una edición excepcional y a un precio de risa. ¿Alguien da más?

Profundidad y espectáculo

«Sins of a Solar Empire» es un juego al estilo «Civilization» en el que debemos comandar una civilización futurista para convertirla en un imperio galáctico. Ciertamente es menos accesible que cualquier «Civilization», pero a cambio de sacrificar la jugabilidad sencilla nos ofrece un control exhaustivo de todos los aspectos, que van desde la diplomacia y el comercio hasta la colonización de planetas y unas inmensas batallas en tiempo real. No es un juego sencillo de manejar, como te decimos, pero a pesar de estar basado en menús, los gráficos de las batallas son excelentes y se desarrollan en tiempo real, mostrando cientos de naves envueltas en explosiones, rayos láser y montones de efectos especiales. Nada que ver con otros títulos de temática similar pero bastante menos vistosos como «Lost Empire», «Distant Worlds», «Star Ruler» o el más reciente «Sword of the Stars II».

Redondo como un planeta

Respecto a este pack, por sí solo, la expansión «Entrenchment» añade nuevas tecnologías y enormes cantidades de armamento y artefactos. Y «Diplomacy», por su parte, se centra en las alianzas y todo tipo de estratagemas para hacerse con el poder en tiempos de paz. Por su calidad, cantidad y precio, «Trinity» es una excelente manera de introducirte en una saga espléndida. Y, si te gusta, además, dentro de poco podrás disfrutar de «Rebellion», el próximo capítulo de la serie. Tienes más información en: **www.sinsofasolarempire.com**



El control estás basado en menús, pero cuando llega el momento de luchar las batallas en tiempo real son todo un espectáculo.

¡EN DESCARGA!

Clásicos de FX en formato digital



¡La compañía FX Interactive ha inaugurado su propio portal de contenidos digitales: FX Classics Store! De momento, el portal está en beta, y el catálogo disponible no es muy variado, pero si has disfrutado a lo grande con sagas como «Patrician» o «Imperivm» te conviene acceder y hacerte una cuenta ya que las últimas entregas están disponibles para su descarga por 2,95 €. Además, si llegas a leer esto antes del día 31 de Enero y accedes, podrás participar en el sorteo de un iPad 2.

» **Lo encontrarás en: juegos.fxinteractive.com**

Mejoras agrícolas en «Tropico 4»



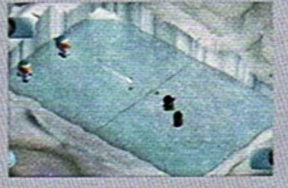
Las repúblicas bananeras obtienen gran parte de sus ingresos de la exportación de productos agrícolas. Son cosas como el azúcar, el tabaco y el café. «Tropico 4» ya contemplaba esta posibilidad, pero ahora la cosa ha sido ampliada con el DLC «Plantador» que, por 3,99 €, añade nuevas estructuras agrarias y confiere a nuestro "dictador" una mejora notable en las habilidades productivas y comerciales. Además, se incluye una misión que consiste en levantar una industria agrícola mediante la investigación tecnológica. ¡Ojo, sólo funciona con la versión de «Tropico 4» de Steam, no en la española distribuida por FX!

» **Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/57695**

¡EXTRAS!

Estrategia para tablets

DEMO » «COLDWAR»

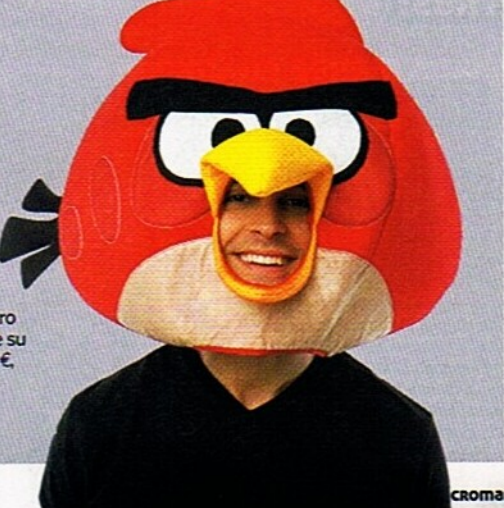


Evil Mind Entertainment es un joven estudio español que las pasadas Navidades publicó «Coldwar», un juego de estrategia para Android y iPad que ya puedes descargar totalmente gratis. Es un juego rápido y muy intuitivo, perfecto para pasar un rato entretenido en el metro o el autobús.
Más información en: www.coldwarapp.com

Disfraces para Carnavales

COMPRAS » DISFRACES DE «ANGRY BIRDS»

Se acercan los Carnavales y hay que ir buscando un buen disfraz, uno que nos convierta en el centro de la fiesta. En la página **costumecraze.com** hay varios para ataviarnos de personajes de videojuegos, pero los más originales, los que nos harán triunfar, son los de «Angry Birds», el juego de estrategia que ha arrasado en el último año. Los hay de cerdos y de pájaros, para que puedas decir: "me ha dicho un pajarito que te gusto" o "quédate conmigo, que más vale pájaro en mano que ciento volando", o "esta noche el pajarito sale de su jaula". El precio de estos disfraces oscila entre los 30 y los 50 €, más 40 de gastos de envío si no se comercializan en España.
Más información en: costumecraze.com/Video-Game-Character-Costumes.html





ACTUALIDAD » LANZAMIENTO » «JUEGO DE TRONOS»

"El invierno llegará" al rol en Juego de Tronos

Cyanide desarrolla este «Juego de Tronos» para PC con el apoyo de la HBO y el autor de los libros. ¡Qué buena pinta!



Tras el primer juego basado en los libros, dedicado a la estrategia, el rol toma el relevo en «Juego de Tronos».

Después del éxitazo mundial de las novelas de George R.R. Martin con "Juego de Tronos" el estreno de la serie de televisión por parte de la cadena HBO, con la primera novela esta temporada, ha tenido una aceptación inmejorable... Y, por fin, las plegarias de los muchos lectores –y jugadores– han sido escuchadas. Focus Home anunció hace unas semanas un prometedor videojuego basado en esta saga de fantasía medieval que será –como no– de rol. Los estudios de Cyanide están enfrascados en el desarrollo y su lanzamiento llegará este 2012.

¡Respaldado por el autor y la HBO!

No es éste el primer título para PC basado en "Juego de Tronos". La misma Cyanide lanzó un juego de estrategia que también comentamos en la Comunidad, aparte del juego para navegador Khan Wars de Joymax. Sin embargo, el actual desarrollo de Cyanide es el más ambicioso, un lanzamiento multiplataforma, para PlayStation 3, Xbox 360 y PC. Además, el autor R.R. Martin ha asumido la supervisión del guión para el juego y la cadena HBO estará también implicada en el juego con su licencia.

Espectáculo por todo lo alto

Cyanide está empleando la tecnología "Unreal Engine 3" en «Juego de Tronos» y a juzgar por las pantallas y vídeos que han trascendido, desde luego, no estará desaprovechada. Además, parece que se le está imprimiendo al juego un más que digno diseño artístico, a la altura de la serie de la tele. Según Cédric Lagarrigue, director ejecutivo de Focus Home Interactive. "La narración, la dirección artística, el ritmo del juego y su realización harán de «Juego de Tronos» uno de los más emocionantes juegos de rol en 2012." A largo de unas 30 horas, según Cyanide estima, jugarás como Mors, un miembro de la Guardia de la Noche encargado de custodiar "El Muro"; o como Alester, un Monje Rojo emprende el regreso a su tierra tras un largo exilio. Elegirás la clase y, a partir de este punto, todo será Rol y Acción con muchas armas y habilidades que mejorar, misiones opcionales, combates a espada, dilemas y diálogos.

Si quieres seguirle la pista visita: **www.ameofthrones-rpg.com**

DLC en descarga

«Dungeon Defenders» crece



El juego «Dungeon Defenders» no deja de sumar nuevo contenido en forma de DLC. En Navidad Trendy nos sorprendió con un DLC gratuito. Ahora completa la campaña "Lost Eternia Shards" en una colección que contiene los 4 DLC que han ido apareciendo desde diciembre y permite desbloquear el modo "pesadilla".

» Más información: store.steampowered.com

DLC gratuito para «Bastion»



Los chicos de Supergiant Games preparan un próximo DLC que será gratuito para los jugadores de PC. Llevará el título de «The Stranger's Dream» y será lanzado a través de Steam. Además, la versión para el navegador Chrome de «Bastion» también lo recibirá gratis. Un pequeño privilegio ya que a los usuarios de Xbox 360 podría costarles algo así como un dolar. Pero añadirá varios niveles y nuevos modos.

» Más información: store.steampowered.com

«Dragon Age II» premia a sus fieles



EA ha querido recompensar a los jugadores más leales de «Dragon Age II» con una colección de objetos exclusivos dentro del juego. Para acreditar tu lealtad, debes haber conseguido un logro en cada uno de los tres DLC. Así podrás disfrutar del Cinturón de los Grandes Muletos y el amuleto Pendiente del Rocío. Si te queda algún DLC por jugar, ya sea «El Príncipe Exiliado», «Legado» o «La Marca del Asesino» esta es una buena excusa para descargárselo, ¿no te parece?

» Más información: eu.dragonage.com/?lang=es

extras!

¿Quién manda en Omega?

» DESCARGAS » CÓMIC "MASS EFFECT INVASION"

¡La invasión está a la vuelta de la esquina! Pero hasta la llegada de «Mass Effect» puedes ir matando el gusanillo con "Invasion", una serie de tebeos editados por Darkhorse en formato digital que van ya por la cuarta entrega (1,5 € cada una). Discurren por otros derroteros a los de «Mass Effect 3», así que no te destriparán el juego... La cosa tiene lugar en la inmunda estación Omega, gobernada por la asari Aria.

Más información: www.darkhorse.com

Armas del Diablo

» COMPRAS » PERIFÉRICOS DE «DIABLO III»

¿Ardes en deseos por desdender a los infiernos con «Diablo III»? Llegará pronto, pero mientras tanto puedes deleitarte con los periféricos creados por SteelSeries inspirados en el juego y bajo licencia de Blizzard. La colección consta de varias alfombrillas, un headset y un ratón.

Lo encontrarás en: www.4frags.com



Aventura

ACTUALIDAD » «EL TESTAMENTO DE SHERLOCK HOLMES»

El Sherlock Holmes más oscuro

Después de una década de aventuras con Sherlock Holmes, Frogwares inicia una nueva era este juego.

«El Testamento de Sherlock Holmes» será el primero de una nueva serie de juegos que empeará una nueva tecnología desarrollada por Frogwares y que permitirá jugar con un ratón o un gamepad, preparando así el terreno para lanzamientos multiplataforma, para PC y consolas.

¡Holmes sospechoso!

Estamos en 1898 y Sherlock Holmes ha resuelto su último caso: ha recuperado unas joyas robadas. Pero el dueño le acusa de entregar una falsificación y quedarse con las verdaderas. Holmes no sólo es incapaz de defenderse, sino que huye de Scotland Yard y se ve incriminado en otros delitos. Las pruebas son tan evidentes que hasta el propio Doctor Watson comienza a dudar de la inocencia de su amigo. Frogwares ha prometido una trama oscura y dramática con sorprendentes giros en la historia. Un título muy prometedor que saldrá a la venta en estos primeros meses del año. Tienes más información en su web oficial: **www.sherlockholmes-thegame.com**



Cuando hasta el propio Watson duda de la inocencia de Sherlock Holmes es que las cosas se han puesto muy feas...

EN LA RED

El círculo se cierra



Jane Jensen («Gabriel Knight», King's Quest») colabora en el primer juego comercial de Phoenix Online, creadores de «The Silver Lining». El juego se llamará «Cognition».

» **www.postudios.com**

Piratas zombis



Llevas 15 años pudriéndote en el fondo del mar. ¿Y si una sirena te diera la oportunidad de resucitar? «Pirates of the Undead Sea» es una aventura gratuita para tu navegador.

» **www.turbonuke.com/games.php?game=piratesoftheundeadsea**

Velocidad

ACTUALIDAD » DESCARGAS » «FLAOUT 3: CHAOS & DESTRUCTION»

Conducción temeraria en FlatOut 3: C&D

El juego gratuito de Simbin se actualiza y amplía con una nueva entrega que ya puedes poner a tope en tu PC.

En todos los «FlatOut» tienes que pisar a fondo... No siempre para llegar el primero, sino para pegarte la mayor torta de la que seas capaz. Pero en «FlatOut 3: Chaos & Destruction» Team6 se destaca con la más dura y brutal de todas las entregas de la serie, pero es también la más sofisticada, completa y divertida. Ha sido lanzada en Steam por 24,99 € (ofertas aparte).

Los distintos modos de juego dan lugar a estrepitosos y impactos con cristales, chapas retorcidas y fragmentos saltando.

Una física imponente

Si quieres descansar de los rigores de la competición y descargar adrenalina haciendo el bruto, nada mejor. Pero no creas por ello que es un juego poco serio. De hecho, su motor de física es de los más avanzados que puedes experimentar en un juego de velocidad. Y decimos experimentar porque es compatible con Razer Hydra, un periférico con tecnología de movimiento Sixense Motion. Pero si no dispones de algo así, tienes un juego de carreras bestiales con 47 vehículos, 9 modos de juego 10 entornos, derbies con 24 jugadores y un montón de cosas más.

MODS EN DESCARGA

Motos en tu móvil



La plataforma de juegos deportivos "Playing 2" prepara juegos de Formula 1 y de MotoGP de esta temporada para Smartphones con sistemas iOS y Android.

Disponible en Steam

Sale «F1 Online»



Aunque verás «F1 Online» en la Zona Online a partir de ahora, que no se te pase darte de alta y registrarte antes de que comience la temporada. La beta ha arrancado.

» **www.f1onlinethegame.com**

Simulación

en descarga

«Take On» en Español



La demo de «Take On: Helicopters» está disponible, pero si el juego te gusta, atento, porque FX Interactive tiene previsto lanzarlo por 19,95 €, ¡20 € más barato que en Steam!
www.fxinteractive.com

«Top Gun» volará en primavera



Si te gustan los juegos de aviones más desenfadados de vez en cuando, 505 Games prepara el lanzamiento del arcade de combate aéreo «Top Gun. Hard Lock»
Tienes más información en: www.topgungame.com

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO DE «X-PLANE 10»

Ponte a los mandos con X-Plane 10

Uno de los regresos más celebrados en 2012 va a ser la del inconmensurable decano de simulación «X-Plane».

Si 2011 no acabó nada mal, con los nuevos «Warthog» y «Black Shark» de DCS, 2012 no puede empezar mejor. Para este año esperamos «Flight» de Microsoft, «Jet Thunder» de Thunder Works y «Take On: Helicopters» que acaba de despegar... Y estos días nos llega, por fin, el esperadísimo «X-Plane 10» el más riguroso de las series de simuladores en una entrega con ingente contenido, un realismo exhaustivo y una calidad técnica soberbia.

¡Realismo certificado!

Lo del realismo lo dice la Administración Federal de Aviación (FAA) de EE.UU. que lo ha calificado como "apto y autorizado" para el entrenamiento de pilotos de vuelo instrumental. Ahí es nada. «X-Plane 10» consta de 8 DVD y 80 GB. Se incluyen toda clase de aviones, desde sencillos ultraligeros hasta los cazas más sofisticados e incluso el "Space Shuttle". La compañía Kaipioni lo distribuye en España por 69,99 €. Lo tienes en **www.kaipioni.e**



Más que de escenarios en «X-Plane 10» cabe hablar del mundo entero literalmente y hay versiones para Linux, Mac e iPhone4.

mods en descarga

¡Los de Segunda!



Si quieres ampliar tu «PES 2012», no dejes escapar este parche. Podrás añadir las 17 selecciones autonómicas de nuestro país, los equipos de 2ª Div que faltaban y los últimos traspasos.
www.pesoccerworld.com

Árbitros a la moda



Con este parche, podrás poner al día los atuendos de los árbitros en «FIFA12»: tres modelos basados en las equipaciones oficiales de la UEFA Champions League.
www.fifa-infinity.com

Deportivos

ACTUALIDAD · «A...AAAAA!!! FOR THE AWESOME»

¡Te hará gritar de vértigo!

El salto en paracaídas ha de ser emocionante, ¿no? Pues este juego es lo más parecido que puedes experimentar.

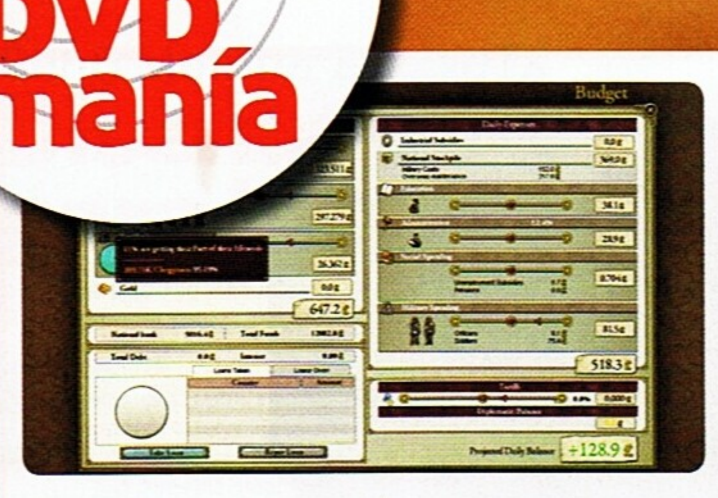
Hace dos años la compañía "indie" Dejobaan sorprendió al mundo con un curioso juego de extravagante título «AaaaaAAaaaAAA!!! The Wonderful End of the World». Inspirado en el "Salto BASE", una modalidad del paracaidismo que consiste en saltos desde estructuras fijas, –puentes, montañas o edificios– eludiendo obstáculos. En este juego debías evitar estrellarte y la sensación de velocidad y vértigo era total.

Ahora, la compañía vuelve a lanzarse con «AaaaaAAaaaAAAaaAAAAaAAAAA!!! For the Awesome» que nos sitúa en un futuro inmediato en el que los Saltos BASE ha sido prohibidos. «For the Awesome» incluye 82 niveles del juego anterior remasterizados y 43 totalmente nuevos. Algunos, incluso en la Luna o en el satélite de Júpiter Ganímedes. Ahora incluso puedes alcanzar una mayor velocidad en caída libre.

Si no tienes miedo de lanzarte y quieres competir lo tienes en Steam por 9,99 €: **store.steampowered.com**



La sensación de vértigo y la velocidad es a veces sobrecogedora hasta que te acostumbras y empiezas a jugar cogiendo "power ups".





Victoria II

El mundo está a tus pies. Elige tu imperio, viaja al s. XIX y... ¡conquístalo todo!

Es el siglo XIX y el mundo está en puertas de una gran cambio político. Los imperios se hunden y se alzan otros nuevos. Se fundan estados modernos y todo el globo está en una agitación constante en la que se suceden guerras, invasiones, alianzas y traiciones. Y tú, ¿de qué lado estás y qué vas a hacer para que tu imperio se convierta en la potencia dominante? Ese es el punto de partida de «Victoria II», uno de los juegos de estrategia histórica para PC más realistas, profundos, completos y apasionantes que puedas imaginar. Controla todo, pero todo, desde la economía hasta la diplomacia, la industria, la política, las leyes, lo militar... Si perseveras podrás convertirte en una leyenda que pasará a la Historia, convirtiendo a tu país en el más influyente y poderoso de todo el mundo.

Infomanía

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Paradox Interactive
- Idioma: Inglés
- Espacio en Disco: 2 GB

Lo que hay que tener: SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium 4 a 2.4 GHz/AMD 3500+ · RAM: 2 GB · HD: 2 GB · Tarjeta gráfica: GeForce 8800, Radeon X1900 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos: Ratón: Acciones principales

Si quieres trucos... los tenemos a miles para ti

Se acabó lo de quedarte atascado en tus juegos favoritos. Si necesitas una ayudita para salir de ese puzzle, nivel o enemigo que se atraganta, echa un vistazo a esta aplicación que iremos ampliando en los próximos meses con nuevos títulos y trucos. Hay miles de consejos y datos que te serán de lo más útil para acabarte, por fin, tus juegos.



Resuelve todas las dudas técnicas del PC

¿Que dónde están las páginas del consultorio técnico? Pues, como desde hace un par de meses, ya sabes que las encontrarás en el DVD. Configuración del PC, problemas con los drivers, consultas sobre componentes, recomendaciones sobre periféricos. Envía tus dudas y consultas y te las resolvemos como siempre... pero en el DVD.



Infomanía

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es



B-Move - BG Gaming Gear - Strike Eagle

Comunicación total en partidas online

HEADSET ESTÉREO PARA JUEGOS · Precio: 16 € · Más información: B-Move · www.b-move.es

La marca B-Move ha inaugurado una línea de periféricos para juegos bajo el sello "BG Gaming Gear" y uno de los primeros este **asequible headset para juegos Strike Eagle.** Consta de dos confortables auriculares con capacidad para reproducir sonido de calidad, una diadema ajustable y un micrófono que permite comunicarse por VOIP en partidas online. Además de lucir un cuidado diseño los Strike Eagle **son plegables** para que te los puedas guardar y llevar fácilmente. También disponen de un control de volumen por cable.

›Interés ●●●●●●●



Tt eSPORTS Theron Gaming Mouse

¡El Dragón de Batalla es tu aliado!

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS · Precio: 179 € · Info.: Memtec /Tritton · www.memtec.es/www.trittonusa.com

Si te gustó el teclado de TteSPORTS del mes pasado o si necesitas un ratón para juegos, échale un vistazo al nuevo ratón para juegos Theron, uno de los primeros de la firma que incorpora el **sello "Battle Dragon"**. Este ratón, apadrinado por el campeón de StarCraft 2 Zhan "Softball" Zhenyu tiene un sensor láser ajustable al instante de **100 a 5600 ppp** para adaptarse a la velocidad o precisión que requieran juegos de acción y estrategia. Luce **una iluminación con 5 colores** –verde, azul, cian, púrpura y rojo– que son personalizables gracias a una memoria interna de 128 KB que admite la creación de **40 macros y 5 perfiles.**

›Interés ●●●●●●



Las claves

- Procesador Core i5 2500K refrigerado por líquido.
- Chipset Intel Z68A.
- 8 GB de RAM GSkill Ripjaws DDR3-1600.
- Gráfica MSI GTX560Ti.
- Caja InWin BUC 666.

4F Gaming Advanced

¡Equipado para jugar a lo grande!

PC DE SOBREMESA · Precio: 1.145 € Incluye IVA, montaje, testeo y envío. Garantía de 2 años. No incluye monitor, teclado ni ratón. · Más información: 4FRAGS · www.4frags.com

Cuando te enfrentas a la compra de un nuevo PC puedes optar por seleccionar los componentes uno a uno tú mismo o por una configuración previamente fijada. Ésta última opción suele resultar mucho más económica, pero a menudo tiene algún inconveniente, como que no todos los elementos elegidos responden a la configuración más idonea para jugar... Aunque hay alguna excepción, como **4F Gaming Advanced**, un PC en el que un aficionado a los juegos no echará nada en falta, bien **equilibrado, potente y avanzado** con un precio razonable.

Tecnología de última generación

El Gaming Advanced de 4FRAGS está basado en una plataforma Sandy Bridge, con placa base **MSI Z68A-GD80** y procesador **Intel Core i5 2500K.** La **memoria consta de 8 GB** en dos módulos GSkill Ripjaws XMP F3-12800 CL9D (estándar DDR3-1600). Como detalle exclusivo, para el procesador incorpora un sistema de **refrigeración por líquido Corsair Cooling Hydro Series H60** y la fuente de alimentación es un modelo OCZ StealthXStream II de 600 W.

Otra de las claves del equipamiento para juegos elegido para este equipo es la gráfica **MSI GTX560Ti-TwinDForzr II/OC** con 1GB GDDR5, que ofrece una fenomenal relación entre potencia gráfica y tecnología avanzada. Es compatible con DirectX11, Shader Model 5.0, 3D Vision...

Cabe destacar también la completísima caja que contiene todo ello, una **InWin Buc 666**. Esta torre midi está equipada con **tres ventiladores de 120 mm** con iluminación, (dos más opcionales) acceso lateral a discos hotswap, –mediante llave– instalación de componentes sin tornillos y guías de cableado. Su panel frontal ofrece conexiones **eSATA, audio y USB 3.0.**

Finalmente, el equipo **incorpora el juego «Battlefield 3»** y una versión de evaluación por 30 días del sistema operativo Windows Home Premium de 64bit.

›Interés ●●●●●●

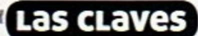
BenQ Monitor XL2420TX

Diseñado para la acción

MONITOR DISEÑADO PARA JUEGOS DE ACCIÓN **Precio: 399 €**
Más información: BenQ ***www.BenQ.es***

El éxito de modelos anteriores como el XL2410T, el desarrollo de nueva tecnología y el entusiasmo despertado por los jugadores ha impulsado a BenQ al lanzamiento de los **monitores especializados como el RL2240H** para juegos de estrategia. Ahora nos llegan los nuevos XL2420T y XL240TX, esta vez especializados en juegos de acción. Diseñados por el fabricante **Zowie Gear** –experto hardware para jugadores profesionales– los XL permiten visualizar juegos en **3D estereoscópico** con la máxima calidad, un tiempo de respuesta de sólo **2ms** y en resoluciones **FullHD.**

›Interés ●●●●●●●



Las claves

- Monitor de 24" con formato 16:9 y 120 Hz de frecuencia, (3D estereoscópico).
- Tiempo de respuesta de 2 ms (gris a gris).
- Conexiones HDMI, VGA, USB 3.0, DVI, DisplayPort.
- FullHD (1920x1080).



AMD Radeon HD 7970

Gráficos de nueva generación

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 499 € (IVA incluido)**
Más información: AMD ***www.amd.com***

Con el lanzamiento de la gráfica Radeon HD 7970, AMD se destaca con la gráfica con una sola GPU más rápida del momento e inaugura una nueva generación de gráficas que introducen la tecnología de **integración de 28 nm,** el estandar de bus **PCI Express 3.0** y la tecnología **AMD Eyefinity 2.0** que ofrece, entre otras cosas, **soporte nativo para gráficos estereoscópicos**. Labricación en láminas de sólo 28 nanómetros es la pieza angular de la serie HD 7000. En el modelo HD 7970 –del que ya han presentado sus propias versiones **distintos fabricantes**– permitirá una potencia excepcional –150% más potente por mm², una gestión muy óptimizada del consumo y una conectividad soberbia y actualizada con los últimos estándares.

›Interés ●●●●●●



Las claves

- GPU de nueva generación, serie Radeon HD 7000 con arquitectura de 28 nm.
- Gestión de consumo muy optimizada.
- Compatible con el bus PCI Express 3.0.
- Gráficos estereoscópicos.

Xilence Interceptor
¡Refrigeración sin ruido!



La firma Xilence ha presentado dos nuevas cajas Interceptor para equipos de sobremesa. La **Interceptor,** en formato de **torre midi** por 179€; y la **Interceptor Pro** en formato de **gran torre** por 249 €; . Los dos permiten una gran flexibilidad y adaptabilidad para albergar las configuraciones más ambiciosas en prestaciones. Ambas ofrecen **soporte hotswap** para discos duros SDD/HDD, filtros antipolvo, canalización de cables y dos ventiladores de 120 mm iluminados de serie. **El panel I/O incluye puertos USB 3.0** y 2.0 y conectores de audio. Más detalles en ***www.xilence.net***

Sharkoon USB 3.0 Front Panel
Conectividad actualizada para tu PC

Si tienes un PC moderno o has actualizado tu **placa base** recientemente, es posible q disponga de puertos USB 3.0 pero qu no puedas hacerlo mediante el **pan frontal I/O** de tu caja. Sharkoon te ofrece diversas soluciones para inc porar conexiones **USB 3.0 al front de tu equipo** con módulos instalab en la **bahía de 3,5".** El USB 3.0 Front Pane del modelo "A" es el más sencillo (2xUSB3. y cuesta 14,99 €. El modelo "C" ofrece cuat puertos USB 3.0 y 2 conexiones internas d 19Pin. Más detalles en ***www.sharkoon.co***

Thrustmaster WG Ferrari 150° Italia Alonso Ed.
¡Competitivo a tope!



La alianza entre Thrustmaster y Ferrari, ha dado lugar una nueva línea de gamepads que se inspiran en el último bólido F1 de la escudería italiana. El **F1 Wireless Gamepad Ferrari 150° Italia Alonso Edition** es el más avanzado. Incorpora **tecnología inalámbrica a 2,4 GHz,** viene numerado y **firmado por Fernando Alonso.** Destaca por su **rueda óptica** con un ángulo de 90° y función de autocentrado. Es compatible con PS3 y PC y cuesta 39,99 €. Tienes más información en ***www.thrustmaster.com***

Asus ET2700
¡Todo en uno gigan

El fabricante Asus ha presentado su nue serie de ordenadores ET2700, los prime **PC "todo en uno"** con una **pantalla d** (1920x1080 en 16:9) y soporte **multitá para 10 pulsaciones** simultáneament Además, los ET2700 incorporan un sist de audio SonicMaster con tecnología D Surround Sensation UltraPC. Gracias a subwoofer externo, –con forma de diar te– ofrece un **sonido envolvente de calidad.** La CPU basado en Sandy Bric ofrece varias opciones así como la GP Tienes más detalles en ***www.asus.c***

HP ENVY 17 3D
¡Elegante pero jugón!



El fabricante HP ha inaugurado 2012 presentando una nueva gama de dispositivos y equipos entre los que destaca la nueva y flamante **versión del portátil ENVY 17 3D.** Con elegante y compacto diseño que incluye teclado retroiluminado, cuenta con una **pantalla de 17,3" que puede reproducir 3D** esterepscópico (con las gafas incluidas). Está impulsado por un procesador **Intel Core i7-2630QM.** En **hp.com** está a la venta por 1799 €

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Cooler Master Cosmos II ATX**	374 €
Placa base: **ASUS Rampage IV Extreme X79**	395 €
Procesador: **Intel Core i7 3960X**	999 €
RAM: **G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400**	669 €
T. Gráfica: **2 x POV GeForce GTX 590 Beast WaterC.**	1.740 €
Tarjeta de sonido: **Creative X-Fi Titanium HD**	180 €
Disco duro: **2 x HDD Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB + SSD OCZ Vertex 2 480 GB**	598 + 790 €
Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H**	112 €
Monitor: **LG 23" DM2350D (Cinema3D)**	350 €
Altavoces: **Logitech Speaker System Z906**	349 €
Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930**	300 €
TOTAL	6856 €
Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

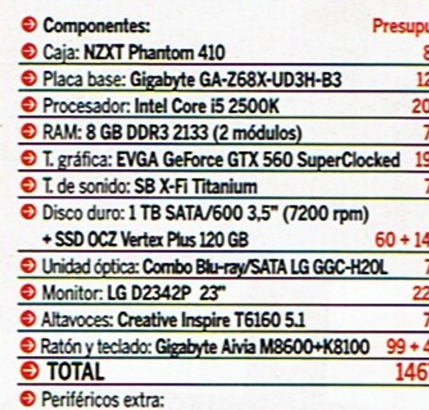
Sonido 7.1 individual

Si quieres experimentar el **sonido más realista** en juegos y pelis con un headset, el **Tiamat de Razer** es el primero que reproduce un entorno **envolvente en 7.1** canales. Además tiene un diseño genial y dispone de una unidad de control. Su precio es de 179,99 €.



¡Ponte cómo para pilotar!

La firma **Playseat**, especializada en asientos deportivos para simuladores dispone de un lujoso **modelo F1** estándar como éste por 949 € o del licenciado **RBR F1** por 999 €. Ambos pueden adquirirse con conjuntos de volante y pedales adaptados especialmente.



Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Componentes:	Presupu
Caja: **NZXT Phantom 410**	8
Placa base: **Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3**	12
Procesador: **Intel Core i5 2500K**	20
RAM: **8 GB DDR3 2133 (2 módulos)**	7
T. gráfica: **EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked**	19
T. de sonido: **SB X-Fi Titanium**	7
Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB**	60 + 14
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	7
Monitor: **LG D2342P 23"**	22
Altavoces: **Creative Inspire T6160 5.1**	7
Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100**	99 + 4
TOTAL	146
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15

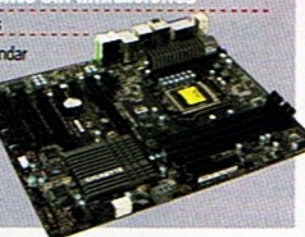
Recomendado Micromanía

Placas base

Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3 • Rendimiento sin limitaciones

125 € • Información: Gigabyte • *www.giga-byte.es*

El chipset Intel Z68 va estableciéndose como el nuevo estándar en placas con socket 1155 con precios ahora más asequibles. Esta variante de Gigabyte, por ejemplo, reúne unas formidables prestaciones, con soporte de estándares de memoria DDR3-2133, conexiones USB 3.0, SATA3/600, red G-LAN y FireWire. Destaca también su salida gráfica HDMI, sonido integrado con salidas digitales y compatibilidad con CrossfireX y SLI.



Procesador

Intel Core i5 2500K • La nueva generación Sandy Bridge



200 € • Más información: Intel • *www.intel.com*

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 560 Superclocked • Gráficos potenciados al máximo

199 € • Información: EVGA • *www.EVGA.com*

Para equipar tu PC con una tarjeta gráfica de última generación, con una considerable potencia y un precio no demasiado elevado, el modelo Superclocked de 1 GB de EVGA, basado en la GPU GTX 560 de Nvidia, es una de las opciones más seguras. Cuenta con prestaciones mejoradas respecto al modelo de referencia de Nvidia y ofrece conexiones Mini-HDMI y DVI dual.



Alternativas

ASRock 990FX Extreme 3

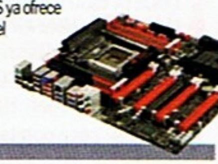
108 € • Mas información: ASRock • *www.ASRock.com*

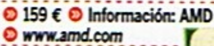
Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

ASUS Rampage IV Extreme X79

395 € • Mas información: ASUS • *es.asus.com*

Como evolución de su línea de hardware "gaming" Rampage Extreme, ASUS ya ofrece esta soberbia placa con el nuevo chipset de Intel X79 (con socket 2011) y soporte para memoria en cuádruple canal.





AMD FX-6100

159 € • Información: AMD • *www.amd.com*

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con seis núcleos a 3300 MHz.



Intel Core i7 3960X

999 € • Mas información: Intel • *www.intel.com*

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Sapphire Radeon HD 6850

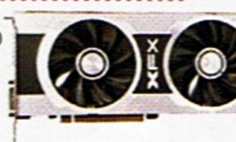
135 € • Mas información: Sapphire • *www.sapphiretech.com*

Se trata de una tarjeta de gama media, asequible pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB GDDR5 e incorpora salidas HDMI y DVI-D.

XFX Radeon HD 7970 Dual Fan Black Edition

599 € • Más información: XFX • *www.xfxforce.com*

Basada en la GPU de AMD, Radeon HD 7970 incorpora tecnología de 28 nm, un motor de 384 bit y 3 GB de memoria gráfica.









Al volante de un Ferrari



El Ferrari 458 Italia es
último superdeportivo
e la factoría italiana
Thrustmaster ha
ealizado una **réplica**
el volante en este
onjunto que lleva
l mismo nombre.
ompleto y realista,
unciona con PC y
box 360, y cuesta 59 €.

El 3D más avanzado

Si quieres pasarte a las 3D y tienes una gráfica GeForce, el **Kit 3D Vision 2** de Nvidia es la opción que mejor estereoscopía ofrece. Esta versión mejora la calidad de la imagen y tiene **lentes más grandes.** El precio del Kit es de unos 140 € pero debes tener un monitor compatible.

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

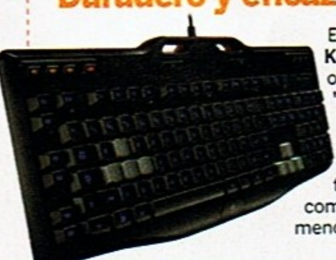
Componentes:	Presupuesto
Caja: **Semitorre (ATX, Micro ATX) NZXT 210**	50 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 6850 / GeForce GTX550**	130 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	110 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	710 €
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Verátil y avanzado

El **Logitech Gaming Mouse G300** ofrece funciones avanzadas, la precisión de un **sensor óptico de 2500 ppp** y, gracias a su diseño simétrico, resulta apto para zurdos y diestros. Dispone de nueve controles programables, **iluminación personalizable** y de una memoria para almacenar tres perfiles. Su precio es 39,99 €.



Duradero y eficaz



El **Logitecht Gaming Keyboard G105** ofrece **seis teclas "G" programables, iluminación,** accesos multimedia y admite la pulsación de cinco teclas a la vez. Es completísimo y cuesta menos de 60 €.

Recomendado Micromanía

Caja PC



NZXT Phantom 410 · Avanzada y compacta

89 € · Más info: NZXT · www.nzxt.com

Más pequeña y compacta que el de la anterior Phantom, la 410 es una torre-midi que admite placas ATX y la mayor parte de gráficas existentes. Ofrece una eficiente refrigeración con dos ventiladores de 120mm y otro de 140mm iluminado por LED, canalizaciones para los cables y rieles para instalar y cambiar unidades HDD/SDD. Su panel I/O dispone de conectores 2xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio (auriculares/micrófono). Está disponible en blanco, negro y rojo.

Memoria

GeIL Kit 8 GB DDR3-2133 (PC3 – 17064) EVO CORSA

70 € · Información: GeIL · www.geil.com.tw/Spanish/home

La línea EVO Corsa es la tercera generación de módulos DDR3" gaming" de altas prestaciones de GeIL. Está disponible en kits de 8 y 4 GB para configuraciones de doble canal y en ellos destaca su eficiente disipador térmico. El kit DDR3-2133, con latencias 10-11-11-30, ofrece una inmejorable relación entre precio y prestaciones. Tal es su fiabilidad que módulos tienen una garantía de por vida. Además, son igualmente recomendables para sistemas basados en procesadores de Intel o de AMD.



Tarjeta de sonido

Creative · X-Fi Titanium Pro. Series · El mejor sonido 3D

74 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

Alternativas

Sharkoon T28 ATX

54,90 € · Info.: Sharkoon · www.Sharkoon.com

Es una solución convencional y asequible pero totalmente al día. Dispone de un panel I/O con conexiones 1xUSB 3.0, 3xUSB2.0, audio in/out. Está disponible con iluminación en rojo, verde y azul.



Cooler Master Cosmos II

374 € · Cooler Master · www.coolermaster.es

La nueva torre Cosmos tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Patriot 4GB DDR3-1K6 ViperXTreme

30 € · Mas información: Patriot · www.patriotmemory.com

Dentro de la línea Viper Xtreme, este kit de 4GB DDR3 1600, (PC3-12800) es de los denominados de "baja" latencia, (8-9-8-24) pero ofrece un gran rendimiento.



G.Skill Quad-Kit 16 GB DDR3-2400

669 € · Mas información: G.Skill · www.gskill.com

G.Skill ha introducido nuevos quad-kits, dentro de su línea RipjawsZ, que ofrecen las más altas prestaciones en configuraciones de cuádruple canal, para sistemas con chipset Intel X79.



Terratec Aureon 5.1

20 € · Más información: Terratec · www.terratec.com

A pesar de los años que lleva en el mercado, la Aureon 5.1 sigue resultando un modelo válido par disfrutar de los juegos. Cuenta con entradas y salidas ópticas.

ASUS Xonar Essence One

379 € · Más información: ASUS · www.asus.com

Mucho más que una tarjeta de sonido, la Essence One es todo un centro de audio, capaz de convertir sonido digital en analógico de alta calidad (DAC). Se conecta a un puerto USB.





INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Io Interactive/EIDOS**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **Acción en tercera persona**, protagonizado por 47, el asesino más implacable y carismático de la historia del software.
- Usará **una nueva tecnología gráfica**, el motor «Glacier 2», con resultados visuales espectaculares.
- La acción se desarrollará en **varias ciudades reales** por todo el mundo.
- Podrás jugar como quieras, en plan **acción directa o usando el sigilo y la infiltración**.
- Podrás manejar **dos armas simultáneas** y utilizar casi cualquier arma blanca imaginable.
- **Incluirá un modo multijugador**, aunque lo Interactive no ha querido desvelar por el momento los detalles del mismo.

¡De vuelta al trabajo!

Hitman Absolution

Se había tomado unas largas vacaciones. Eso, o que alguien le había ganado por la mano en su terreno y lo quitó de la circulación. Pero no, 47 es mucho 47... ¡y por fin ha vuelto!

Han pasado cinco largos años desde que 47 nos visitara en «Blood Money» por última vez –bueno, en el PC, al menos, porque si contamos ese espanto cinematográfico protagonizado por Timothy Olyphant sería uno menos–. Y luego, un largo silencio. ¿Qué le había pasado a nuestro asesino favorito? Pues debía estar tomándose unas largas vacaciones que lo Interactive ha aprovechado para "resetear" al personaje y crear una nueva entrega en la serie, «Absolution», que seguro que te va a dejar tan pasmado como a nosotros, porque lo que hemos visto es espectacular.

Más real que nunca

La nueva aventura de 47 se cimenta sobre una nueva tecnología gráfica desarrollada por Io, el motor «Glacier 2». Es el primer juego que lo utiliza y los resultados están siendo increíbles. No sólo la calidad gráfica de «Absolution» va a ser brutal –aquí también hay que mencionar la exquisita dirección artística–, sino que todos los efectos visuales, FX, interacción con el entorno y animaciones te dejan con la boca abierta. ¿Elementos decorativos al servicio de nuestro asesino favorito? A su servicio, sí, pero de decorativos no tendrán nada, porque la



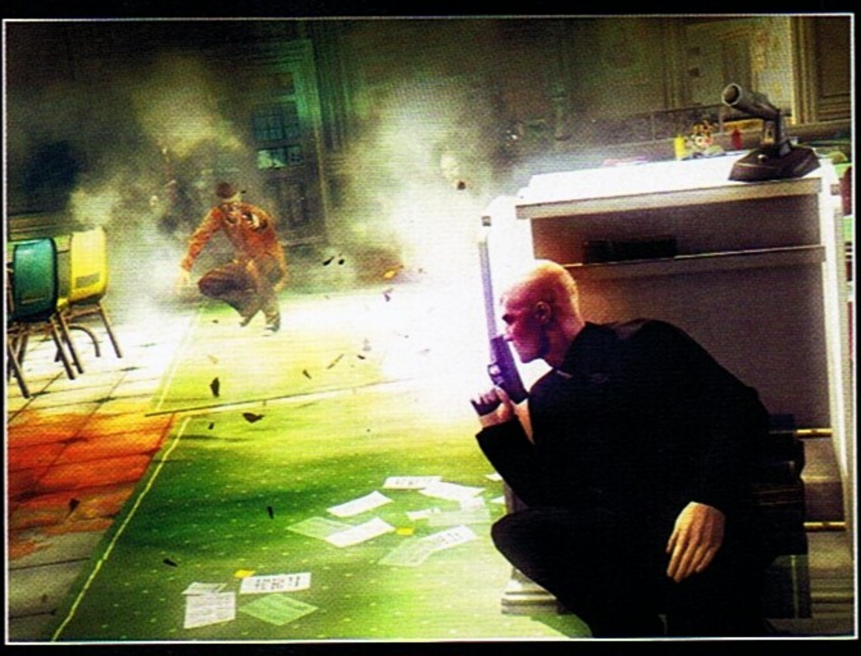
EL ASESINO MÁS EFICIENTE VUELVE EN LA QUE PROMETE SER LA MEJOR ENTREGA DE TODA LA SERIE



¡47 ha vuelto a las andadas! ¡Descubre el espectacular «Hitman Absolution»! De nuevo la acción más brutal se combina con el sigilo total, en la piel del asesino más famoso del PC.



Una de las novedades de «Hitman Absolution» será el "shooting point", una "habilidad" que activa una cámara lenta –¿homenaje a «Max Payne 3»?– durante la acción.



Si te va el sigilo más te vale andarte con mil ojos, porque en cuanto el enemigo te detecte la que se puede liar es de traca. Eso sí, 47 no le hace ascos a nada. ¡Le va la marcha!



Cuando el entorno también es el protagonista de la acción...

Como es marca de la casa en «Hitman», el entorno de juego es tan protagonista o más que el propio 47 a la hora de moverte yplanificar tu estrategia. Siempre deberás tener presente que todos y cada uno de los escenarios te darán la oportunidad de jugar como quieras, ya sea en plan "rambo" o bien aprovechando sus mil posibilidades para hacer del sigilo tu mejor arma. A veces, las opciones estarán claras. En otras ocasiones, tendrás que devanarte los sesos para pensar cómo sacarles el mejor partido...



acción de «Hitman Absolution» va a ser una obra de arte que hace de la tecnología su medio, no su fin.

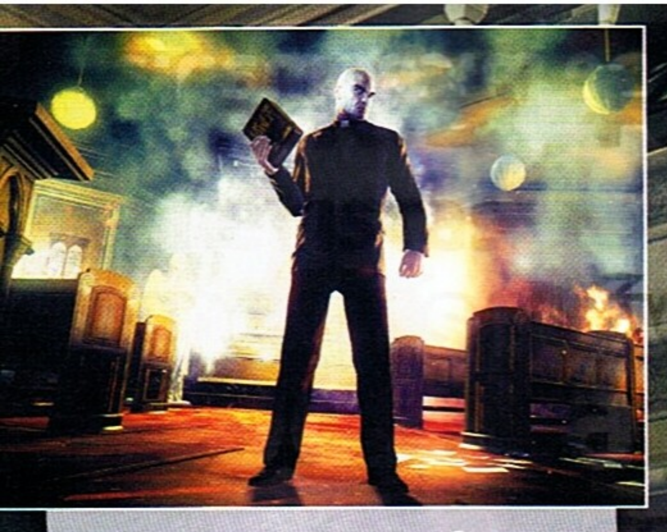
La esencia "Hitman"

Si eres un fan de la serie ya sabrás lo que «Hitman» es, en esencia: combinación de acción directa y sigilo, a elegir, para adaptarse al estilo personal de juego; brutalidad total –¡amigo, eres un asesino profesional! Esto no es para menores–; integración del entorno en la jugabilidad; habilidades especiales del protagonista –disfrazarse para pasar desapercibido es la más molona–. Todo eso, por supuesto, seguirá presente en «Absolution». Lo bueno es que jamás lo has visto tan pulido, depurado y real en la serie como lo verás en «Absolution».

Uno de los aspectos más trabajados en «Absolution» será la libertad de acción, y aquí influyen muchos aspectos no siempre evidentes en un primer vistazo. La IA será uno de ellos, con los múltiples enemigos adaptándose a las sutilezas de tus acciones. Si te disfrazas, por ejemplo, tendrás que actuar como el personaje en cuestión.

Por otro lado, los distintos escenarios –bibliotecas, orfanatos, comisarías...– te ofrecerán posibilidades casi ilimitadas de interacción para resolver con sigilo cada misión –¡y cada asesinato–. Aunque, ya sabes, si te va la marcha, 47 también es un fan de la acción a lo "Rambo".

Y, como guinda de un «Hitman Absolution» que promete ser uno de los grandes de 2012, Io mencionó su intención de incluir un multijugador del que, eso sí, no sueltan prenda. Quizá es que si lo hacen, 47 tendrá que matarlos... **F.D.L.**





¡Ay, qué dolor! Pues sí, hay veces que 47 prefiere dejar de lado lo de las sutilezas e ir más a lo práctico. Aunque lo "práctico" duela sólo con verlo en pantalla... ¿o no?

De lo que se trata es de pasar desapercibido, 47... ¡O no!

Algunas de las conocidas habilidades de 47 estarán de vuelta en «Absolution» para que puedas desplegar todo tu potencial sigiloso. Si es lo que quieres, claro. La maestría en el disfraz es una de las básicas, y te sacará de numerosos apuros. En otros casos, te permitirá infiltrarte sin dificultad.

ELIGE TU ESTILO DE JUEGO: SIGILO, ACCIÓN DIRECTA, INFILTRACIÓN... TODO ES POSIBLE EN «ABSOLUTION»



Las espectaculares animaciones de «Hitman Absolution» y el diseño de muchas escenas te harán pensar que eres el protagonista de una película... no apta para menores, eso sí.

La misión más complicada y realista de 47

«Hitman Absolution» será, sin duda, la entrega más realista y compleja en su guión de toda la serie. Realista en sus planteamientos, en el desarrollo de muchas secuencias –la persecución con el helicóptero, perderte entre la multitud disfrazado, vestirte de policía para escapar de un edificio rodeado...–, pero también por la profundidad de los personajes secundarios y, claro, visualmente gracias al uso del nuevo motor gráfico «Glacier 2».







Ya sabes, que no se entere el enemigo. Y si eso implica hacer un poco de limpieza por el escenario, pues mejor perder unos minutos que no la vida, ¿no crees? Pues eso.

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

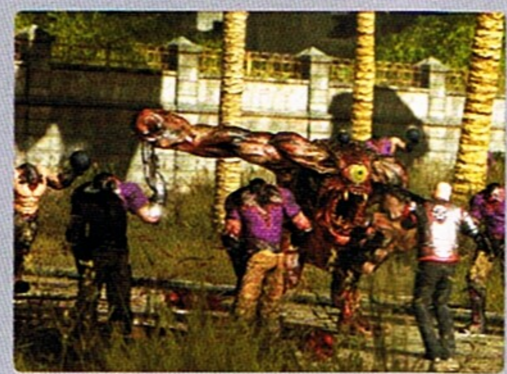
Kingdoms of Amalur Reckoning

La gran apuesta de EA para asaltar el trono del rol se deja ver el próximo mes. ¡Te lo contamos todo!



Mass Effect 3

…época conclusión de la trilogía más aluci…nte del rol de ciencia ficción ya está aquí. …ete a nosotros y a Shepard en la aventura.



Serious Sam 3 BFE

La nueva entrega de la serie de acción más alocada y divertida que has visto jamás. Descubre las novedades del nuevo «Serious Sam».



Take on Helicopters

Los amantes de la simulación tienen una cita con el nuevo título que FX nos traerá las próximas semanas. ¿Te subes a dar una vuelta?

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



4x4 OFF-ROAD DRIVE
avalon
CONDUCCIÓN EXTREMA
REALISMO BRUTAL
MÁXIMA DIVERSIÓN
MÁS DE 20 VEHÍCULOS 4X4
SELVA MONTAÑA DESIERTO RÍOS PANTANOS
MÁS DE 40 CIRCUITOS EXTREMOS
UNREAL TECHNOLOGY
CREADO CON TECNOLOGÍA PUNTA
EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SÓLO
9'95€
FX